



Mi Universidad

**NOMBRE DEL ALUMNO : ALEJANDRA CRUZ
PEREZ**

**NOMBRE DEL TEMA :UNIDAD I ANTECEDENTES
Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN
PARCIAL :1**

**NOMBRE DE LA MATERIA :COMPUTACION
NOMBRE DEL PROFESOR : EVELIO PEREZ
CALLES**

**NOMBRE DE LA LICENCIATURA: ENFERMERIA
CUATRIMESTRE:I**

**MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS
MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA
INVENCION DE LA COMPUTADORA**

1834: CHARLES BABBAGE ANUNCIA EL MOTOR DE ANÁLISIS.

UN COMPUTADOR MODERNO DE USO GENERAL QUE SUPUSO UN GRAN AVANCE PARA LA HISTORIA DE LA INFORMÁTICA. SU PROPÓSITO GENERAL ERA UNA MÁQUINA QUE PUDIERA PROGRAMAR EL USUARIO, CAPAZ DE EJECUTAR LAS INSTRUCCIONES Y LAS ÓRDENES DESEADAS.13 JUL 2021

EN 1834, BABBAGE CONCIBE LA MÁQUINA ANALÍTICA Y DEJA DE TRABAJAR EN LA DIFERENCIAL. EN ESENCIA, ÉSTA ERA UNA COMPUTADORA DE PROPÓSITO GENERAL. EL CATEDRÁTICO DE CAMBRIDGE LA DEFINÍA COMO UNA DEVANADERA DE CIFRAS CAPAZ DE HACER TODAS LAS OPERACIONES MATEMÁTICAS IMAGINABLES.24 SEPT 2016

1943: NACIMIENTO DEL MARK I COLOSSUS.

LA CONSTRUCCIÓN DE COLOSSUS DESPUÉS DE UNA PRUEBA FUNCIONAL EL 8 DE DICIEMBRE DE 1943, LA MÁQUINA FUE DESMONTADA Y ENVIADA AL NORTE DE BLETCHLEY PARK. DESPUÉS FUE MONTADA EN EL BLOQUE F EN LAS NAVIDADES DE 1943. LA MARK I TUVO ÉXITO EN SU PRIMERA PRUEBA CON UN MENSAJE REAL CIFRADO EN ENERO DE 1944

CORRÍA EL AÑO 1944 CUANDO EN UN LABORATORIO DE BLETCHLEY PARK, REINO UNIDO, SE PONÍA EN FUNCIONAMIENTO EL COLOSSUS, EL PRIMER ORDENADOR PROGRAMABLE DEL MUNDO, UN MÁQUINA IDEADA PARA DESCIFRAR MENSAJES ENVIADOS ENTRE HITLER Y SUS GENERALES, QUE CUMPLE 75 AÑOS.

1954: PRIMER PROTOTIPO DE LAS CALCULADORAS DE ESCRITORIO.

1954: PRIMER PROTOTIPO DE LAS CALCULADORAS DE ESCRITORIO ALLÁ POR 1954, IBM PRESENTA EN EEUU LA PRIMERA CALCULADORA ELECTRÓNICA DEL MUNDO, FABRICADA CON TRANSISTORES, ALGO DE LO MÁS REVOLUCIONARIO Y TECNOLÓGICO PARA LA ÉPOCA. ERA DE UN TAMAÑO CONSIDERABLE Y SU PRECIO PODRÍA RONDAR LOS 80.000 DÓLARES.

INDEPENDIEMENTE DEL MUNDO DE LAS COMPUTADORAS U ORDENADORES, QUE TRATAMOS EN ESTE OTRO ARTÍCULO, LA PRIMERA CALCULADORA EFECTIVA FUE CREADA EN 1939 POR EL MATEMÁTICO NORTEAMERICANO GEORGE R. STIBITZ: LA MODEL 1 RELAY COMPUTER.18 OCT 2019

1969: LA CREACIÓN DE ARPANET

EL 5 DE DICIEMBRE DE 1969 SE ESTABLECÍA LA PRIMERA INTERCONEXIÓN DE ARPANET ENTRE LOS NODOS UBICADOS EN LA UNIVERSIDAD DE CALIFORNIA EN LOS ÁNGELES, EL STANFORD RESEARCH INSTITUTE, LA UNIVERSIDAD DE CALIFORNIA EN SANTA BARBARA Y LA UNIVERSIDAD DE UTAH.

