



Nombre del Alumno: Fabiola Ruiz Abarca

Nombre del tema: Historia de la computadora

Parcial: I ero

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Juan José Ojeda Trujillo

Nombre de la Licenciatura: Administración y estrategias de negocios

I er Cuatrimestre

La computadora

Es una maquina utilizada por el ser humano para poder desempeñar diversas funciones, cuando se habla de la computadora nos remontamos a la edad antigua ya que sabemos que el hombre en esa época no contaba con ningún medio para comunicarse, hacer cálculos, operaciones, pasaron los años y el tiempo, luego se fue avanzando hasta que se comenzaron hacer trueques entre tribus, a medida de que el trueque avanzó y la sociedad también, es cuando aparece el dinero y con ello la necesidad de un instrumento que pueda dar cálculos exactos de lo que obtenía.

- **¿Qué es la computadora?**

Se le puede llamar computadora al artefacto electrónico en el cual se interactúa para generar un beneficio.

- **Historia de la computadora**

Empezamos con el ábaco que fue inventado en Babilonia 500 años a.C., eran tableros para contar y no se llamaba computadora porque no tenía las funciones para almacenar información, pero en este instrumento se realizaban transacciones en diversas ciudades antiguas. Actualmente se pueden realizar multiplicaciones, divisiones.

Pascalina creada en el año de 1642 por el joven francés Blaise Pascal, la inventó al ver que su padre tenía problemas para llevar los impuestos que cobraba de una forma correcta. Era una calculadora que trabajaba a base de engranajes, la misma que Pascal la llamó Pascalina.

La maquina de multiplicar de Leibniz creada por Gottfried Wilhelm von Leibniz agregó a la Pascalina las funciones de multiplicación y división.

Maquina de Telar de Jacquard creada por el francés Joseph Marie Jacquard en el año de 1801 una de las ventajas era que por atravesar tarjetas perforadas era capaz de crear diferentes patrones de tela. Las tarjetas perforadas contenían orificios, los cuales la maquina era capaz de leer y así se efectuaba el tipo de patrón que se le había indicado.

Charles Xavier Thomas del Colmar en 1822 fue el que inventó una calculadora que llevaba a cabo las 4 operaciones básicas que son sumar, restar, dividir, multiplicar.

La máquina diferencial analítica fue creada en 1822 por Charles Babbage fue una máquina capaz de desarrollar polinomios pero varias piezas de la misma hicieron que fallara y fuera al fracaso. En 1833 crea otra máquina analítica la cual era capaz de hacer todas las operaciones matemáticas y ser programada por medio de tarjetas de cartón perforado y guardar una enorme cantidad de cifras. Ya que es por ello que a Charles Babbage se le considera el padre de la informática.

Máquina tabuladora creada en 1889 Hollerith ordenaba y enumeraba las tarjetas perforadas que contenían los datos de las personas censadas, fue el primer uso automatizado de una máquina.

Ya después salieron las generaciones de las diferentes máquinas como:

Primera generación constituida por:

- Mark I
- UNIVAC I

Después entró la segunda generación en los años 1959 a 1964, ya que en esta generación se reemplazó el lenguaje de máquina por el ensamblador.

Entró la tercera generación de 1964 a 1971 y el mayor logro de esta generación fue el uso de circuitos integrados (chips de silicio) y esto hizo que las computadoras sean más pequeñas y rápidas, consumían menos electricidad.

La cuarta generación de desde 1971 hasta 1981 y lo más importante de esta generación es el invento del microprocesador que hizo posible el desarrollo de computadoras personales o PC. En 1971 la compañía INTEL crea el primer chip de 4 bits, y así con la quinta y sexta generación que hicieron posible el desarrollo de un buen equipo electrónico.

• **Partes de una computadora**

La computadora está constituida por diferentes partes como el (CPU)

Partes internas del CPU:

- **Procesador:** circuito electrónico que actúa como el cerebro lógico y aritmético de la computadora, ya que ahí es donde se lleva a cabo los miles de millones de cálculos por segundo que sostienen el software entero es fácil de reconocer en la placa base ya que es un cuadro negro con un pequeño ventilador encima.
- **Placa base:** También conocida como la tarjeta madre, tarjeta principal del CPU, en donde se encuentra el procesador, las ranuras para la memoria RAM, los módulos de ROM y en donde se encuentra el software pre programado de fábrica en el sistema.
- **Fuente de poder:** Es el corazón del sistema, que suministra energía eléctrica a la placa base y a todos los demás componentes de CPU, de modo que puedan operar cuando se les necesite y que puedan mantener ciertos sistemas básicos e indispensables andando cuando el computador se encuentre apagado.
- **Memoria RAM:** Son una serie de módulos conectados a la placa base donde van los programas a ejecutarse, tanto los activados por el sistema como los activados por el usuario. Sin embargo todo lo que se encuentra en la memoria RAM se borrará cuando el sistema se apague o se reinicie.
- **Disco rígido:** También conocido como disco “duro” se trata del lugar en donde se almacena la información permanente del sistema informático, todo el software contenido en él, desde el sistema operativo mismo, hasta los programas o aplicaciones que instalan los usuarios.
- **Cables de datos:** Sirven para la transmisión de información entre los componentes del CPU, existen diferentes tipos de cables, como el bus de datos, el cable IDE que conecta los discos a la placa base o el cable de datos SATA. Suelen ser de colores específicos y tener terminales específicos.

- Tarjeta de video o también placa de video: Es una tarjeta secundaria conectada a la placa base, que se especializa en el procesamiento de la información referente al video, a la emisión de imágenes y moviminetos en monitores, proyectores, dependiendo de sus capacidades.
- Tarjeta de sonido: Va integrada a la placa base, pero sus labores se especializan en el procesamiento de las señales de audio, en la calidad, velocidad y nitidez de las emisiones sonoras y musicales que el sistema sea capaz de emitir.
- Tarjeta de red: Suele hallarse en clavado en la placa base de red, es un administrador de las conexiones informáticas que el sistema puede establecer con redes o directamente con otros computadores. Esta tarjeta suele incorporar puertos de conexión para cables telefónicos o de fibra óptica.
- Ventilador: Este artefacto extrae el aire caliente y permite que las temperaturas internas disminuyan, ya que un sobrecalentado detendría e sistema y podría incluso dañar permanentemente algunos de sus delicados componentes.

- **Conceptos básicos sobre el sistema operativo**

¿Qué es el sistema operativo? Son varios programas que permiten dar la comunicación al usuario con el operador de una forma cómoda y eficiente.

Su clasificación es:

- Monotarea: sistema que ejecuta un solo programa a la vez
- Multitarea: sistema que ejecuta de una a varias tareas o también programas a la vez
- Monousuario: computadora personal
- Multiusuario: computadora utilizada por varias personas con acceso restringido
- Monolítico: cuando se tiene acceso a todo el sistema operativo para monitorear tareas específicas
- Jerárquico: cuando se tiene acceso a ciertas áreas
- Cliente-servidor: se tiene acceso a un servidor pero no en su totalidad ya que solo en ciertas actividades
- Centralizados: son los recursos permitidos al ser utilizado por un solo ordenador con acceso a todo
- Distribuidos: permite utilizar los recursos de forma limitada

Conclusiones: Se puede decir que la computadora tuvo un proceso importante y complejo, es una herramienta fundamental hoy en día y gracias a los años que pasaron para poder crear una computadora entera y personal es que es más fácil resolver muchos aspectos de trabajo.

Referencia:

https://medium.com/@antonioferrer_72341/evoluci%C3%B3n-de-las-computadoras-314cd6856c24