



**Nombre del alumno: Erick Ramirez Caballero**

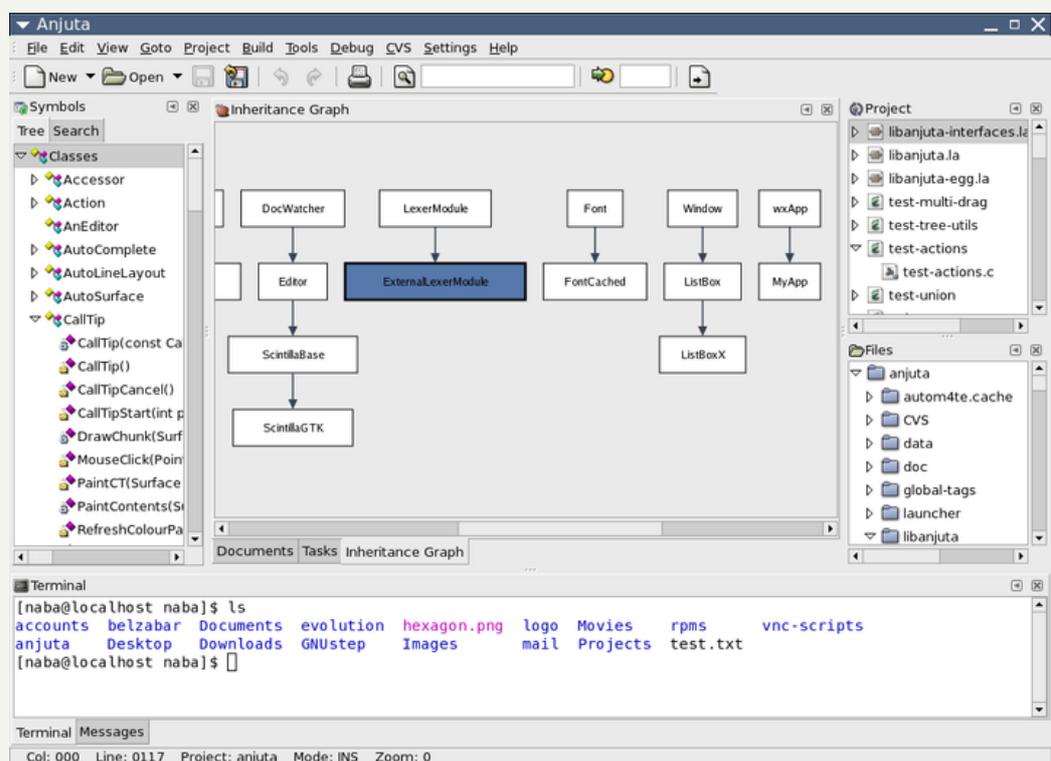
**Nombre del tema: Trabajo Plataforma Tics**

**Parcial: 3**

**Nombre de la Materia: Tecnología de la información y comunicación.**

# Describe el entorno de un programa.

Un entorno de programación es un programa o conjunto de programas que engloban todas las tareas necesarias para el desarrollo de un programa o aplicación. Estas tareas son básicamente las siguientes: Edición del programa. Compilación y enlazado.



Un entorno de trabajo (del inglés framework) o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.

# Presentaciones y las partes que lo integran.

Una buena presentación debe tener diferenciada tres partes: la apertura, el cuerpo y el cierre. La apertura debe ser breve y de lo primero que hay que hablar es de uno mismo, tenemos que presentarnos: nombre, cargo, en qué somos expertos, etc.

