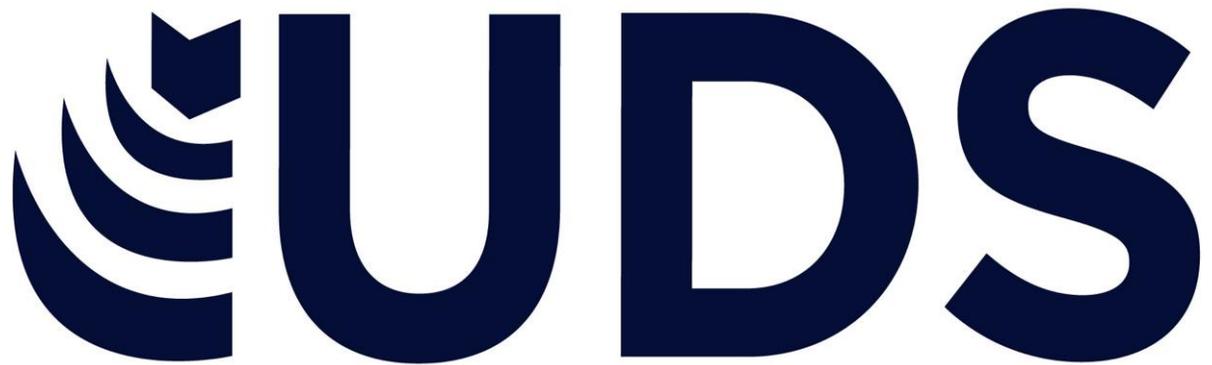


UNIVERSIDAD DEL SURESTE



**Mi Universidad**

**ENSAYO...**

*Nombre Del Alumno: Jorge Ivan Morales Recinos*

*Nombre Del Tema: Historia De La Computadora*

*Parcial:*

*Nombre De La Materia: Computación I*

*Nombre Del Profesor: Juan José Ojeda Trujillo*

*Nombre De La Licenciatura: Administración Y Estrategias De Negocios*

*Cuatrimestre: 1er*

## INTRODUCCION

Las computadoras aparecen a finales de la década de 1950. Uno de los problemas que siempre nos ha cautivado es el relacionado con la actividad de contar y con el concepto de número. De ahí que las primeras herramientas que se inventaron en este ingenio mecánico capaz de liberarnos de la pesada tarea de calcular a mano. El Abaco, es la primera calculadora mecánica, aunque no se puede llamar computadora porque carece de un elemento fundamental, el programa, que no se logrará hasta mucho tiempo después gracias a la tecnología que iba y sigue estando de la mano en cada avance con las computadoras.

En el presente trabajo veremos la forma en que la que la computadora fue evolucionando a lo largo de los años hasta como en el día de hoy la conocemos, veremos sus cambios físicos como cambios de material, cambios internos entre otros, esto con el fin de tener más conocimiento sobre estas máquinas herramientas que son de gran utilidad.

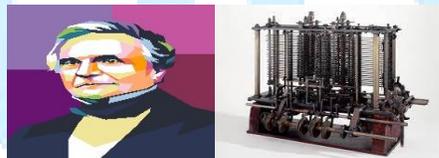


## “HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS”

1. La máquina de calcular de Blaise Pascal: fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes, inventada en 1642 por el filósofo y matemático francés Blaise Pascal (1623-1662). El primer nombre que le dio a su invención fue “MÁQUINA DE ARITMÉTICA”. Luego la llamó “RUEDA PASCALINA”, y finalmente por último la llamo “LA PASCALINA”



2. alrededor de 1830 se creó La máquina analítica de “CHARLES BABBAGE”, Este diseño, nunca llevado por completo a la práctica, contenía todos los elementos que configuran una computadora moderna y la diferencian de una calculadora



3. Después al paso de los años y seguir con las computadoras que ya conocíamos, Cien años después de Babbage, en 1947 se diseñó la primera computadora electrónica digital, que tenía gran parecido funcional con la maquina analítica de Charles Babbage



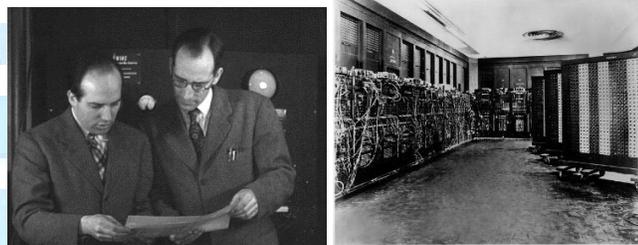
4. En 1932 Vannevar Bush construyo en el Instituto Tecnológico de Massachussets (MIT) una calculadora electromecánica conocida como el analizador diferencial, pero era de propósito específico y no tenía capacidad de programación



- Después en 1944 se construyó en la Universidad de Harvard la computadora MARK I, que diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken.

