



Nombre de alumno:

Manne Fernanda Fernández Solís

Nombre del profesor:

Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo:

**mapa conceptual o
super nota**

Materia:

**Tecnología de la información
y comunicación**

Grado:

primer cuatrimestre

Grupo:

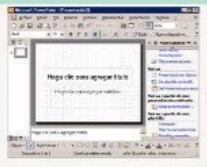
recursos humanos

Un entorno de programación es un programa o conjunto de programas que engloban todas las tareas necesarias para el desarrollo de un programa o aplicación. Estas tareas son básicamente las siguientes: Edición del programa. Compilación y enlazado.

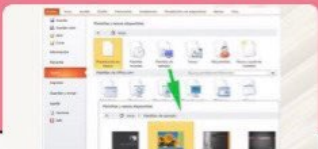
PARTES DE UN PROGRAMA

Existen dos partes o bloques que componen un programa: **Bloque de declaraciones:** en este se detallan todos los objetos que utiliza el programa (constantes, variables, archivos, etc). **Bloque de instrucciones:** conjunto de acciones u operaciones que se han de llevar a cabo para conseguir los resultados esperados

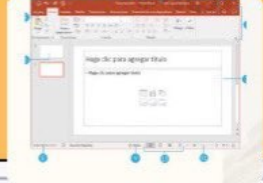
CREA UNA PRESENTACION CON TEXTO



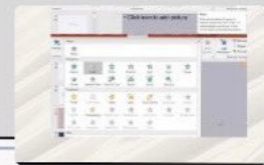
CREA UNA PRESENTACION CON IMAGEN



PRESENTACION CON TRANSICIONES



PRESENTACION CON ANIMACIONES



OBJETOS DE AUDIO