LA ARPANET (ADVANCED RESEARCH PROJECTS AGENCY NETWORK) O RED DE AGENCIAS DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN AVANZADA EN ESPAÑOL, ERA UNA RED DE COMPUTADORAS CONSTRUIDA EN 1969 COMO UN MEDIO RESISTENTE PARA ENVIAR DATOS MILITARES Y CONECTAR PRINCIPALES GRUPOS DE INVESTIGACIÓN A TRAVÉS DE LOS ESTADOS UNIDOS.15 AGO 2022

1971: ES ENVIADO EL PRIMER E-MAIL.

RAY TOMLINSON, UN INGENIERO DE BBN TECHNOLOGIES, ENVIÓ EL PRIMER CORREO ELECTRÓNICO EN 1971. Y, AUNQUE SEA ÉL QUIEN VAYA A SER RECORDADO COMO EL INVENTOR DE LA @, EL CORREO ELECTRÓNICO FUE EL RESULTADO DE UN TRABAJO EN EQUIPO.16 MAY 2021

ESTA INICIATIVA SURGE CON EL OBJETIVO DE GARANTIZAR EL CONTROL REMOTO DE LAS COMPUTADORAS EN DIVERSAS PARTES DE LOS CENTROS BÉLICOS DEL PAÍS NORTEAMERICANO. AL TRABAJAR EN EL ENVÍO DE MENSAJES A OTRAS COMPUTADORAS DEL ARPANET, FUE COMO TOMLINSON LOGRÓ ENVIAR EL PRIMER CORREO ELECTRÓNICO EN EL MUNDO EN OCTUBRE DE 1971.

MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTOS

1.1. EL ÁBACO. EL ÁBACO ES POSIBLEMENTE EL PRIMER DISPOSITIVO MECÁNICO DE CONTABILIDAD DE LA HISTORIA

EL ÁBACO ES POSIBLEMENTE EL PRIMER DISPOSITIVO MECÁNICO DE CONTABILIDAD DE LA HISTORIA. TIENE UNOS 5.000 AÑOS DE ANTIGÜEDAD, Y SU EFECTIVIDAD HA SOPORTADO LA PRUEBA DEL TIEMPO, PUESTO QUE AÚN SE UTILIZA EN VARIOS LUGARES DEL MUNDO.

EL PRIMER ÁBACO: FUE LA PRIMERA COMPUTADORA QUE SE UTILIZA DESDE HACE 5.000 AÑOS EN ASIA MENOR. EL ÁBACO CHINO: APARECIÓ HACE MÁS DE 2.000 AÑOS. LA PASCALINA: INVENTADA EN 1642 POR BLAISE PASCAL, ERA UNA CALCULADORA DE RUEDA NUMÉRICA.

1.2. LAS CALCULADORAS MECÁNICAS. ...

UNA CALCULADORA MECÁNICA FUE UN OBJETO O SISTEMA DE CÓMPUTO Y CÁLCULO QUE BASA SU FUNCIONAMIENTO EN UN PRINCIPIO MECÁNICO PARA DEVOLVER LOS RESULTADOS DE UNA OPERACIÓN ARITMÉTICA.

UNA CALCULADORA MODERNA CONSISTE DE LAS SIGUIENTES PARTES: UNA FUENTE DE ENERGÍA, COMO UNA PILA, UN PANEL SOLAR O AMBOS. UNA PANTALLA, NORMALMENTE LED O LCD, CAPAZ DE MOSTRAR CIERTO NÚMERO DE DÍGITOS (HABITUALMENTE 8 O 12). LA CIRCUITERÍA ELECTRÓNICA.

1.3. LA PRIMERA TARJETA PERFORADA. ...

LA PRIMERA TARJETA PERFORADA. EL FABRICANTE DE TEJIDOS FRANCÉS JOSEPH-MARIE JACQUARD (1752-1834) IDEÓ EN 1801 UN TELAR, TODAVÍA UTILIZADO EN LA ACTUALIDAD, QUE PODÍA REPRODUCIR AUTOMÁTICAMENTE PATRONES DE TEJIDOS LEYENDO LA INFORMACIÓN CODIFICADA EN PATRONES DE AGUJEROS PERFORADOS EN TARJETAS DE PAPEL RÍGIDO.