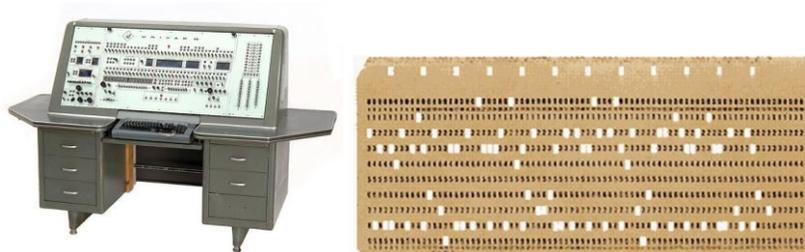


- Un equipo dirigido por los Doctores John Mauchly y John Ecker de la Universidad de Pennsylvania, termino en 1947 la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer) que puede ser considerada como la primera computadora digital, electrónica de la historia. Esta máquina era enorme media 10 x 16 metros, ocupaba el sótano de una Universidad y pesaba 30 toneladas tenía 17,468 tubos de vacío y 60000 relevadores, consumía 140 Kw y requería un sistema de aire acondicionado industrial. Pero era capaz de efectuar alrededor de 5000 sumas o 2800 multiplicaciones en un segundo



- En 1951 aparece la primera computadora comercial, es decir fabricada para ser vendida: La INIVAC I (UNIVersal Computer). Esta máquina, que disponía de 1000 palabras de memoria central y podía leer cintas magnéticas, se utilizó para procesar los datos del censo de 1950 en Estados Unidos. Durante la primera generación ( y hasta parte de la tercera), las unidades de entrada estaban por completo dominadas por las tarjetas perforadas.

8.



9. Cerca de la década de 1960 las computadoras seguían en constante evolución, reduciendo su tamaño y aumentando sus capacidades de procesamiento. Al mismo tiempo se iba definiendo con mayor claridad una nueva ciencia: la de comunicarse con la computadora, que recibía el nombre de programación de sistemas (software de base). En esta etapa puede hablarse ya de la segunda generación de computadoras, que se caracteriza por los siguientes aspectos primordiales. Estaban construidas por circuitos de transistores. Se programaban con nuevos lenguajes llamados de “alto nivel”.



#### 10. Tercera Generación

A mediados de la década de 1960, con la aparición de nuevas y mejores formas de comunicarse con la máquina, además de procesos adicionales en electrónica, surge la tercera generación de computadoras, las características de la tercera generación consisten en Su fabricación electrónica está basada en circuitos integrados: agrupamiento de circuitos de transistores grabados en milimétricas placas de silicio. También incluían técnicas especiales del manejo de procesador, unidades de cinta magnética para nueve canales, paquetes de discos magnéticos y otras características ahora usuales. El sistema operativo de esta serie, llamado OS (Operative System)



#### 11. La primera computadora moderna

apareció en otoño de 1968, como un prototipo presentado por Douglas Engelbart. Tenía por primera vez un ratón o puntero, y una interfaz gráfica de usuario (GUI), cambiando para siempre el modo en que los usuarios y los sistemas computarizados interactuarían en adelante.



## 12. Dispositivos de almacenamiento secundario

El primer dispositivo de intercambio de información entre un computador y otro fueron los disquetes Floppy, creados en 1971 por IBM. Se trataba de cuadrados negros de plástico flexible, en el medio de los cuales había un material magnetizable que permitía grabar y recuperar información. Hubo varios tipos de disquetes:

5 pulgadas. Los primeros en aparecer, voluminosos y con capacidad entre 79 y 512 kbytes.  
 5 ¼ pulgadas. Semejantes a los de 8 pulgadas pero más pequeños, almacenaban entre 89 y 360 kbytes.

3 ½ pulgadas. Introducidos en la década de los 80, eran rígidos, de colores y mucho más pequeños, con una capacidad de entre 720 y 1440 kbytes.



## 13. primeras redes informáticas

La primera red de computadores del mundo fue ARPANET, creada en 1968 por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos. Sirvió de plataforma rápida de intercambio de información entre instituciones educativas y estatales, con fines probablemente militares



## 14. Siglo XXI

Las computadoras hoy son parte de la vida cotidiana, a punto tal que para muchos es inconcebible ya un mundo sin ellas. Se las encuentra en nuestras oficinas, en nuestros teléfonos celulares, en diversos electrodomésticos, a cargo de instalaciones automatizadas, y desempeñando un sinnúmero de operaciones de manera automática e independiente.

Esto tiene muchos aspectos positivos, pero también entraña muchos temores. Por ejemplo, el surgimiento de la robótica, paso siguiente natural de la computación, promete dejar sin empleo a muchos trabajadores humanos, superados por la capacidad de automatización que cada día es mayor y más rápida.



### **CONCLUSIONES:**

La computadora nos ha ayudado desde muy grandes aspectos e innovaciones desde como es el ábaco hasta como las conocemos hoy, han ido mejorando en muchos aspectos y ya para concluir este ensayo lo único que puedo decir yo con mis propias palabra y lo que entendí es que hemos visto y lo hemos también vivido que como es que la tecnología avanza cada vez más para la comodidad, para que sea más rápido fácil de usar en nuestra vida cotidiana. Eso seria todo muchas gracias

### **LINKS:**

- [https://www.youtube.com/watch?v=Zer\\_oV88HDk](https://www.youtube.com/watch?v=Zer_oV88HDk)
- <https://www.tecnologia-informatica.com/historia-de-la-computadora/>
- <https://www.caracteristicas.co/historia-de-la-computadora/>
- [https://trabajosde.weebly.com/uploads/1/7/1/3/17132792/ensayo\\_sobre\\_la\\_historia\\_de\\_la\\_computadora.p](https://trabajosde.weebly.com/uploads/1/7/1/3/17132792/ensayo_sobre_la_historia_de_la_computadora.p)