



Nombre del Alumno Vanessa Citlali Morales Coutiño

Nombre del tema Temas vistos en clase

Parcial Primer parcial

Nombre de la Materia Tecnologías de la información y la comunicación

Nombre del profesor Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura

Cuatrimestre Primer Cuatrimestre

Un ordenador está dividido por 2 partes

Hardware

Todo lo que se puede tocar

Software

Todo lo que no podemos tocar

EJEMPLOS

Teclas, Mouse, Monitor, Pantalla etc.

Aplicaciones, Formatos etc.

Disco Duro

HDD { Mecánico }

SDD { Digital }

TICS

Tecnologías de la Información y Comunicación

Áreas de aplicación

Agricultura
Medicina
Investigación
Militar
Gobierno
Salud
Educación

Como son Utilizadas

Educación

Permite el desarrollo de competencias, de la información, ya que los niños requieren lo tecnológico y ellos mismos lo piden.

Militar

Se ocupan supercomputadoras, son procesamientos de datos cartográficos para generación automática de mapas.

Gobierno

Facilita los movimientos gubernamentales, proporciona servicios de mejor calidad y da oportunidades hacia la ciudadanía.

Unidades de medida de Almacenamiento y Procesamiento

Kilobyte { 1024 bytes }

Megabyte { 1048576 kb }

Gigabyte { 1073741824 Mb }

Terabyte { 1099511627776 Gb }

Exabyte { 1125899906846976 Tb }

Zettabyte { 1180591620717411303424 Zb }

Yottabyte { 120892581961469174706176 Yb }

Tipos de Computadora y sus Dispositivos

Digital

Procesa datos exactos y trabaja directamente contando números

Analógica

También llamada como Analítica, trabaja con variables

Híbrida

Es la combinación de las dos anteriores y permite crear sistemas de cómputo

Teclas especiales y sus combinaciones

Ctrl+t=Centrar

Ctrl+E=Subrayar

Ctrl+Q=Manda a la izquierda

Ctrl+D=Manda a la derecha

Ctrl+J=Justificar

Ctrl+B=Abrir buscador

Ctrl+M=Abre la ventana de fuente

Íconos de programas, Documentos y Carpetas

Íconos

Representación gráfica de logo tipo del programa

Por lo general no contiene otro símbolo

Aunque en este se puede crear un acceso directo, que lleva una flecha en el ícono

Documentos

Archivos generados por los programas y su representación depende del programa

Cada archivo tiene un nombre y una extensión que le da dicho programa

Carpetas

Es el medio digital que el sistema proporciona naturalmente

Almacena información multimedia y puede albergar información

Elementos de una ventana

Barra de Títulos

Minimizar

Maximizar

Cerrar

Barra de menú

Barra de carpetas

Espacio de trabajo

Barra de estados

Barra de desplazamiento Vertical

Barra de desplazamiento Horizontal