



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: Siomara Grisel Vázquez Gómez

Nombre del tema: Antecedentes de la computadora

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Juan José Ojeda Trujillo

Nombre de la Licenciatura: Administración y estrategia de negocios

Cuatrimestre: Primero

Comitán de Domínguez, Chiapas, 23 de septiembre del 2022

Introducción

Las generaciones son momentos históricos que marcaron la vida de los seres humanos. a través de los siglos los humanos se han reinventado con nuevas maneras. Desde la antigüedad el hombre tenía la necesidad de encontrar métodos más rápidos y efectivos para resolver cálculos y su gran invento lo llevaron a través de los siglos al desarrollo de lo que hoy en la actualidad lo podemos conocer como computadora.

Desde el ábaco hasta las computadoras personales estas han tenido una gran influencia en diferentes aspectos de la vida, mejorando la calidad y abriendo puertas que antes eran desconocidas para la humanidad. La clasificación de las computadoras se divide habitualmente basándose en la tecnología empleada, cada generación se caracteriza por una mayor velocidad, mayor capacidad de memoria, menor consumo y entre otros.

La historia de la computadora es la suma de una serie de inventos, innovaciones y desarrollos tecnológicos del campo de la informática, que llegaron a originar las maquinas que hoy conocemos como computadora, las cuales han evolucionado.

Historia de la computadora

La historia de la computadora tiene largos antecedentes, que se remontan a las primeras reglas de cálculo y a las primeras máquinas diseñadas para facilitarle al ser humano la tarea de la aritmética. El ábaco, por ejemplo, fue un importante adelanto en la materia, creado alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios. En 1617 surgió el invento de los Pioneros por John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos y en 1623, Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

También hubo inventos muy posteriores, como la máquina de Blaise Pascal, conocida como Máquina de Pascal o Pascalina, creada en 1642. Inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99. Debido al alto costo para reproducir este aparato, y porque la gente temía que fueran despedidas de sus trabajos, el Pascalino no fue un éxito comercial. Esta máquina fue mejorada por Gottfried Leibnitz en 1694, que diseñó un instrumento llamado el “Stepped Reckoner”. Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

Los inventos del ser humano por automatizar continuaron desde entonces, Joseph Marie Jacquard inventó en 1790 el Telar de Jacquard (Jacquard's Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora. En 1812 el inglés Charles Babbage empleó dichas tarjetas para crear una máquina de cálculo diferencial. La lógica de la máquina de Babbage fue importante para otros inventores de computadora. Se le atribuye a Babbage las dos clasificaciones de la computadora: el almacenaje, o la memoria, y el molino, una unidad de procesamiento que lleva a cabo los cálculos aritméticos para la máquina. Por este logro, se le considera el “padre de las computadoras,” e historiadores se han atrevido a decir que todas las computadoras modernas tienen descendencia directa del Motor Analítico de Babbage. Y en 1880 el Norteamericano Herman Hollerith inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

La computadora moderna

En 1943 Howard Aiken Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage. Lamentablemente, la universidad de Harvard no le proveyó la ayuda que necesitaba. En el 1943, se completó su sueño con su nuevo bebé, llamado Mark I, también conocido por la IBM como “Automatic Sequence Controlled Calculator”. Este artefacto era de 51 pies de largo, 8 pies de altura y 2 pies de espesor; contaba con 750,000 partes y 500 millas de cable; y su peso era de 5 toneladas. Era muy ruidosa, pero capaz de realizar tres calculaciones por segundo. Este computador, aceptaba tarjetas perforadas, las cuales eran luego procesadas y almacenadas esta información. Los resultados eran impresos en una maquinilla eléctrica. Esta primera computadora electromecánica fue la responsable de hacer a IBM un gigante en la tecnología de las computadoras.

En el 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berrr, un estudiante graduado. Más tarde, Atanasoff y Berry se dedicaron a trabajar en un modelo operacional llamado el ABC, el “Atanasooff-Berry Computer.” Esta computadora, completada en el 1942, usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.

Con el advenimiento de la Segunda Guerra Mundial, los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cálculos para compilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales. El Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert creían que la única manera de resolver este problema era con una máquina electrónica digital, de manera que trabajaron juntos en este proyecto. En el 1946 completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC. Esta máquina fue desarrollada a gran escala, siendo derivada de las ideas no patentadas de Atanasoff. Este aparato trabajaba con el sistema decimal y tenía todas las características de las computadoras de hoy día. Y en 1945 John Von Neumann luego de haber llegado a Filadelfia, él ayudó al grupo de Moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC. Neumann también asistió al grupo con la composición lógica de la máquina. Como resultado de la colaboración del equipo de Moore, surgió un adelanto crucial en la forma del concepto del programa almacenado. Hasta este momento, la computadora almacenaba sus programas externamente, ya fuera en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

Conclusión

Las computadoras nos ayudan a conectarnos al mundo exterior y nos facilita las herramientas necesarias. Esto puede ser muy positivo, sin embargo obtendremos buenos resultados si utilizamos las herramientas de una manera correcta. Es muy útil conocer la historia de la computadora y las aportaciones de cada inventor para la perfección de la máquina. La evolución y el cambio ha ido aumentando con el transcurso del tiempo permitiéndonos así tener resultados avanzados. Debemos utilizar la tecnología para aportar a nuestra generación todo el conocimiento necesario para que sean mejores ciudadanos, eso quiere decir que utilicemos la tecnología de manera positiva.

Bibliografía

Antología de la materia

<https://www.caracteristicas.co/historia-de-la-computadora/#:~:text=La%20primera%20computadora%20moderna%20apareci%C3%B3,sistemas%20computarizados%20interactuar%C3%ADan%20en%20adelante.>

<https://concepto.de/historia-de-la-computadora/>