



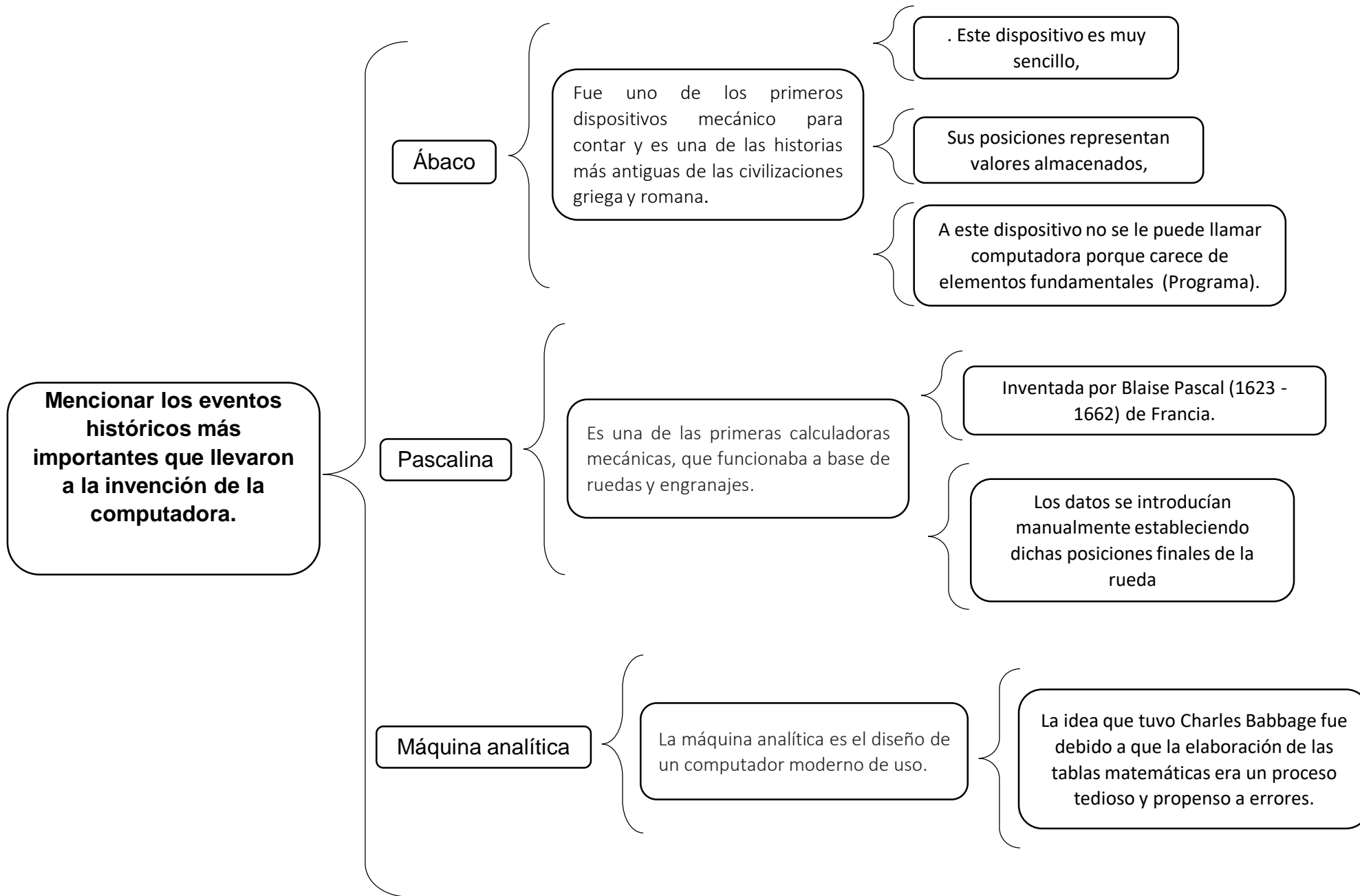
- **Nombre del alumno (a):** Alejandra Borrallas Torres
- **Nombre del tema:** Mapas Conceptuales
- **Parcial:** 1
- **Nombre de la materia:** Computación 1
- **Nombre del profesor:** Icel Bernardo Lepe Arriaga
- **Nombre de la Licenciatura:** Lic. En Enfermería

