



Mi Universidad

Nombre del Alumno: José Amílcar Trejo Hidalgo

Nombre del tema: método de diseño

Parcial; II

Nombre de la Materia: METODO DE DISEÑO

Nombre del profesor: Jorge David Uribe Calderón

Nombre de la Licenciatura: Arquitectura

Cuatrimestre: primero

METODO DE DISEÑO

PROYECCION PARALELA

es una metodologia de diseño basada en el pensamiento logico donde una serie de pasos consecutivos dan un resultado un diseño final

IDENTIDAD DEL ARQUITECTO Y METODO DE DISEÑO.

se puede entender como el ejercicio de la capacidad del ser humano para modificar una determinada situación de acuerdo a una finalidad

PROYECCION PARALELA V/S PROYECCION LINEAL

-PROYECCION LINEAL:

Es un modelo de pensamiento logico existen pasos lineales que sumados dan como resultado un diseño final

-PROYECCION PARALELA

En esta metodologia no existen un orden lineal sino una variedad de temas que se abordan de forma paralela

DISEÑO ARQUITECTONICO I BASICO.

utilizando los principios ordenadores y perceptuales de la forma y la funcion la forma y el espacio son ingredientes basicos y fundamentales en todo buen diseño

LA PROBLEMÁTICA DEL DISEÑO ARQUITECTONICO.

grado de dificultad de un problema o respuesta correcta a problema complejos en poco tiempo es el mayor problema en un proceso proyectual

FORMA ESPACIO Y ORDEN

los principios que señalan a continuacion son artificios visuales de ordenacion que plantea un desafío para permitir la coexistencia perceptiva y conceptual

CAMPOS DE DISEÑO

las ciudades se mantienen en constantes crecimientos y desarrollo por lo que el papel de los arquitectos prevalece como uno de los más importantes diseños.