



Ensayo

Nombre del Alumno: Alexa Gabriela Rodríguez Galindo

Nombre del tema: Antecedentes de la computadora

Parcial: 1ª unidad

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Juan José Ojeda Trujillo

Nombre de la Licenciatura: Administración y estrategias de negocios

Cuatrimestre: 1ª

INTRODUCCIÓN

Desde el principio de la humanidad el ser humano se ha enfocado en ir evolucionando en todos los sentidos, ir experimentando, creando cosas nuevas, buscando nuevas posibilidades, buscando la manera de adaptarse ante las adversidades y no retroceder, por ejemplo en la pandemia se buscaron formas de seguir avanzando y poder seguir con nuestras actividades desde casa, ya que el ser humano a través de los inventos ha hecho que la vida sea más cómoda, más fácil, pero también nos hemos hecho muy dependientes de ella.

En este ensayo veremos la evolución de la computadora, como pasamos de guardar información en las paredes de las cuevas a poder estar escribiendo y guardar la información en una laptop/computadora, a poder hacer múltiples actividades en ella.

También veremos cómo era la vida antes de la llegada de la computadora, pues en años anteriores, todo era rígido dependiendo de la posición social en la cual una familia o una persona se encontraba, pero ahora una computadora está al alcance de todo el mundo, y es muy extraño que una familia no cuente con al menos una computadora o una laptop.

Hemos estado viviendo en tiempos en donde la humanidad va de la mano con la tecnología, por ejemplo la generación Z que comenzó a partir de los 2000, y es una generación que comprende y se adapta muy bien a los aparatos electrónicos incluidos las computadoras.

El primer dispositivo al cual se le llamó computadora es un dispositivo al cual ahora, no podríamos siquiera considerarlo una computadora pues no era un dispositivo en el cual se pudiera guardar información o hacer múltiples actividades como en las computadoras de ahora.

ANTECEDENTES DE LA COMPUTADORA

Uno de los primeros dispositivos que comenzaron a contar, como una computadora fue un artefacto que su historia esta en las antiguas civilizaciones de roma y grecia, es un dispositivo muy sencillo pues no tiene todas, las funciones que tiene una laptop, si no que este dispositivo cuenta con unas varilla que estan montadas en una marco, y estas varillas tienen unas argollas, las cuales desplazandose ayudan a a representar valores o cantidades dicho articulo tiene como nombre: **“Ábaco”**



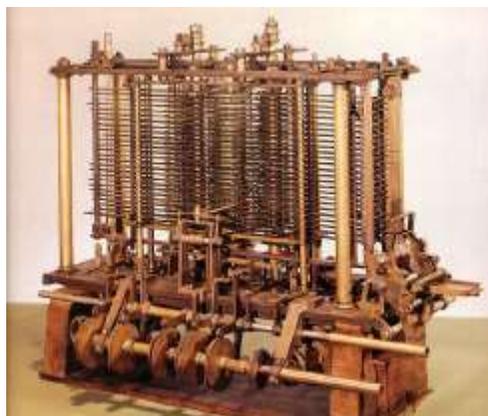
A este artefacto no se le puede llamar computadora, ya que carece de elementos, funciones para lleva este nombre, ya que una computadora tiene varias funciones, y esta carece de ellas.

Otro invento que contribuyo para la invención de la computadora es la **“Pascalina”** este artefacto fue inventado por BLAISE PASCUAL (1623-1622) nacido en Francia y la de GOTTFRIND WHLHELM VON LEIBNIZ (1646-1716) nacido en Alemania. Medianes esta maquinas, los datos de representaban las posiciones de los engranajes finales de las ruedas,.



Los datos en esta maquina se leían como se leen los kilometrajes de una auto en la actualidad, y a este artefacto es más como una calculadora, ya que en ella se podian hacer sumas y restas.

Al primer artefacto que ya fue considerado como una computadora fue la maquina analítica creada por CHARLES BABBAGE, la idea surgio por que era maestro de maematicas, y el elaboraba tablas de matematicas y era un proceso muy laborioso y tedioso y habian muchas posibilidades a errores.



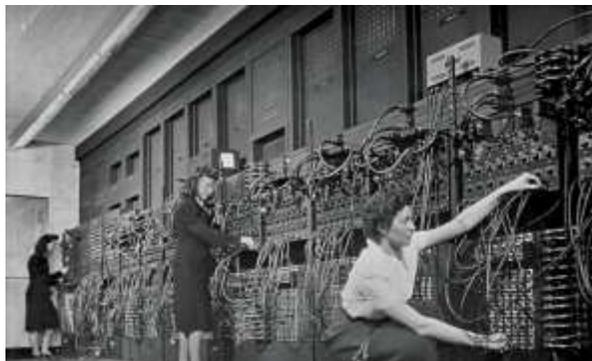
Babbage abandono la maquina de diferencia para apoyar el proyecto de la maquina analítica, para que la maquina se pudiera programar con tarjetas perforadas para que cualquier calculo se pudiera efectuar como maximo 20 digitos.



1944, En la universidad de HARVARD se creo la Mark I, esta maquina no es considerada una computadora electronica ya que este no era su propósito y su funcionaiento era basado en dispositivos electromecánicos llamados reveladores.



1947, la universidad de Pennsylvania la ENIAC. Fue la primera computadora electronica, ocupaba el sotano de la universida, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 kw de enrgía eléctrica y un sistema de aire acondicionado, pero esta maquina ya tenia la capacidad de realizar cinco mil aritmeticas por segundo.



La EDVAC, fue diseñada por un nuevo equipo, tenia aprox. Cuatro mil bulbos y usaba una tipo memoria en tubos que estaban llenos de mercurio en donde circulaban señales eléctricas sujetas a ratardos.

Estos artefactos o maquinas son los que hoy hicieron que tengamos las computadoras o laptops y que las conozcamos como hoy en día.

Conclusión

Como a lo largo de la vida, el ser humano ha buscado el avance de la tecnología, y lo que vimos en este ensayo es prueba de esto, en conclusión podemos ver, que aún hay mucho que descubrir pues pasamos, de una computadora o una maquina, que ocupaba un sotano completo, y no todos tenian acceso a esa mquina, ahora tenemos una computadora, portatil que podemos llevar a todos lados, y no una habitación entera.

Bibliografía

- (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm>
- El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm>
- Capron, H. L. (1990). *Computers: Tools for an Information Age*. (2nd ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.
- Hutchinson, S. E., & Sawyer, S. C. (1996). *Computers and Information Systems*. Chicago: Richard D. Irwin, a Times Mirror Higher Education Group, In., Company.
- Norton, P. (1997). *Peter Norton Toda la PC* (5th ed.). México: Prentice Hall Hispanoamericano, S. A.
- Rosch, W. L. (1997). *Hardware Bible, Premier Edition*. Indianapolis, IN: Sams Publishing