

PRESENTACIONES

ELECTRÓNICAS

Describe el entorno de un programa

UN ENTORNO DE PROGRAMACIÓN ES UN PROGRAMA O CONJUNTO DE PROGRAMAS QUE ENGLOBALAN TODAS LAS TAREAS NECESARIAS PARA EL DESARROLLO DE UN PROGRAMA O APLICACIÓN. ESTAS TAREAS SON BÁSICAMENTE LAS SIGUIENTES: EDICIÓN DEL PROGRAMA. COMPILACIÓN Y ENLAZADO

Crea una presentación con texto

IDENTIFICA UN MENSAJE CENTRAL PARA ENFOCAR EL DISEÑO DE TU PRESENTACIÓN. ...
ELIMINA CUALQUIER INFORMACIÓN QUE NO APOYE EL MENSAJE CENTRAL. ...
UTILIZAR TEXTO PARA REFORZAR, NO REPETIR, LO QUE ESTÁS DICIENDO. ...
DISEÑA TU PRESENTACIÓN CON UNA MORALEJA PRINCIPAL POR DIAPOSITIVA.

Crea una presentación con transiciones

transición de diapositivas es el efecto visual que se reproduce al pasar de una diapositiva a la siguiente durante una presentación. Puede controlar la velocidad, agregar sonido y personalizar las propiedades de los efectos de transición.

Presentación con audio

Agregar audio desde el equipo PC

Seleccione Insertar > Audio. Seleccione Audio del equipo PC. En el cuadro de diálogo Insertar audio, seleccione el archivo de audio que quiera agregar. Haga clic en Insertar.

Presentaciones y Las partes que lo integran

Estas tareas son básicamente las siguientes:

Edición del programa.
Compilación y enlazado.
Ejecución.
Depuración.
Una presentación no deberá de tener más de 10 diapositivas

Crea una presentación con imagen

Crea un nuevo álbum con las fotos para la presentación de diapositivas.

...

Para que tu presentación de diapositivas se reproduzca de forma continua:

Haz clic en Herramientas > Opciones (Windows) o en Picasa > Preferencias (Mac).
Haz clic en Presentación de diapositivas.
Selecciona Proyección de diapositivas en bucle.

Presentación con animaciones

Seleccione el objeto de la diapositiva que desee animar. En la pestaña Animaciones, haga clic en Panel de animación. Haga clic en Agregar animación y elija un efecto de animación. Para aplicar otros efectos de animación al mismo objeto, selecciónelo, haga clic en Agregar animación y elija otro efecto de animación.