

# **Mi Universidad**

## **Cuadro sinóptico**

*Nombre del Alumno: Deysi Guzmán Ávila*

*Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial: I*

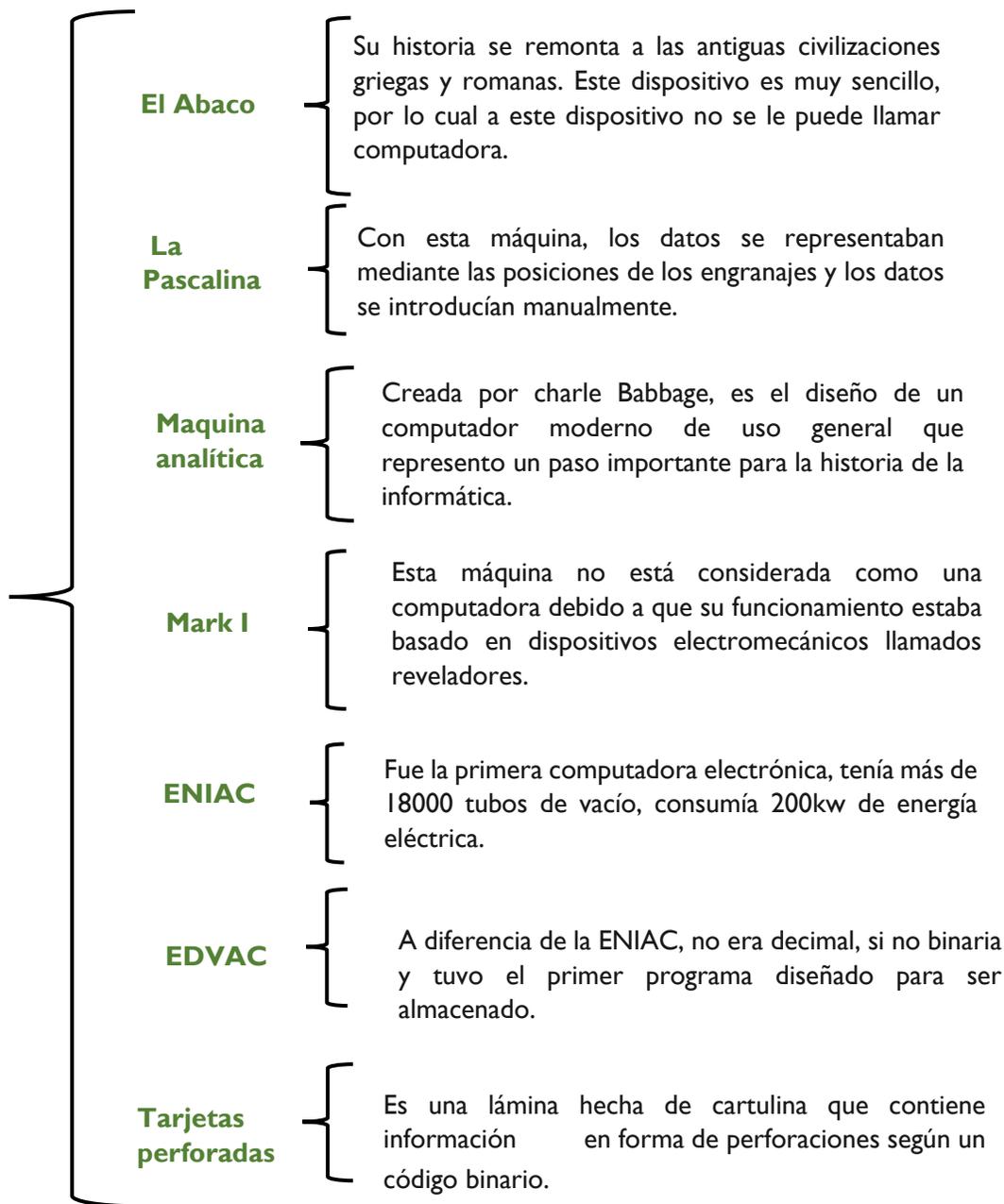
*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: I*

**I.I eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.**



## 1.2 Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. (época antigua)

### El Abaco

Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el Abaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

### 1617-John Napier

Matemático escocés, inventó los huesos de bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

### 1623-Wilhelm Schickard

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

### 1642-Blaise Pascal

Permitía sumar y restar, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, incorporaba un mecanismo de dientes y cremalleras que permitía manejar números de hasta 999,999.99.