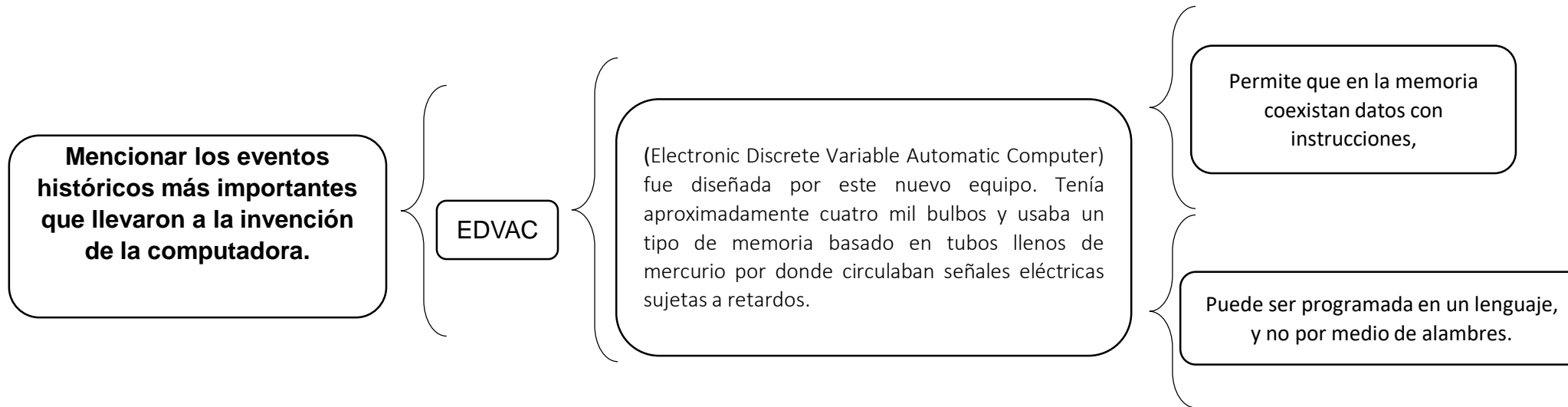
1er Cuatrimestre

Motozintla Chiapas a 22 de Septiembre del 2022

INDICE

I.1. Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.....	3-4
I.2. Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.....	5
I.3. Definir el término computadora y elementos que la integran.....	6-7
I.3.I. Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.....	8
I.4.Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.	9-10
I.5. Describir la función básica CPU.....	11
I.6. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos.....	12-13
I.7. Windows, funciones y entorno.....	14-15





MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

LA ÉPOCA ANTIGUA

El Ábaco

Filósofo romano Beocio

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.

Los Pioneros

1617 – John Napier (Matemático)

Inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

La computadora moderna

1943 – Howard Aiken (Estudiante).

Propuso a la universidad crear una computadora, basado en el Motor Analítico de Babbage.

