



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Darling Daniel López Domínguez

Nombre del tema: Cuadro sinóptico

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

Eventos históricos

Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco cuya historia se remonta a la antigua civilización griega y romana

La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX

1944 Se construyó la MARK I , diseñado por un equipo encabezada por Howard H. Aiken.

1947 Se construyó la ENIAC que fue la primera computadora electrónica

Mecanismo antiguo de la computación y sus inventores

Época Antigua

Abaco

Representa el artefacto mas antiguo empleado para manipular datos.

Los pioneros
1617

John Napier , invento los huesos o bastoncillo de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes mediante la manipulación de estos bastoncillos

Wilhem Schickard
1623

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora, este matemático construyo un mecanismo que podía sumar , restar, multiplicar y dividir

Herman Hollerith
1880

Norteamericano que invento una perforadora , lectora y tabuladora de tarjetas



Propuso a la universidad crear una computadora basado en el motor analítico de Babbage

La computadora moderna

Howard Aiken 1943

Construyo la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford berrr

Jhon Atanasoff 1939

Los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cálculos para copilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales

Dr. John Mauchly Y J. Presper Eckrert. 1946

El ayudo al grupo de moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC

Jhon Von Newmann 1945

Termino computadora y elementos que los integran

Computadora

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmetica y de lógica y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas

Tipos de computadoras

Analógica

Pueden entregar la solución muy rápidamente.

Digital

Está basada en dispositivo biestable que solo puede tomar uno de dos valores posibles "1" O "0"

Partes de una computadora

Hardware

Es la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver , procesar , escuchar , guardar cosas etc.

- Unidad central de procedimiento o CPU
- Memoria de acceso aleatorio o RAM
- Unidad de disco optico
- Unidad de disco duro o HDD
- Unidad de estado solido o SSD
- Tarjeta red
- Tarjeta grafica
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Gabinete
- Teclado
- Raton o mause
- Monitor
- Impresora
- Parlante o altavoces

- Sistema operativo
- Aplicación informática
- Lenguaje de programación
- Paquete de software
- Drivers

Software

Es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software .esta el manejo y la administración del núcleo intermediario

Tipos de dispositivos

Un dispositivos es un aparato un mecanismo que desarrolla determinada acciones

- Entrada
- Salida
- Almacenamiento

Diferencia y característica entre las computadoras

Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Sistema de codificación

Y la necesidad de la clasificación surge e la necesidad de registrar , en mascarar , ordenar , identificar , agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar registro de transmisión

- Sistema multibyte
- Códigos
- Sistema de código
- Tipo de codificación
- Significativo
- No significativo
- Hexadecimal

Función básica del CPU

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivo electrónico

Posee una memoria cache muy rápida con la que tienen datos que serán requeridos para operaciones que se vayan a efectuar

Se encarga de realizar operaciones bien se del tipo lógico aritmético y operaciones de control de transferencia