HERMAN HOLLERITH DESARROLLÓ LA TECNOLOGÍA DE PROCESAMIENTO DE TARJETAS PERFORADAS DE DATOS PARA EL CENSO DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA DE 1890 Y FUNDÓ LA COMPAÑÍA TABULATING MACHINE COMPANY (1895) LA CUAL FUE UNA DE LAS TRES COMPAÑÍAS QUE SE UNIERON PARA FORMAR LA COMPUTING TABULATING RECORDING CORPORATION (CTR), ...

1.4. LA MÁQUINA ANALÍTICA DE BABBAGE.

LA MÁQUINA ANALÍTICA ES EL DISEÑO DE UN COMPUTADOR MODERNO DE USO GENERAL REALIZADO POR EL PROFESOR BRITÁNICO DE MATEMÁTICA CHARLES BABBAGE, QUE REPRESENTÓ UN PASO IMPORTANTE EN LA HISTORIA DE LA INFORMÁTICA. FUE INICIALMENTE DESCRITA EN 1837, AUNQUE BABBAGE CONTINUÓ REFINANDO EL DISEÑO HASTA SU MUERTE EN 1871.

ADEMÁS EN ESE AÑO DISEÑÓ UN PLANO DE COMPUTADORAS. ENTRE 1833 Y 1842, BABBAGE INTENTÓ CONSTRUIR UNA MÁQUINA QUE FUESE PROGRAMABLE PARA HACER CUALQUIER TIPO DE CÁLCULO, NO SÓLO LOS REFERENTES AL CÁLCULO DE TABLAS LOGARÍTMICAS O FUNCIONES POLINÓMICAS. ÉSTA FUE LA MÁQUINA ANALÍTICA.

DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LAS INTEGRA

HARDWARE

HARDWARE: CONJUNTO DE LOS COMPONENTES QUE INTEGRAN LA PARTE MATERIAL DE UNA COMPUTADORA. SOFTWARE: CONJUNTO DE PROGRAMAS, INSTRUCCIONES, DATOS Y REGLAS INFORMÁTICAS PARA EJECUTAR CIERTAS TAREAS EN UNA COMPUTADORA. HARDWARE: CORRESPONDE A TODAS LAS PARTES TANGIBLES DE UN SISTEMA INFORMÁTICO.

Scanner	Gabinete
Memorias USB	Parlantes
Ratón	Módem
Placa de sonido	Pendrive

SOFTWARE

¿CUÁL ES EL SOFTWARE? ESTOS SON LOS PROGRAMAS INFORMÁTICOS QUE HACEN POSIBLE LA EJECUCIÓN DE TAREAS ESPECÍFICAS DENTRO DE UN COMPUTADOR. POR EJEMPLO, LOS SISTEMAS OPERATIVOS, APLICACIONES, NAVEGADORES WEB, JUEGOS O PROGRAMAS.

**SOFTWARE DE APLICACIÓN. ...
SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN.
...
SOFTWARE DE SISTEMA. ...
TIPOS DE SOFTWARE DE SISTEMA. ...
TIPOS DE SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN. ...
TIPOS DE SOFTWARE DE APLICACIÓN.**

EXPLICAR LA DIFERENCIA Y
CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE
LA COMPUTADORA Y OTROS
DISPOSITIVOS DE COMPUTACION

HARDWARE

EL HARDWARE SON AQUELLOS ELEMENTOS FÍSICOS O MATERIALES QUE CONSTITUYEN UNA COMPUTADORA O UN SISTEMA INFORMÁTICO. ES DECIR, SON AQUELLAS PARTES FÍSICAS DE UN SISTEMA OPERATIVO TALES COMO SUS COMPONENTES ELÉCTRICOS, ELECTRÓNICOS, ELECTROMECAÑICOS, MECÁNICOS Y CUALQUIER ELEMENTO FÍSICO QUE ESTÉ INVOLUCRADO.