Inventores

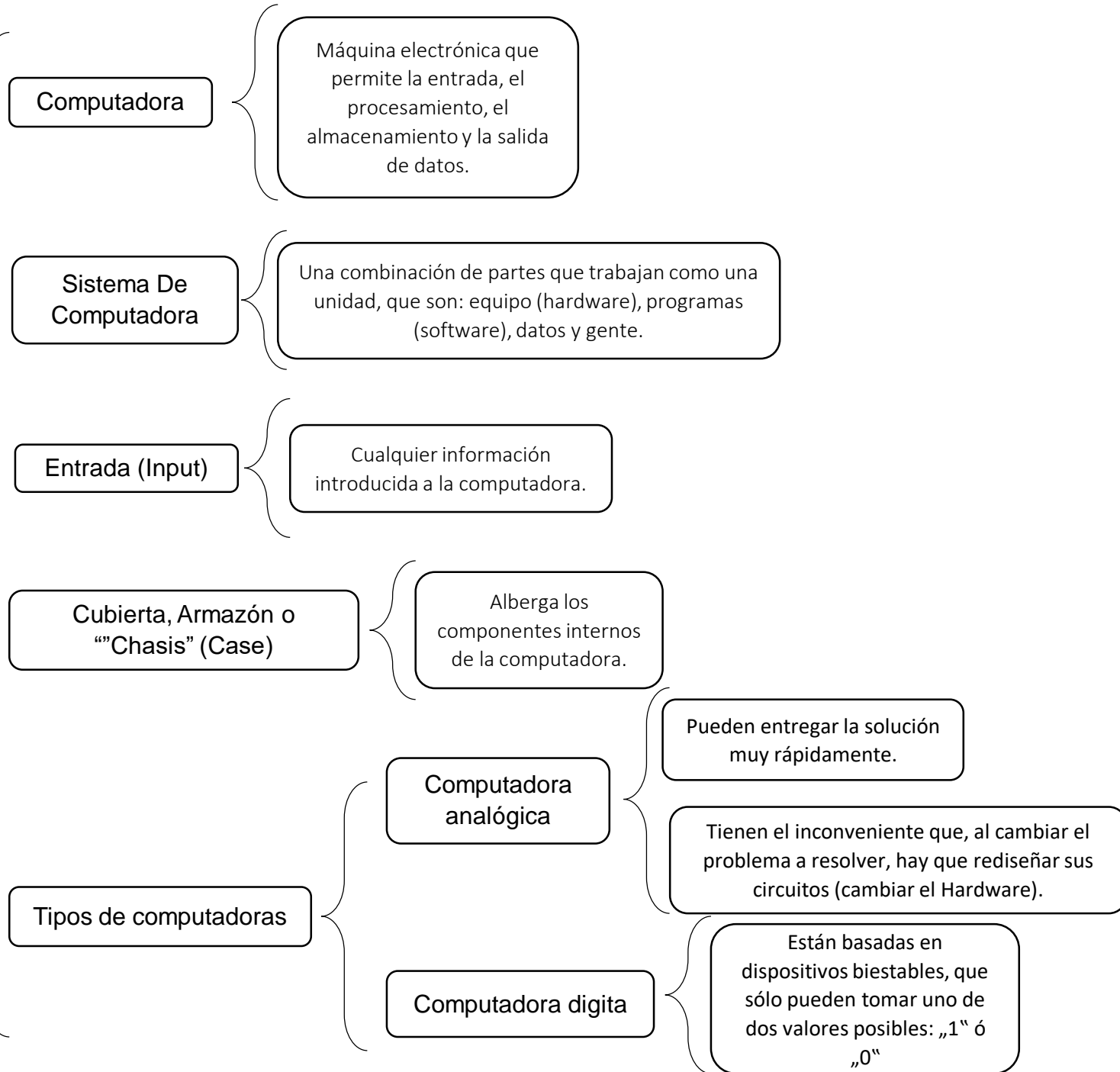
1790 – Joseph Marie Jacquard

Creó el Telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora

1880 – Herman Hollerith

Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

**DEFINIR EL TÉRMINO
COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE LA
INTEGRAN.**



**DEFINIR EL TÉRMINO
COMPUTADORA Y
ELEMENTOS QUE LA
INTEGRAN.**

Hardware

El Hardware es, en resumidas palabras, la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas

Placa madre

Es la placa principal de circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre los componentes del equipo.

**Unidad central de
procesamiento o CPU**

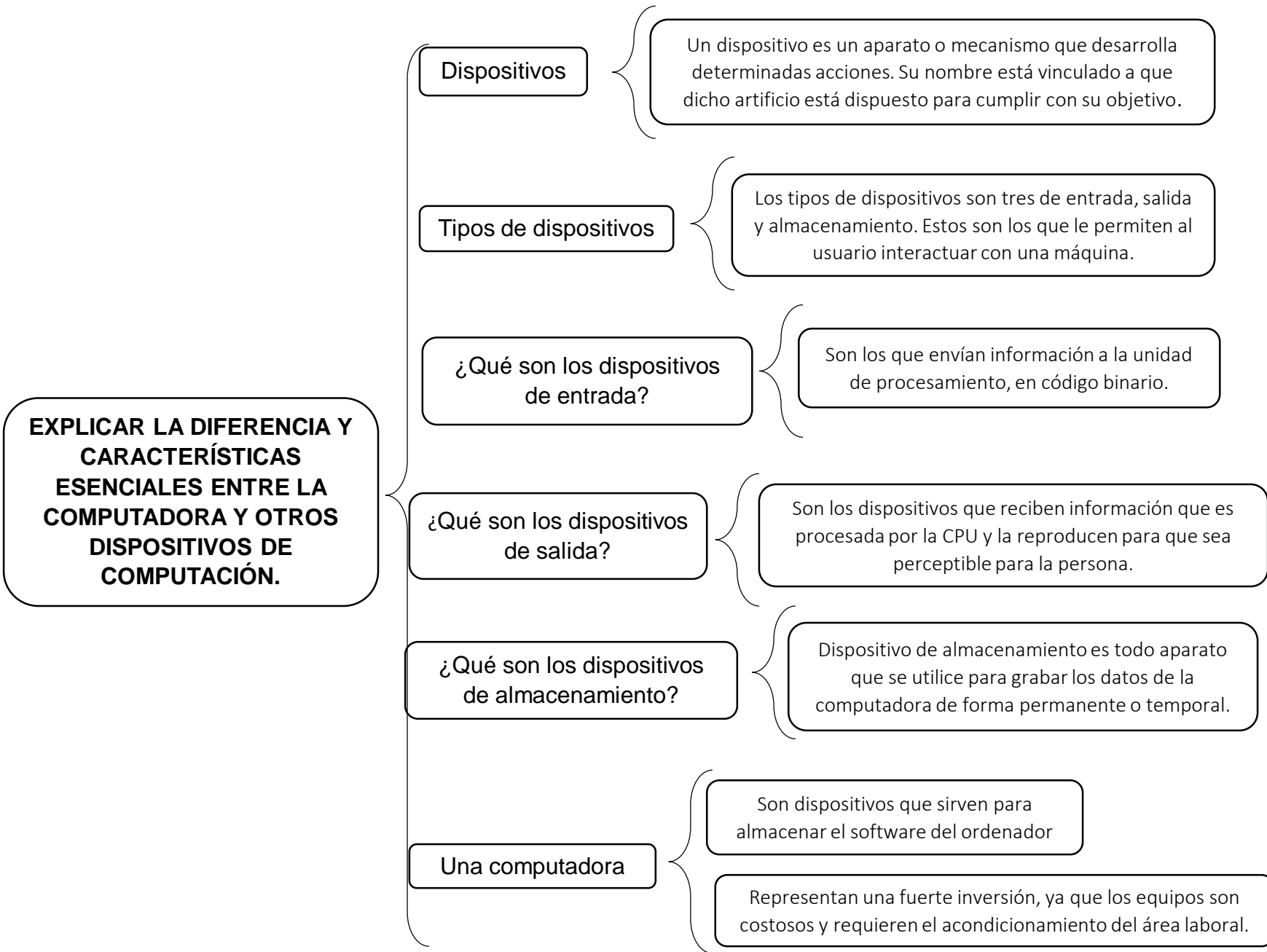
En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora. En cuanto a capacidad de cómputo es la parte más importante, ya que la mayor parte de los cálculos son realizados por el procesador.

