



GARI DANIEL TINAJERO  
ALTUZAR

**NOMBRE DE TEMA:**  
EL PRINCIPIO DE LA  
COMPUTACIÓN

**PARCIAL: 1**

**MATERIA: COMPUTACIÓN  
BASICA**

**NOMBRE DE LA  
LICENCIATURA:**  
ARQUITECTURA

**FECHA: 23/09/22**

# EL PRINCIPIO DE LA COMPUTACIÓN

## EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA

1. El desarrollo de COBOL (1959)
2. El desarrollo de ARPANET (1969)
3. La creación de UNIX (1970)
4. El primer ordenador con forma de laptop (1979)
5. Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
6. La llegada de Windows 95 (1995)
7. La burbuja punto com (Los 90s)
8. Steve Jobs volviendo a Apple (1996)
9. La creación de Napster
10. El comienzo de la Wikipedia (2000)



1936 Alan Turing publica "On Computable Numbers", un documento en el que se concibe una computadora imaginaria llamada la Máquina de Turing. Alan Turing es considerado como uno de los fundadores de la computación moderna. Turing más tarde trabajó en romper el código alemán Enigma.

## DEFINICIÓN DEL TERMINO "COMPUTADORA"

Computadora, computador u ordenador es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida



## DIFERENCIA ENTRE COMPUTADORA Y DISPOSITIVOS DIGITALES

### El sistema de computadora analógica

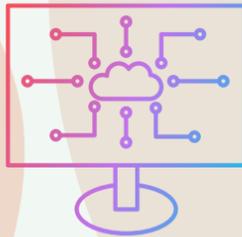
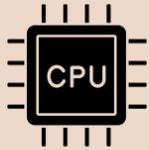
es un sistema informático muy antiguo que opera sobre las variables matemáticas en forma de cantidades continuamente cambiantes como mecánicas, eléctricas, hidráulicas, etc. Utilizan valores continuos en lugar de valores discretos para que funcionen en señal analógica. En la época de las décadas de 1950 y 1960, estas computadoras analógicas se utilizaron por primera vez. Las computadoras analógicas están limitadas a aceptar problemas y nunca pueden ser extremadamente precisas.

### Computadora digital:

Las computadoras digitales son los sistemas que utilizan el sistema numérico binario, que tiene dos dígitos: 0 y 1 y realiza muchas tareas computacionales. Procesa los datos representados en discretos y los tres componentes principales de las computadoras digitales son la entrada, el procesamiento y la salida. La primera computadora digital fue diseñada para cálculos numéricos a fines de la década de 1940. Las computadoras digitales dan resultados con más precisión ya que no dependen de cantidades físicas para procesar una tarea

## FUNCIONES BASICAS DEL CPU

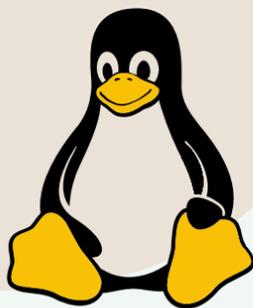
El procesador (CPU, Central Processing Unit) es el componente más importante dentro del PC. Es el cerebro de todo el funcionamiento del sistema, el encargado de dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas.



## SISTEMAS OPERATIVOS BASICOS

La interfaz gráfica de usuario de cada sistema operativo tiene un aspecto diferente, por lo que al cambiar de un sistema a otro puede resultar extraño al principio, pero no te preocupes, todos tienen funciones muy similares.

Los sistemas operativos más comunes para computadoras, o los que te van a ofrecer en el mercado cuando estés buscando un equipo son: Microsoft Windows, Mac OS y Linux.



## DIFERENCIA ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE

El **hardware**, equipo o soporte físico en informática se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos.

Se conoce como **software**, logicial o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hace posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware.

## WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

La función básica de **Windows** es proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual atractivo, ameno e intuitivo, en el que las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de íconos.



## PAQUETERÍAS DE TRABAJO

Un programa informático es un conjunto de instrucciones que buscan desempeñar una tarea específica. Cada programa informático tiene diferentes propósitos y el tipo de área laboral que te interese determinará los programas informáticos que debes de conocer

-La Suite de Google (Gmail, Docs, Hangouts)

-zety

-Nominaplus.

-hootsuite

-Microsoft Office (Word, Excel, Power Point).

-Canva.

-Adobe Photoshop

-Wordpress.

-Final Cut Pro.



-jira