CPU; QUE SE OCUPA DE PROCESAR DATOS Y CONTROLAR TODOS LOS PROCESOS.
MEMORIA RAM; ES LA MEMORIA DE "TRABAJO" DEL SISTEMA, LA QUE SE UTILIZA EN CADA MOMENTO PARA LA EJECUCIÓN DE APLICACIONES.
UNIDADES DE ALMACENAMIENTO: DISPOSITIVOS DESTINADOS AL ALMACENAMIENTO DE LOS DATOS DEL SISTEMA O DE USUARIO.
TARJETA MADRE (MOTHERBOARD); EL EJE CENTRAL, ESQUELETO O SOPORTE EN EL CUAL SE ENCUENTRAN CONECTADOS LOS COMPONENTES ELECTRÓNICOS DEL ORDENADOR.
FUENTE DE ALIMENTACIÓN; LA QUE SE OCUPA DE SUMINISTRAR ELECTRICIDAD A LOS DISTINTOS CIRCUITOS DEL APARATO ELECTRÓNICO AL QUE SE CONECTA EL PC.
MEMORIA ROM (READ ONLY MEMORY); MEMORIA DE LECTURA, ES DECIR, LOS DATOS GRABADOS PUEDEN SER LEÍDOS PERO NO PUEDEN SER MODIFICADOS POR EL USUARIO.
MEMORIA CACHE; SE PODRÍA DEFINIR COMO UN SISTEMA DE ALMACENAMIENTO DE ALTA VELOCIDAD.
DISCO DURO (HARD DISK DRIVE, HDD); MEDIANTE UN SISTEMA DE GRABACIÓN MAGNÉTICA, SE CONVIERTE EN UN DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS DIGITALES.
MONITOR, TECLADO, RATÓN.

SOFTWARE

EL SOFTWARE ES UNA CATEGORÍA AMPLIA QUE INCLUYE GRAN VARIEDAD DE PRODUCTOS INFORMÁTICOS, DESDE SISTEMAS OPERATIVOS HASTA LA PARTE INTANGIBLE DE JUEGOS ELECTRÓNICOS O LOS PROGRAMAS QUE PERMITEN EL FUNCIONAMIENTO DE UN AVIÓN. LAS CARACTERÍSTICAS DESEABLES EN UN PRODUCTO DE SOFTWARE SON: CORRECCIÓN.

MICROSOFT WINDOWS. PROBABLEMENTE EL MÁS POPULAR DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS EMPLEADOS ACTUALMENTE, ES TÍPICO DE LOS COMPUTADORES IBM. ...
MOZILLA FIREFOX. UN NAVEGADOR DE INTERNET SUMAMENTE POPULAR, DISPONIBLE PARA DESCARGA SIN PAGO. ...
MICROSOFT WORD. ...
GOOGLE CHROME. ...
ADOBE PHOTOSHOP

DESCRIBE LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA

1.1. LÉXICO Y SINTAXIS. ...

LÉXICO ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN DIDÁCTICO EN ESPAÑOL QUE FACILITA EL APRENDIZAJE Y LA ENSEÑANZA DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. A LA FORMA VISIBLE DE UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SE LE CONOCE COMO SINTAXIS.

CADA ELEMENTO LÉXICO ESTÁ FORMADO POR UNA SECUENCIA DE CARACTERES Y PUEDE SER: UN IDENTIFICADOR, UN DELIMITADOR, UNA PALABRA RESERVADA, UN LITERAL NUMÉRICO, UN LITERAL CARÁCTER, UN LITERAL RISTRA O UN COMENTARIO.

1.2. DEFINICIÓN Y USO. ...

UN COMPUTADOR ES UNA MÁQUINA ELECTRÓNICA QUE ESTÁ DISEÑADA PARA REALIZAR TAREAS ESPECÍFICAS. EN MUCHOS PAÍSES SE LE CONOCE COMO COMPUTADORA U ORDENADOR, PERO TODAS ESTAS PALABRAS SE REFIEREN A LO MISMO.

LA COMPUTACIÓN ES LA CIENCIA ENCARGADA DE ESTUDIAR LOS SISTEMAS, MÁS PRECISAMENTE COMPUTADORAS, QUE AUTOMÁTICAMENTE GESTIONAN INFORMACIÓN. DENTRO DE LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN PUEDEN SER DISTINGUIDAS DISTINTAS ÁREAS DE ESTUDIO: ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS.

1.3. ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA. ...

EXISTEN DOS PARTES O BLOQUES QUE COMPONEN UN PROGRAMA: BLOQUE DE DECLARACIONES: EN ESTE SE DETALLAN TODOS LOS OBJETOS QUE UTILIZA EL PROGRAMA (CONSTANTES, VARIABLES, ARCHIVOS, ETC). BLOQUE DE INSTRUCCIONES: CONJUNTO DE ACCIONES U OPERACIONES QUE SE HAN DE LLEVAR A CABO PARA CONSEGUIR LOS RESULTADOS ESPERADOS.