### 1694-Gottfried Wilhelm von Leibniz

Matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el Stepped Reckoner.

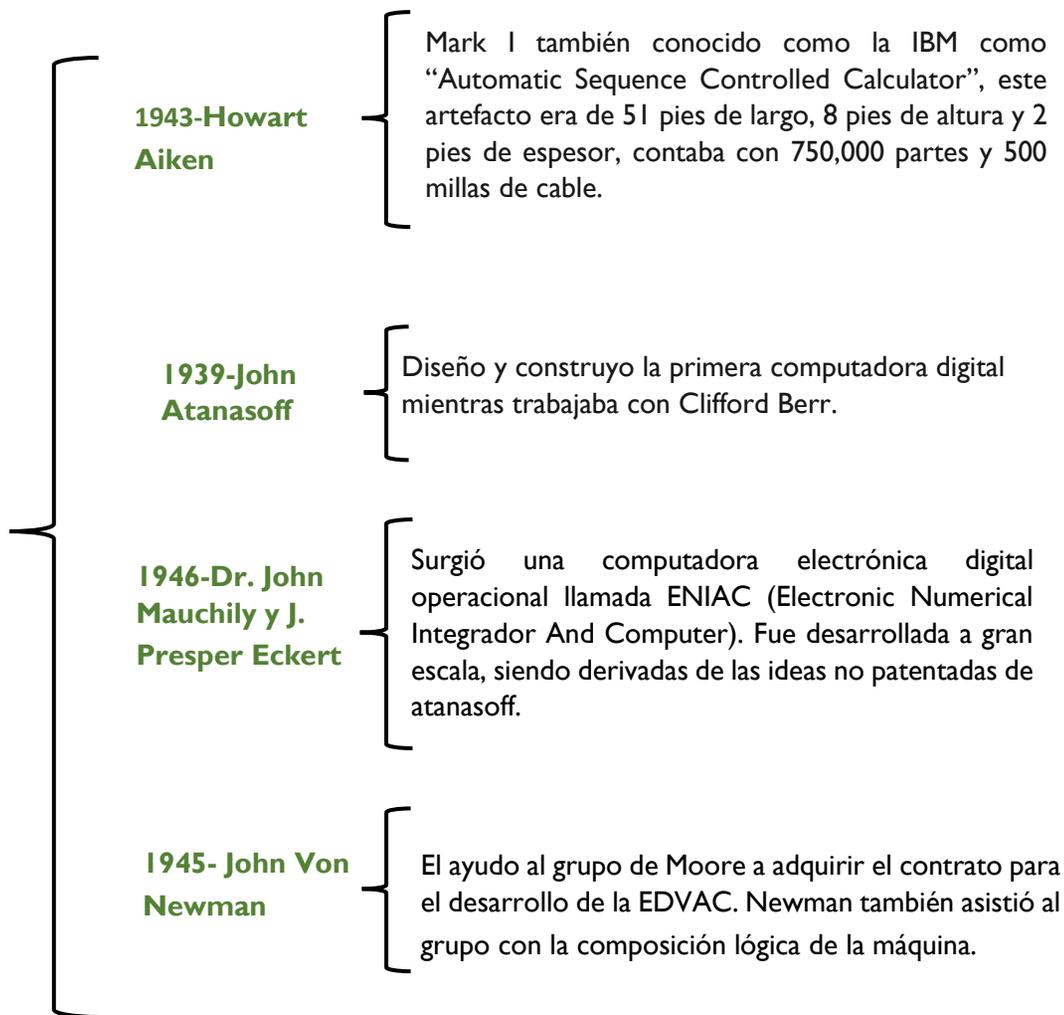
### 1701-Joseph Marie Jacquard

Creó el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