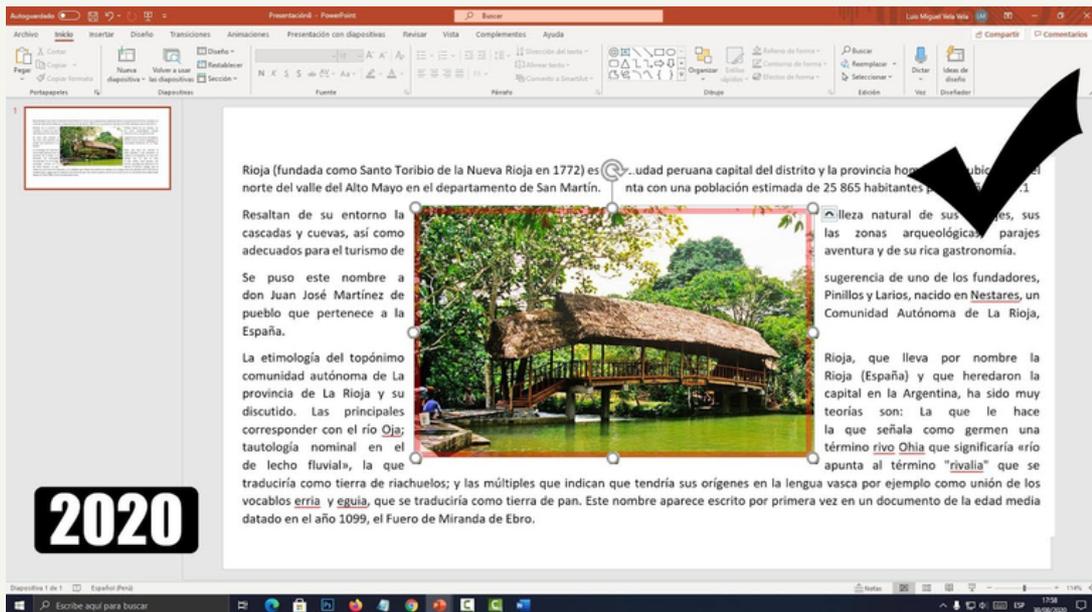


## Estructura de una presentación en cinco partes

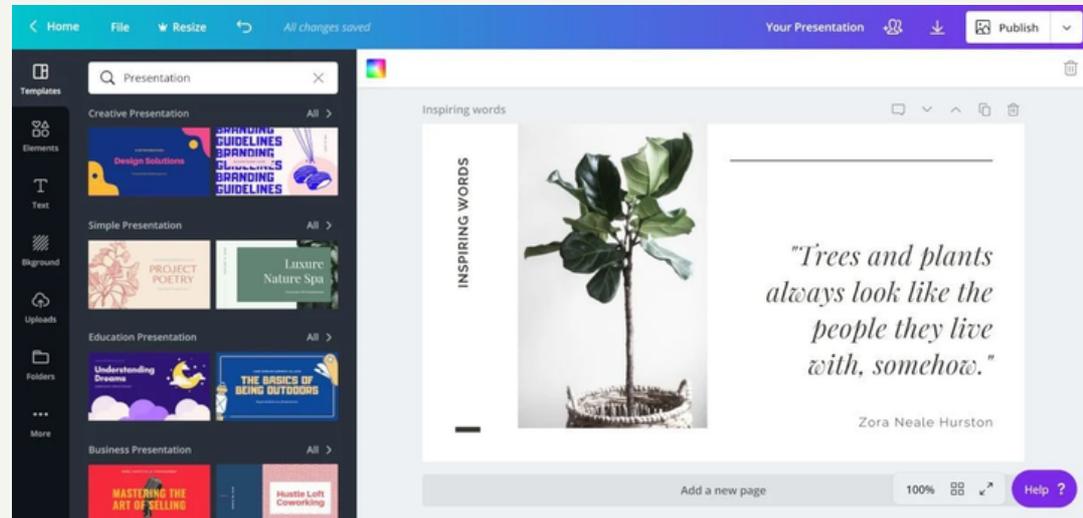
- 1.-Preintroducción.
- 2.-Introducción.
- 3.-Cuerpo.
- 4.-Resumen.
- 5.-Conclusión.

# Crea una presentación con texto.

En este tema realizamos una presentación con características diferentes donde colocamos un texto específico basado en algún tema de nuestro interés que hayamos abarcado



# Creando una presentación con imagen.



En este tema abarcamos lo que fue hacer una presentación con imagen del tema escogido que lleve relación con el texto

# Crea una presentación con transiciones

Puede afirmarse que la presentación es un proceso que permite exhibir el contenido de un tema ante una audiencia. Se trata de ofrecer información o hacerla pública a través de un discurso, textos, imágenes, vídeos, grabaciones de audio o componentes multimedia.