**Memoria de
Acceso Aleatorio o
RAM**

Es el componente en donde de forma temporal se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador.

**Unidad de disco
óptico**

Así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-Ray.



**DESCRIBIR LOS
ELEMENTOS BÁSICOS
DEL SISTEMA DE
CODIFICACIÓN EN UNA
COMPUTADORA.**

**Los sistemas de
codificación**

La clasificación surge en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

Sistema multibyte

Como su nombre indica utilizan más de un octeto, pero la anchura de los distintos caracteres es variable según la necesidad del momento multibyte son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que puede considerarse un supe conjunto del ASCII de 8 bits

**Versiones de este tipo de
codificación**

JIS (Japanese Industrial Standar). Es utilizado principalmente en comunicaciones, por ejemplo correo electrónico, porque utiliza solo 7 bits para cada carácter

UTF-8 (Unicode transformation format). En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes,

Objetivos de los Códigos

Permitir clasificación.

Permitir recuperación o localización de información

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

Características de los Sistemas de Códigos

Debe tener precisión necesaria para describir un dato

Debe permitir expansión.

Debe ajustarse a los requerimientos de los equipos

Tipos de codificación

Significativos

Reflejan en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

No significativos

A veces llamados secuenciales o consecutivos de ninguna manera describen el objeto a que se aplican.

Binario (base 2): 0,1
octal (base 8): 0,1,2,3,4,5,6,7
Decimal (base 10): 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
Hexadecimal (base16)

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos
- entre otros.

**DESCRIBIR LA FUNCIÓN
BÁSICA DEL CPU.**

Microprocesador

Es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.