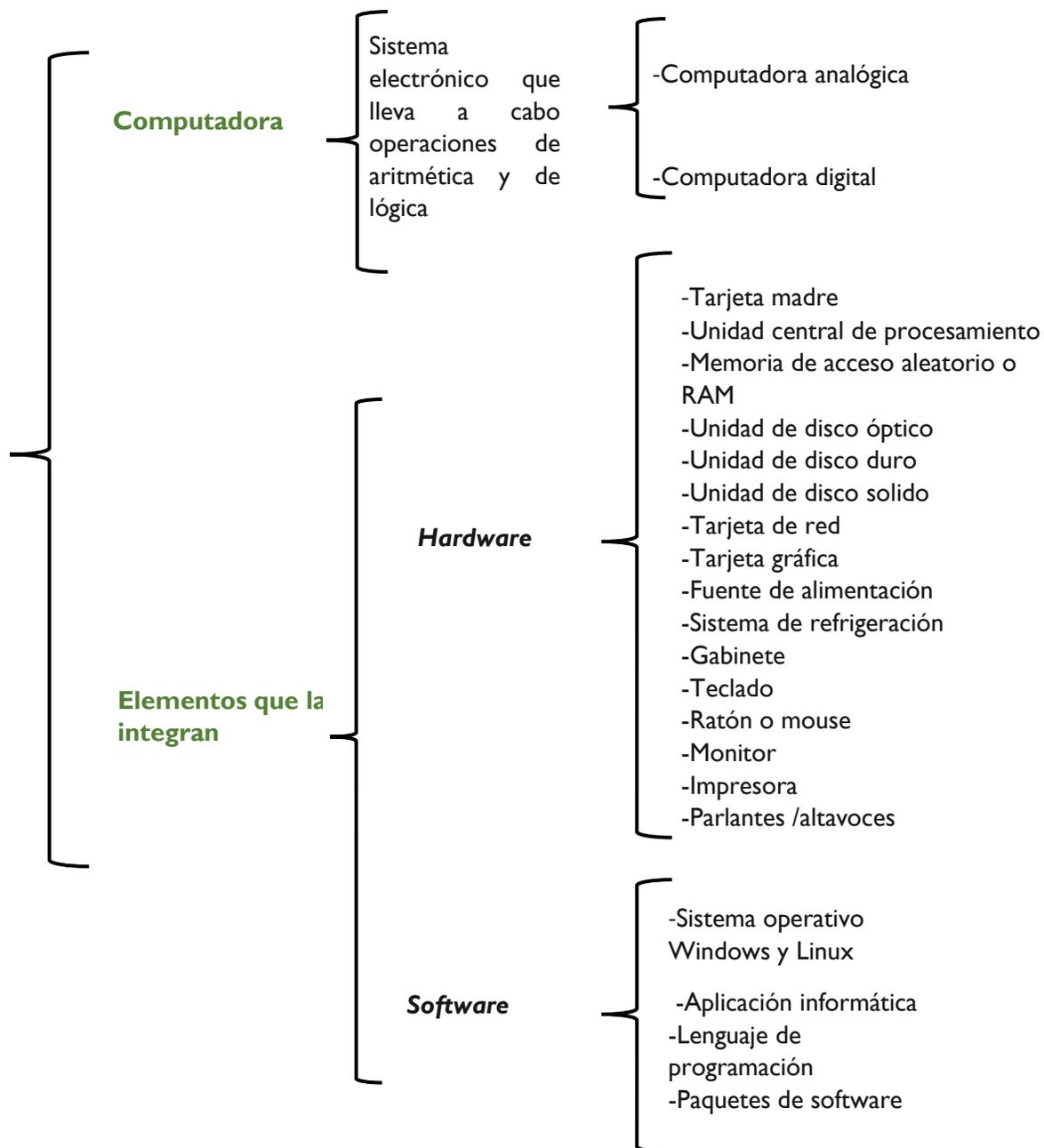
### 1812-Charles Babbage

Matemático e ingeniero mecánico británico que diseñó y construyó parcialmente la primera máquina calculadora mecánica diferencial y una máquina analítica.

