



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Danna Paola Jacob Díaz

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: Primer parcial

Nombre de la Materia: Computacion I

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: Primer cuatrimestre

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Eventos históricos

Primeros dispositivos

Abaco, servía para almenar datos

Pascalinan, los datos se introducían manualmente

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage.

En 1947 se construyó en la universidad de Pennsylvania la primera computadora electrónica

Mecanismos antiguos e inventos

Época antigua

-El Abaco
-John Napier invento los Bastoncillos de Napier

-Blaise invento la calculadora
-Gottfried diseño el Stepped Reckoner

La idea fundamental de Von Neumann fue permitir que las memorias coexistan datos con instrucciones

Computación y sus elementos

La computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones.

Tipos: análogas y digitales, y se dividen en 2

Hardware: placa base, CPU, RAM, unidad de disco óptico, HDD, SSD, tarjetas de red, tarjeta gráfica fuente de alimento, sistema de refrigeración, gabinete, teclado, mouse, monitor, impresora y altavoces

Software: sistema operativo, aplicación informática, lenguaje de programación, paquetes de software y drivers

Características entre computación y otros.

Dispositivo: es un aparato que desarrolla determinadas acciones y tiene tres tipos que son: entrada, salida y almacenamiento

Son dispositivos que sirven para almacenar el software del ordenador y se basa en dos tipos.

La magnética: se basa en la histéresis magnética de algunos materiales

La óptica: utiliza las propiedades de láser para leer o escribir datos

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Sistema de codificación.

Surge de la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar para facilitar su registro

Sistema multipyte: son una amalgama de caracteres de uno y dos bytes de ancho que se considera un conjunto del ASCII de 8 bits.

Versiones: JIS, Shift-JIS, EUC, UTF-8

Tipos de codificación.

Significativos: reflejan un mayor grado a las características del objeto.

No significativos: simples etiquetas por las cuales se distingue de otros el objeto

Función básica del CPU

Encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos

Posee una memoria cache

Realiza operaciones tipo lógicas, aritmético y de control de transferencia

4 funciones de un CPU:

1-trea toda la instrucción por medio de direcciones

2-se codifica en instrucciones binarias

3-ejecuta las instrucciones dada por el procesador

4-el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción

Sistemas operativos y su clasificación

Gestiona los procesos de ejecución de otros programas

Se clasifica: administración de tareas, administración de usuarios, estructura y manejo de recursos

Algunos sistemas: DOS, WINDOWS, UNIX, GNU/LINUX.

Windows, funciones y entorno

Conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable

Barra de tareas: es la línea horizontal ubicada en la parte inferior de la pantalla y tiene dos funciones el Aero peek y lista de salto

Menú de inicio representado por icono de Windows

Grupo de programas las que han sido instalada por el ordenador

Área de notificaciones: fecha y hora, altavoces, batería, acceso de redes, actualizador de Windows, antivirus y escritorio