- ESTRUCTURA SECUENCIAL.
- ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN.
- ESTRUCTURAS CONDICIONALES.

1.4. VARIABLES, CONSTANTES Y EXPRESIONES. ...

LAS VARIABLES Y LAS CONSTANTES NOS PERMITEN DARLE UN NOMBRE A UN VALOR Y UTILIZAR EL NOMBRE EN CUALQUIER PARTE DEL PROGRAMA DONDE PODRÍAMOS UTILIZAR EL VALOR. COMO AMBAS GUARDAN VALORES, Y HAY VALORES DE DIFERENTES TIPOS, ES NECESARIO INDICAR DE QUÉ TIPO SERÁN LOS VALORES QUE GUARDARÁN.

LA VARIABLE ESTADÍSTICA ES UNA CARACTERÍSTICA O CUALIDAD DE UN INDIVIDUO QUE ESTÁ PROPENSA A ADQUIRIR DIFERENTES VALORES. ESTOS VALORES, A SU VEZ, SE CARACTERIZAN POR PODER MEDIRSE. POR EJEMPLO, EL COLOR DE PELO, LAS NOTAS DE UN EXAMEN, EL SEXO O LA ESTATURA DE UNA PERSONA, SON VARIABLES ESTADÍSTICAS.

1.5. TIPO DE DATOS. ...

EN INFORMÁTICA, LOS DATOS SON REPRESENTACIONES SIMBÓLICAS (VALE DECIR: NUMÉRICAS, ALFABÉTICAS, ALGORÍTMICAS, ETC.) DE UN DETERMINADO ATRIBUTO O VARIABLE CUALITATIVA O CUANTITATIVA, O SEA: LA DESCRIPCIÓN CODIFICADA DE UN HECHO EMPÍRICO, UN SUCESO, UNA ENTIDAD.

CARACTERES.
CARACTERES UNICODE.
NUMÉRICOS.
BOOLEANO

DESCRIBIR LA
FUNCION DE LA CPU

CPUS DE DOS NÚCLEOS.

UN PROCESADOR DE DOBLE NUCLEO (DUAL CORE) ES UN MICROPROCESADOR EN EL CUAL HAY DOS PROCESADORES (FÍSICOS) INDEPENDIENTES EN EL MISMO ENCAPSULADO, ADEMÁS ESTOS PROCESADORES DE DOBLE NÚCLEO POSEEN PARA CADA PROCESADOR INTERNO UNA MEMORIA CACHÉ DE SEGUNDO NIVEL (L2) DE 1 O 2 MB DE CAPACIDAD, TAMBIÉN COMPARTEN LA MEMORIA ...

UN PROCESADOR MULTINÚCLEO ES AQUEL QUE COMBINA DOS O MÁS MICROPROCESADORES INDEPENDIENTES EN UN SOLO PAQUETE, A MENUDO UN SOLO CIRCUITO INTEGRADO. UN DISPOSITIVO DE DOBLE NÚCLEO CONTIENE SOLAMENTE DOS MICROPROCESADORES INDEPENDIENTES.

CPUS DE CUATRO NÚCLEOS. ...

AL IGUAL QUE SU RIVAL, VIENE EQUIPADO CON 4 NÚCLEOS, 8 HILOS Y FUNCIONA A UNA FRECUENCIA TURBO DE 4.3 GHZ. SIGUE UN PROCESO DE 14 NM Y ES ÚNICAMENTE COMPATIBLE CON EL SOCKET LGA1200. SU CONSUMO ES IGUAL DE REDUCIDO QUE EL RYZEN, YA QUE TIENE UN TDP DE 65 W, PERO OFRECE UNOS GRÁFICOS INTEGRADOS PARA FUNCIONAR SIN GPU DEDICADA, ASPECTO A VALORAR.

ES CIERTO QUE NO OFRECE EL SOPORTE PCIE 4.0, PERO NO ES UNA CARACTERÍSTICA QUE EL USUARIO QUE ESTÁ BUSCANDO UN CHIP DE 4 NÚCLEOS VALORE DEMASIADO. SÍ ES VERDAD QUE ESTE PROCESADOR ESTÁ BLOQUEADO, LO QUE SIGNIFICA QUE NO PODREMOS HACER OVERCLOCK, NI ELIGIENDO EL CHIPSET Z490.

CPUS DE SEIS Y OCHO NÚCLEOS.

