

Nombre de la Presentación

Nombre del Alumno: Jhoana jaquelin Méndez Juárez

Nombre del tema: unidad I

Parcial I ro

Nombre de la Materia: computacion

Nombre del profesor

Nombre de la Licenciatura: enfermería

Cuatrimestre I ro

MENCIONAR
LOS EVENTOS
HISTÓRICOS
MAS
IMPORTANTES
QUE LLEVARON
A LA INVENCION
DE LA
COMPUTADORA

Dispositivo mecánico
Abaco

Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que están montadas en un marco rectangular .a este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa,

dispositivo mecánico
pascalina

con esta máquina ,los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes y los datos se introducen manualmente .

Maquina analítica

Fue la primer computadora creada por charles Babbage creada para poder efectuar cualquier calculo con una precisión de 20 dígitos.

Maquina Mark I

Creada en 1944 ,esta máquina no estaba considerada como computadora electrónica ya que no era de propósito general y su funcionamiento no estaba basado en dispositivos electromecánicos

Computadora eniac

Primer computadora electrónica, con la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo

1.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

LA ÉPOCA ANTIGUA

El Abaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos

Los pioneros un matemático invento los huesos o bastoncillos de napier este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos

Wilhelm mischickar fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora, construyo un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir

1790 Joseph creo el telar de tarjetas perforadas cual empleaba para crear patrones en una fábrica de avitelado de una tejedora

Herman Hollerith norteamericano que invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjeta

Charles Babbage fue unas ingles agravadas por errores en las tablas matemáticas que eran impresas

Definir el término computadora y elementos que la

Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas ,que son ejecutadas sin intervención humana .

Computadora analógica aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares pueden entregar la solución muy rápidamente

Tipos de computadora

Computadora digital están basados en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles, tienen como ventaja el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas.

Clasificación de las computadoras

Mecánicas funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento

Electrónica funcionan en base a energía eléctrica.

Analógicas trabajan en base a analogías, requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala, son precisas pero no exactas, barato y rápido

Característica distintiva

Macrocomputador, minicomputador, estación de trabajo, microcomputadora o computador personal

Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación

Dispositivos

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones, la noción de un dispositivo es muy popular en la computación y la informática

Tipos de dispositivo

Dispositivos de entrada son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario

los dispositivos de salida son los que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona

Los dispositivos de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente temporal

Una computadora

Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida como su interpretación. La computadora es parte de un sistema de computación

t

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Los sistemas de codificación

Surge la necesidad de registrar, enmascarar ,ordenar ,identificar a, agrupar y clasificar fenómenos

Sistema multibyte

Representa juegos de mas de 256 caracteres en almacenamiento externo o en sistemas de transmisi0n

Versiones

JIS, EUC, UTF.8

Objetivo de códigos

Facilitar el procesamiento
Permitir clasificación
permitir identificación inequívoca

Características

Debe permitir expansión
Debe ser fácil de usar
Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

Describir la función básica del cpu

Funciones del CPU

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico aritmético y operaciones de control de transferencia

Funciones principales

Traer todas las instrucciones por medio de direcciones

Se codifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas acabo

Se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador

El CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción

El CPU Se divide

Procesador, Memoria, Monitor del sistemas, y circuitos auxiliares

Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

Sistema operativo

Es un conjunto de programas o software desinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda

Clasificación de sistemas operativos

Administración tareas
Monotorea. Los que permiten solo ejecutar un programa a la vez
Monotorea .los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo

Administración de usuarios
Monousuario aquellos que solo permiten trabajar a un usuario como en el caso de los ordenadores personales
Multiusuario,

Ejemplos de sistemas operativos

DOS .familia de sistemas operativos .fue creado para ordenadores IBM y fue muy popular

WINDOW familia de sistemas no libres desarrollados por la empresa de Microsoft corporation que se basan en una interfaz gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas.

UNIX familia de sistemas operativos que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad en común ,que desciende de una primera implementación original de ATYT

Windows funciones y entorno

un entorno de escritorio

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda

Características

Ofrece un entorno gráfico basado en ventanas ,iconos y gráficos que lo hacen muy amigable y sencillo de usar

Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo .

Es compatible con el paquete de oficina Microsoft office .

Barras de tareas

Aero peek permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentren abiertas

Listas de salto es aquella lista emergente que se observa cuando se posa el clic derecho .