



*Nombre del Alumno: Nestor Iván Guillen Velasco*

*Nombre del tema: El principio de la computación*

*Parcial: Primero*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Jorge Sebastián Domínguez Torres*

*Nombre de la Licenciatura: Arquitectura*

*Cuatrimestre: Primero*

*Fechas: 24/09/2022*



## EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA



Charles Babbage anuncia el motor de análisis

1834

1943

Nacimiento del Mark I Colossus



Primer prototipo de las calculadoras de escritorio

1954

1969

La creación del Arpanet



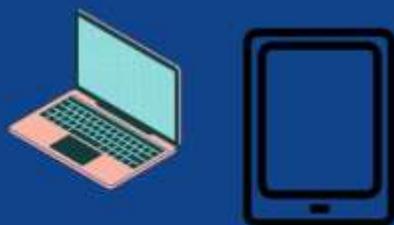
Es enviado el primer e-mail

1971

1981

IBM lanza el "PC"





## DIFERENCIA ENTRE COMPUTADORA Y DISPOSITIVO DIGITALES

### COMPUTADORA



Es un dispositivo informático que es capaz de :

Recibir, almacenar y procesar información de forma útil



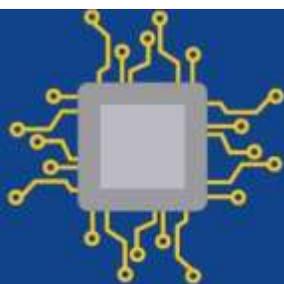
Está programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas

### DISPOSITIVOS DIGITALES

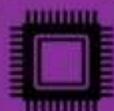
Es un dispositivo electrónico que utiliza una computadora o un microcontrolador para el tratamiento de datos



Datos digitales: enviarlos, recibirlos, procesarlos y almacenarlos



## FUNCIONES BÁSICAS DEL CPU



El CPU es el  
componente más  
importante dentro del  
PC

Es el cerebro de todo  
funcionamiento del  
sistema



Es el encargado de  
dirigir las tareas que  
lleva acabo el equipo

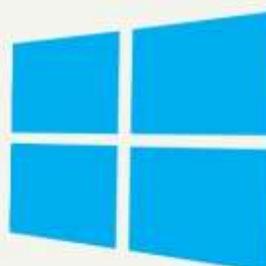
Las 4 funciones básicas  
son:



Aceptar entradas  
Procesar datos.  
Almacenar datos e  
información  
producir salidas

# Sistemas operativos básicos

1 Windows



2 Chrome os



3 Linux

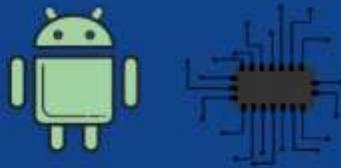


4 Mac os



5 Ubuntu

6 Solaris



## DIFERENCIA ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE

### SOFTWARE



Se llama así a todos los programas que se incorporan al computador

Hojas de cálculo, navegadores de internet, videojuegos, etc



### HARDWARE

Representa los componentes físicos y tangibles de una computadora



El teclado, ratón, memorias USB, disco duro,

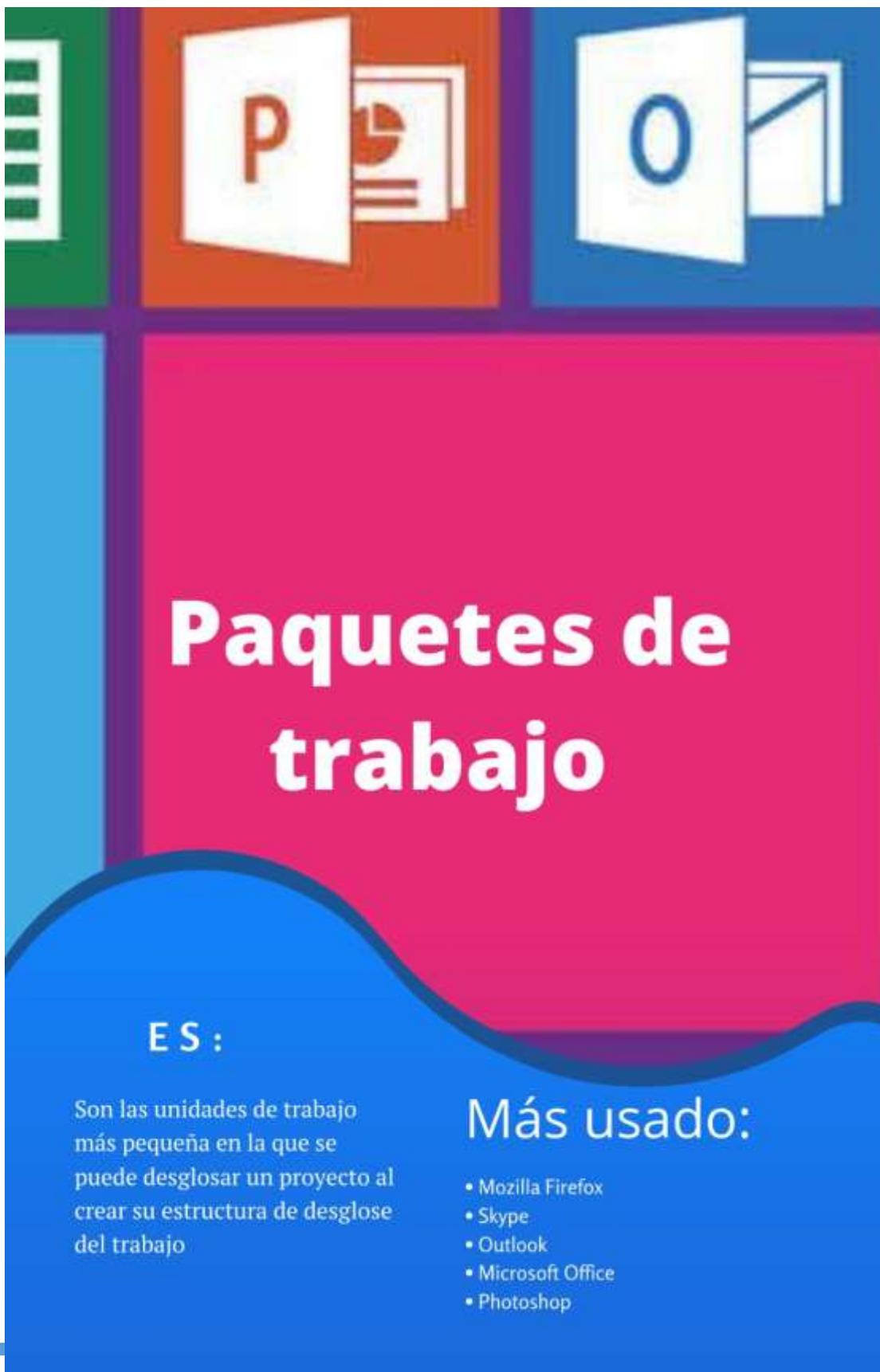
# Windows, funciones y entorno

## FUNCIONES

- Asistencia rápida
- Renombrar múltiples archivos
- Obtener sugerencias
- Autocorrección de texto
- Cambiar el color
- Grabar pantalla si instalar nada

## ENTORNO

Es el área de trabajo de pantalla proporcionada por Windows, análoga a un escritorio físico y los puntos de extensión principales del sistema operativo



# Paquetes de trabajo

**ES :**

Son las unidades de trabajo más pequeña en la que se puede desglosar un proyecto al crear su estructura de desglose del trabajo

**Más usado:**

- Mozilla Firefox
- Skype
- Outlook
- Microsoft Office
- Photoshop