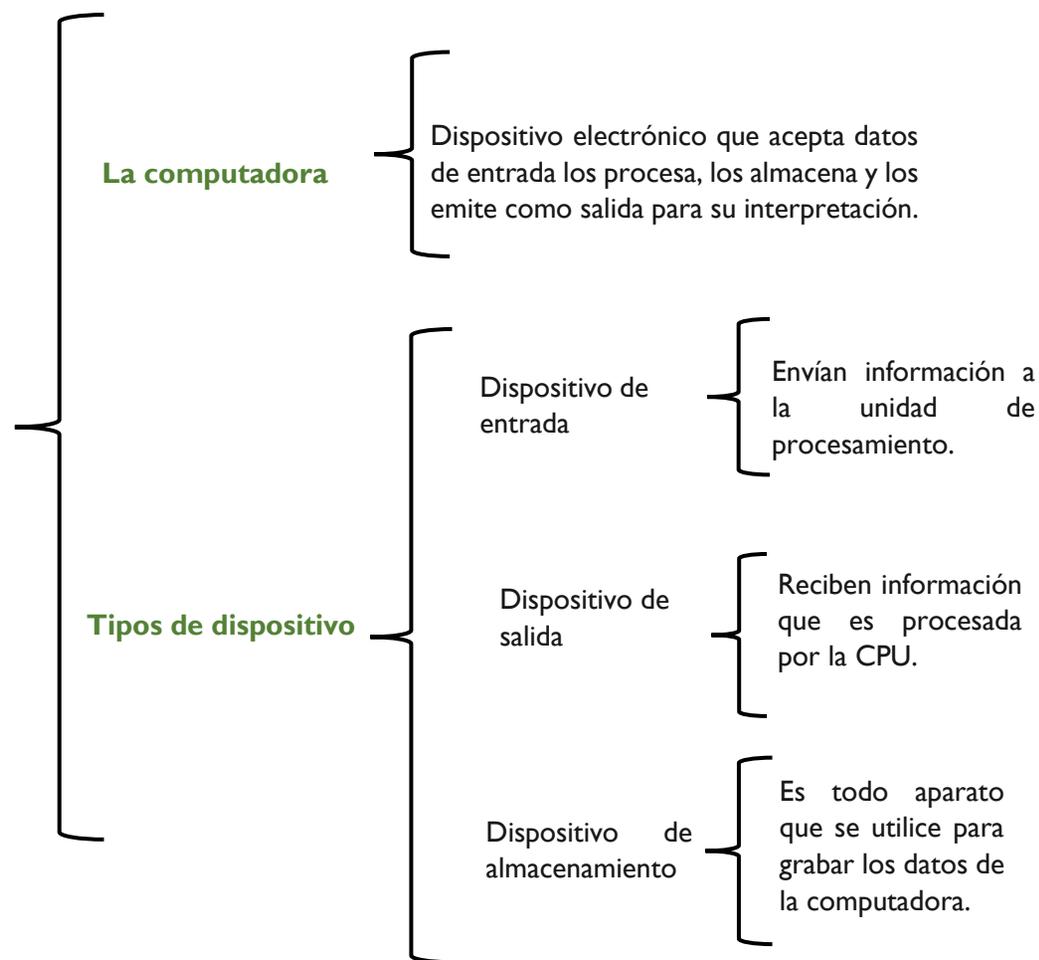
**1.2 Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores. (computadora moderna)**



