



Mi Universidad

CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Ángel Gabriel Pérez Soto

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: ING. Evelio Calles

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES DE LA COMPUTADORA.

- Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco
- Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina
- La primera computadora fue la máquina analítica

Cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana.

Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes.

Elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

- Los Pioneros
 - Inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier
- Wilhelm Schickard
 - Calculadora
- Blaise Pascal
 - Pascalino
- Gottfried Wilhelm Von Leibniz
 - Stepped Reckone

COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Sistema De Computadora

Una combinación de partes que trabajan como una unidad

Entrada

Cualquier información introducida a la computadora

DIFERENCIA Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA

Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación. La computadora es parte de un sistema de computación.

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA

- Los sistemas de codificación
- Sistema multibyte

Registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión

Se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión

LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción

SISTEMAS OPERATIVOS

Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

ADMINISTRACIÓN DE TAREAS
ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Es una implementación de interfaz gráfica de usuario que ofrece facilidades de acceso y configuración, como barras de herramientas e integración entre aplicaciones con habilidades como arrastrar y soltar.