COMO REGLA GENERAL, OCTA-CORE SE REFIERE A UN DISPOSITIVO CON 8 NÚCLEOS; QUAD-CORE, A UNO CON 4 NÚCLEOS; HEXA-CORE SON 6 NÚCLEOS, Y DUAL-CORE SON SOLAMENTE 2 NÚCLEOS. LO MÁS COMÚN ES VER TELÉFONOS CON POR LO MENOS 4 NÚCLEOS, DEBIDO A LA GRAN RELACIÓN ENTRE PRECIO Y PRESTACIONES. 28 OCT 2019

- AMD.
- INTEL.
- INTEL CORE I7.
- AMD RYZEN 5.
- INTEL CORE I5.
- SOCKET 1200.
- SOCKET 1700.
- PROCESADOR 6 NÚCLEOS.

DESCRIBIR LA
FUNCION DE LA CPU

CPUS DE DOS NÚCLEOS.

LOS PROCESADORES POTENTES CON DOS NÚCLEOS Y CUATRO HILOS, COMO LOS CORE I3 SERIE 6000 O SERIE 7000 O EL PENTIUM G4560, SON CAPACES DE OFRECER UN BUEN RENDIMIENTO EN JUEGOS QUE DEMANDAN UNA CPU DE CUATRO NÚCLEOS, PERO PARA JUGAR CON TODAS LAS GARANTÍAS LO MEJOR ES UN PROCESADOR DE CUATRO NÚCLEOS REALES. 26 DIC 2017

UN PROCESADOR MULTINÚCLEO ES AQUEL QUE COMBINA DOS O MÁS MICROPROCESADORES INDEPENDIENTES EN UN SOLO PAQUETE, A MENUDO UN SOLO CIRCUITO INTEGRADO. UN DISPOSITIVO DE DOBLE NÚCLEO CONTIENE SOLAMENTE DOS MICROPROCESADORES INDEPENDIENTES.

CPUS DE CUATRO NÚCLEOS. ...

SEGUIMOS CON INTEL PARA MOSTRAR EL QUE, QUIZÁS, ES SU MEJOR PROCESADOR DE 4 NÚCLEOS: EL INTEL CORE I3-10300. DE IGUAL MANERA, PERTENECE A LA 10ª GENERACIÓN DE PROCESADORES INTEL Y OFRECE UNA FRECUENCIA MÁXIMA MUY INTERESANTE. ESTO SIGNIFICA QUE SU SOCKET ES EL LGA1200, QUE TIENE 4 NÚCLEOS Y 8 HILOS, COMO PUEDE ALCANZAR UNA FRECUENCIA DE 4.6 GHZ.

OTRA OPCIÓN QUE TENEMOS QUE CONSIDERAR ENTRE LOS MEJORES PROCESADORES DE 4 NÚCLEOS PARA JUGAR, ES EL RYZEN 3 3100. ZEN 2 ES SU ARQUITECTURA, LO QUE SIGNIFICA QUE TENDREMOS UN CHIP BASADO EN UN PROCESO DE 7 NM QUE SE COMPONE DE 4 NÚCLEOS Y 8 HILOS. ES CIERTO QUE SU FRECUENCIA MÁXIMA ES DE 3.9 GHZ, PERO CUIDADO CON ESTE PROCESADOR PORQUE TIENE UN POTENCIAL BESTIAL.

CPUS DE SEIS Y OCHO NÚCLEOS.

LOS PROCESADORES DE OCHO NÚCLEOS TRAEN UNA MEJORÍA EN TÉRMINOS DE RENDIMIENTO, ESPECIALMENTE SI EL DISPOSITIVO MÓVIL OFRECE LA POSIBILIDAD DE PONER EN FUNCIONAMIENTO LOS OCHO NÚCLEOS DE FORMA SIMULTÁNEA, PERO EL MAYOR BENEFICIO RESPECTO A PROCESADORES ES LA EFICIENCIA ENERGÉTICA (EN LA BATERÍA DEL TELÉFONO).

CADA UNO DE LOS NÚCLEOS INTEGRADOS EN EL MICROPROCESADOR TIENE LA CAPACIDAD DE EJECUTAR UN PROCESO DIFERENTE. DE ESTE MODO, UN PROCESADOR OCTA-CORE PODRÁ EJECUTAR SIMULTÁNEAMENTE OCHO PROCESOS A LA VEZ, LO QUE SE LLAMA «EN PARALELO».