



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno Norma Valeria Rodríguez Galindo

Nombre del tema Antecedentes de la computadora

Parcial 1

Nombre de la Materia Computación 1

Nombre del profesor Juan José Ojeda

Nombre de la Licenciatura Administración y estrategia de negocios

Cuatrimestre 1er cuatrimestre

INTRODUCCION

Desde el principio de la existencia del humano la humanidad, se ha enfocado en ir evolucionando creando nuevas cosas para que la vida de alguna manera fuera mucho mas facil.

Las cosas principalmente comenzaron a cambiar de una manera un poco mas rapida con la revolución industrial, pero, ya que desde antes la humanidad ya habia tenido la primera computadora o la que en ese entonces se consideraria una computadora, aunque hoy en dia si vemos ese aparato que fue considerado una computadora nosotros no le encontraríamos forma ni orma de una computadora.

Pero es por eso que en este ensayo vamos a hablar sobre los antecedentes de la computadora, claramente aclarando que es de la computadora que hoy en dia conocemos, este ensayo va a ser como una tipo linea del tiempo, ya que regresando desde el comienzo de la humanidad han hecho demasiados descubrimientos.

Y como hace un momento mencionado hace muchísimo se empezó a considerar algunos artefactos como una computadora hasta al que conocemos hoy en día.

Los humanos han intentado seguir adelante y progresando desde el humano primitivo hasta como nos conocemos hoy en día, nos podemos dar cuenta por ejemplo; con los nomadas que en un principio iban de un lugar a otro cazando para poder sobrevivir, después los sedentarios que descubrieron la agricultura, ganadería, etc., que ya se quedaban a un solo lugar a vivir, aunque ahora vivimos en ciudades modernas unas más que otras pero eso es gracias a que la humanidad ha ido avanzando.

Y ya hasta la vida se ha dividido en dos generaciones, la generación x y la generación z. podemos determinar que la generación z es la generación que entiende mas facil la tecnología porque ya nacieron de la mano con ella, y la generación x se ha tenido que ir adaptando poco a poco porque ellos la empezaron a conocer más lento.

LOS ANTECEDENTES DE LA COMPUTADORA.

Hablando de la computadora podemos determinar que desde la época antigua se concidero a la primera computadora **“el abaco”**, el abaco era un artefacto o un instrumento que se utilizaba para hacer algunos claculos, pero principalmente era para contar hacer sumas y restas, este artefacto era utilizado por los babilonios alrededor del año 3000 BC , aunque algo que tenemos que conciderar es que el dato de la aparicion del abaco no es del todo concreto no se sabe del todo bien el dato de cuanto fue su aparición de este instrumento.



Este es el primer artefacto que fue conciderado, hoy en día podemos definir que con respecto a lo que nosotros conocemos como una computadora nada que ver, pero para los babilonios ellos definieron el abaco como un dispositivo que se podria conteplar como una computadora aunque sus unicas funciones eran hacer calculos, pero no podia hacer nada más.

John Napier, el es un inventor que fue el que creo otro dispositivo que en su poca fue conciderado una camputadora.

Esta fue la computadora que el creo, se le llama o se conoce como los huesos o bastoncillos de naiper.



John Napier era un escocés uno de los propósitos por la que creo los huesos o bastoncillos de Napier fue por el hecho de que él inventara este artefacto fue que con él podría hacer grandes cálculos con números muy grandes, los cálculos que él podría hacer eran multiplicaciones grandes con los botoncillos justo como los que aparecen en la imagen.

Los principales cálculos que hacía este dispositivo eran las multiplicaciones, divisiones y raíz cuadrada.



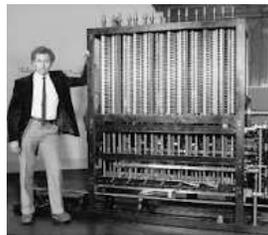
La imagen es del dispositivo que era conocido como el tablero de Napier. Este invento fue creado a finales de 1617.

Este es el que es considerado el segundo dispositivo que fue considerado la segunda computadora, o de la que se tiene conocimiento, podemos observar que literalmente, ya hay un gran cambio entre el Abaco, y con los huesos de Napier porque este ya hace otro tipo de cálculos. Los huesos de Napier son considerados **"Pioneros"**.

En 1623 Wilhelm Schickard, es nativo de Alemania, es un matemático que fue el primero que intentó inventar una calculadora porque en sí su invento se podría considerar que fue un intento fallido ya que aproximadamente del año 1623 fue el año donde desarrolló un dispositivo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir prácticamente era lo que hacían los dos dispositivos anteriores, pero el fuego destruyó las que ya habían sido ensambladas y el prototipo de este invento nunca fue encontrado aunque en el año 1970 fue construido un modelo de este tipo de computador matemático. También fue el primero en crear las reglas de cálculo.



La primera computadora que ya parecía más computadora por decirlo de alguna manera a fue la máquina analítica por Charles Babbage



Conclusión

Así poco a poco con grandes inventos que fueron haciendo nos llevaron a la computadora que conocemos hoy en día pero aun así nos podemos dar cuenta que no ha quedado solamente así, ya que tenemos mejores computadoras avanzadas a la tecnología que tenemos hoy en día de donde empezamos con dispositivos en los cuales solamente podíamos sumas y cosas así a tener dispositivos donde podemos guardar demasiada información

Referencias

(s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://bc.inter.edu/facultad/RFIGUEROA/Historia.htm> • El Rincón Universitario. (s.f.). Recuperado el 11 de enero de 2011, de <http://www.emas.co.cl/categorias/informatica/historiacomp.htm> • Capron, H. L. (1990). Computers: Tools for an Information Age. (2nd Ed.). California: The Benjamin/Cummings Publishing Company, Inc.