Chip

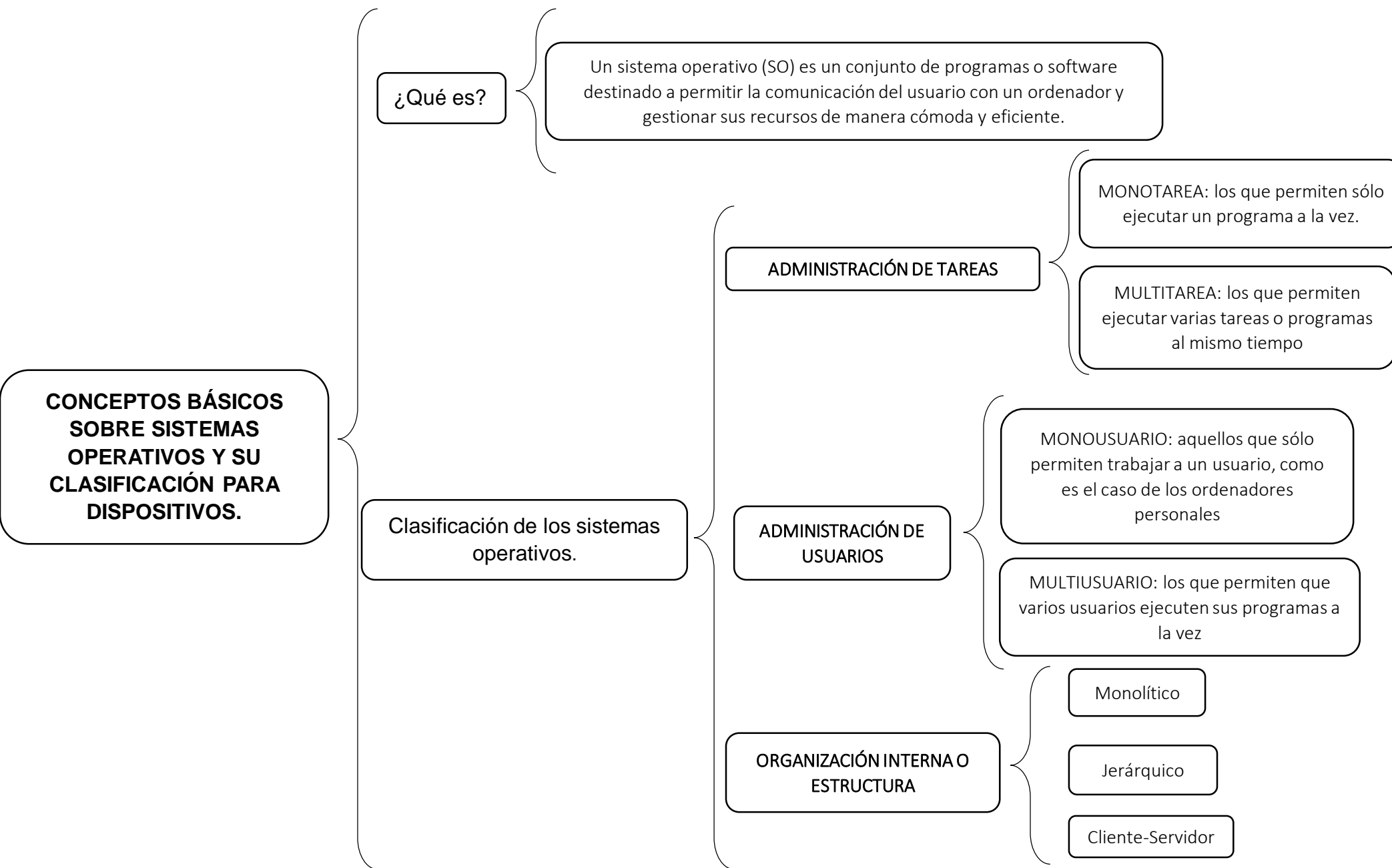
Contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.

**¿Cuáles son las
funciones del CPU?**

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares

Memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.



**CONCEPTOS BÁSICOS
SOBRE SISTEMAS
OPERATIVOS Y SU
CLASIFICACIÓN PARA
DISPOSITIVOS.**

Clasificación de los sistemas operativos.

MANEJO DE RECURSOS O
ACCESO A SERVICIOS

CENTRALIZADOS: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador

DISTRIBUIDOS: si permite utilizar los recursos (CPU, memoria, periféricos...) de más de un ordenador al mismo tiempo

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Entorno de escritorio

Es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda

Características

Utiliza el ratón o mouse para manejar el puntero y controlar el equipo

Incluye el navegador Internet Explorer

Es compatible con el paquete de oficina Microsoft Office

Aero peek

Permite visualizar miniaturas de las ventanas que se encuentren abiertas; de modo que se pueda seleccionar cualquiera de ellas para abrirla o cerrarla

Barra de tareas

Listas de salto (o jump lists)

Es aquella lista emergente que se observa cuando se posa el clic derecho sobre uno de los iconos que estén anclados en la barra de tarea

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Menú de inicio

Área de notificaciones

Es aquel botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

FECHA Y HORA

Presenta la zona horaria, el mes, día y año que tiene el ordenador en el preciso momento

ALTAVOCES

Representado por el icono de una bocina, notifica el nivel del volumen

BATERIA

Indica cuánta energía posee la batería interna del ordenador

ACCESO DE RED

Se representa por varias barras organizadas de manera ascendente, o un icono de computadora con otro elemento

ACTUALIZAR WINDOWS

Informa si existe una nueva versión del Windows, o si hay alguna actualización por realizar.

ANTIVIRUS

Es un programa encargado de mantener la computadora segura de cualquier software malicioso o virus que quiera afectar su desempeño.