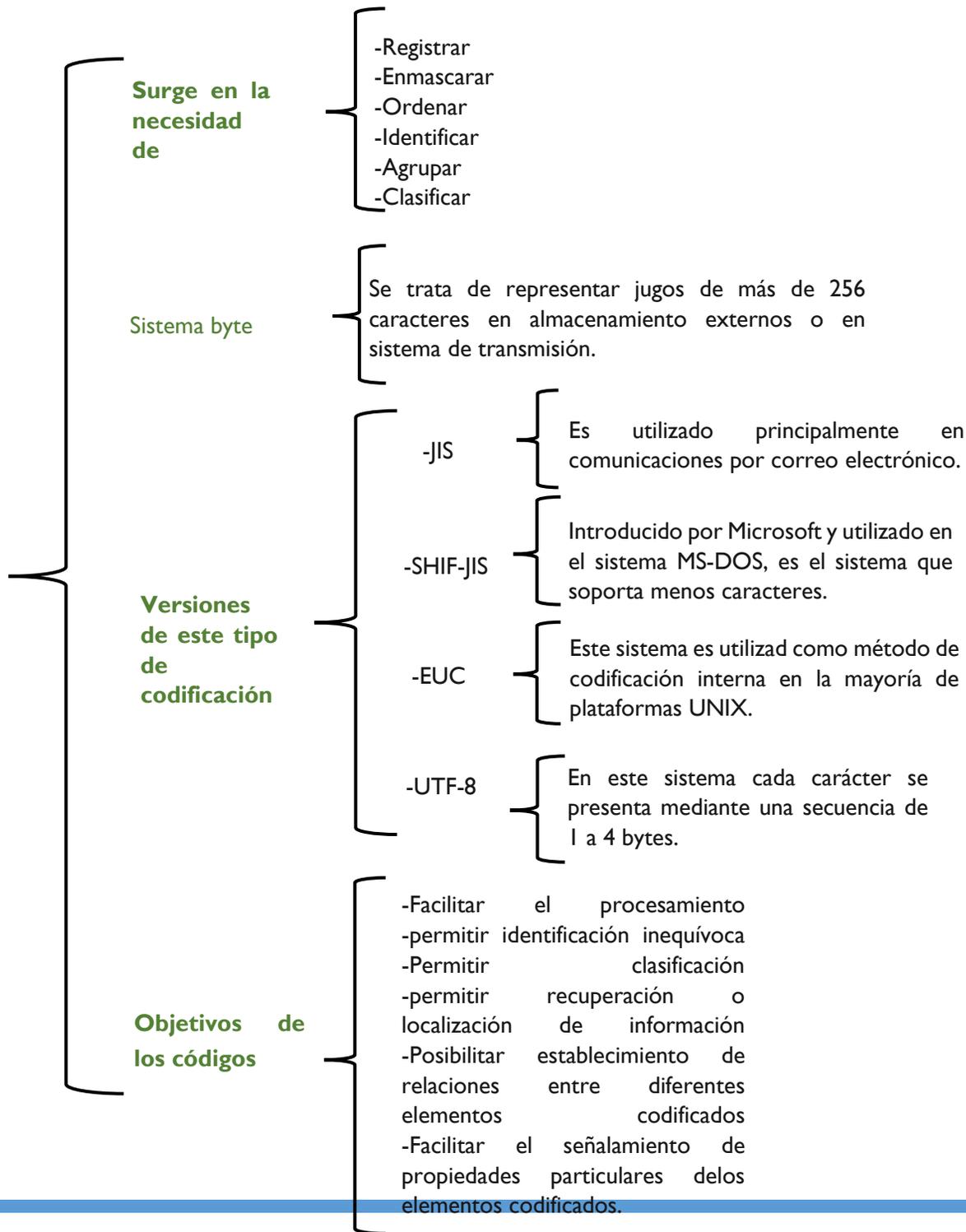
### I.3 Computadora y elementos que la integran



### 1.3.1 Diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación



## 1.4 Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora



## I.4 Los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

### Características de los sistemas de código

- Debe de estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forma parte.
- Debe tener precisión necesaria para describir dato
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos

### Tipos de codificación

Nos referimos al método que permite convertir un carácter de un lenguaje natural (alfabeto o silabario) en un símbolo de otro sistema de representación.

-Significativos: son aquellos que implican un significado, reflejan un mayor o menor grado las características del objeto.

-No significativos: de ninguna manera describen el objeto que se aplican, son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen de otros el objeto.

## I.5 La función básica del CPU

