



Mi Universidad

Cuadro Sinoptico

Nombre del Alumno: Perez Garcia Nancy Del Carmen

Nombre del tema: Antecedentes Y Conceptos Basicos De La Computacion

Parcial: 'I'

Nombre de la Materia: Computacion I

Nombre del profesor: Calles Perez Evelio

Nombre de la Licenciatura: Enfermeria

Cuatrimestre: 'I'

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

EVENTOS HISTÓRICOS QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

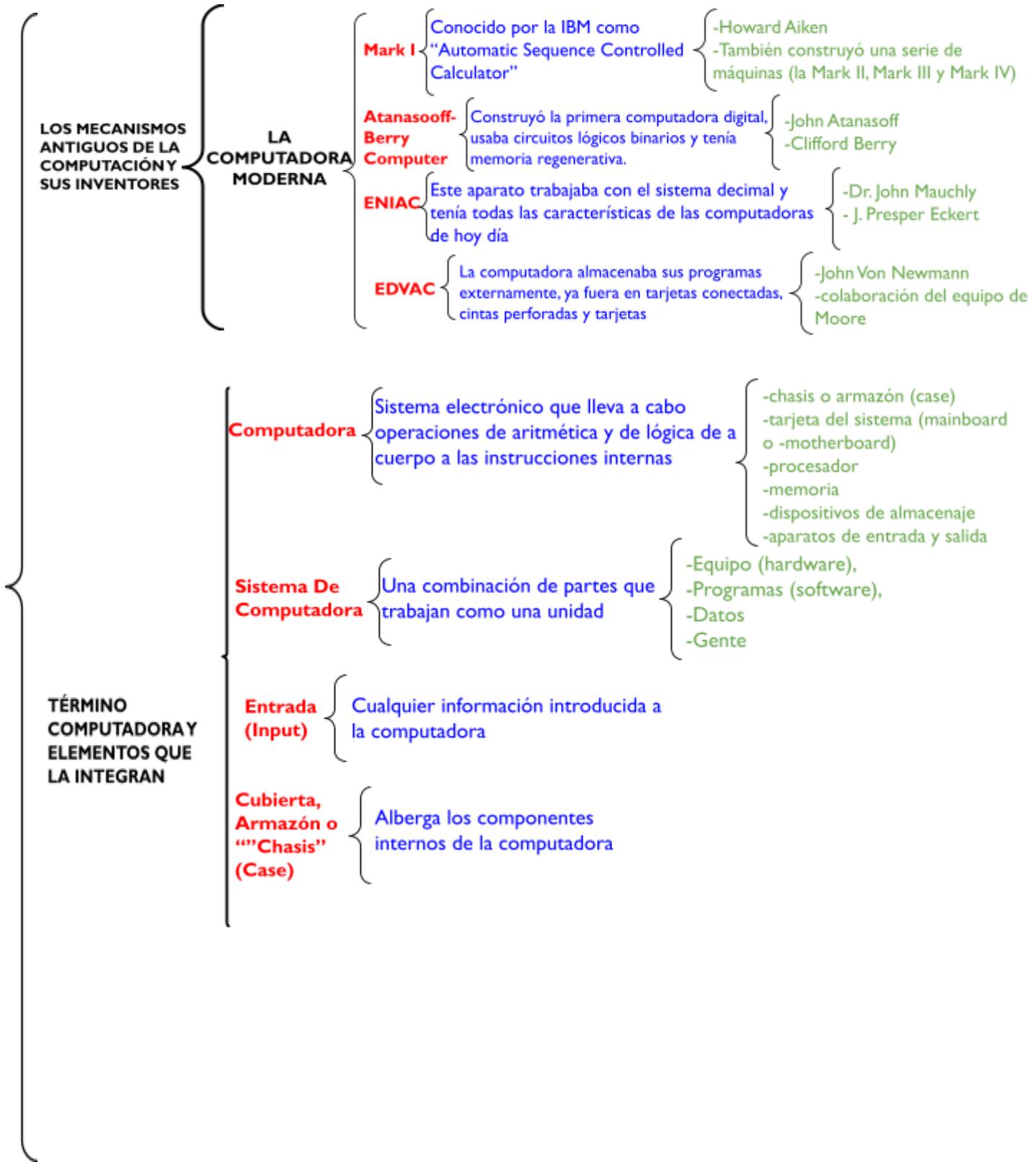
- Abaco** { Consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular }
 - Es muy sencillo
 - Representan valores almacenados
- Pascalina** { Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes }
 - Blaise Pascal y Gottfried Wilhelm von Leibniz
 - los datos se introducían manualmente
- Mark I** { Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general }
 - Se construyó en la Universidad de Harvard
 - Por Howard H.Aiken
 - Funcionamiento en relevadores
 - La primera computadora
 - Por Charles Babbage
 - Un dispositivo para efectuar sumas repetidas
- Máquina Analítica** { Una idea surgió sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas }
 - La primera computadora electrónica
 - John Mauchly y John Eckert
 - 18 000 tubos de vacío
 - consumía 200 KW de energía
- ENIAC** { Requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo }
 - John von Neumann junto con John Mauchly y John Eckert
 - La forma en que están construidas
 - Forma en que el ser humano se comunica con ellas.
- EDVAC** { La memoria coexistan datos con instrucciones, para que entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje }

LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES

LA ÉPOCA ANTIGUA

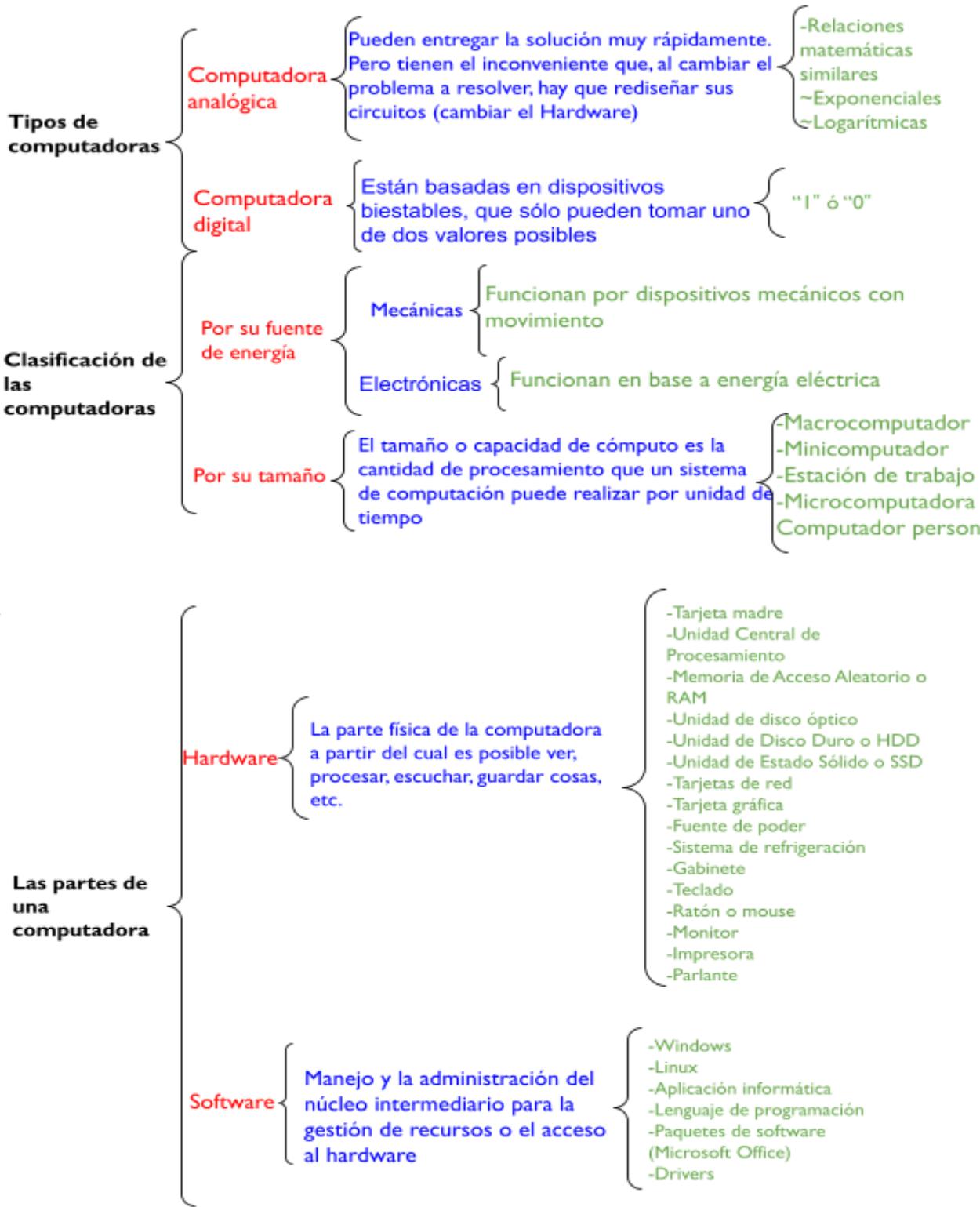
- El Ábaco** { El artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC }
 - Los babilonios
 - Los empleaban para realizar cálculos matemáticos rudimentarios
- Bastoncillos de Napier** { Permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos }
 - John Napier,
 - un matemático escocés
- Calculadora** { Construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir, pero un fuego destruyó las partes antes que fueran ensambladas }
 - Wilhelm Schickard
 - Nativo de Alemania
- Pascalino** { Descubrió un error en la geometría de Descartes En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar }
 - Blaise Pascal
 - Un matemático francés
- Stepped Reckoner** { Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar }
 - Gottfried Wilhelm Von Leibniz
 - Un matemático alemán
- Telar de Jacquard** { Empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora. }
 - Joseph Marie Jacquard
- Motor Analítico** { Las dos clasificaciones de la computadora: el almacenaje, o la memoria, y el molino, una unidad de procesamiento que lleva a cabo los cálculos aritméticos para la máquina. }
 - Charles Babbage
 - "padre de las computadoras"
- Perforadora** { Inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas. }
 - Herman Hollerith

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



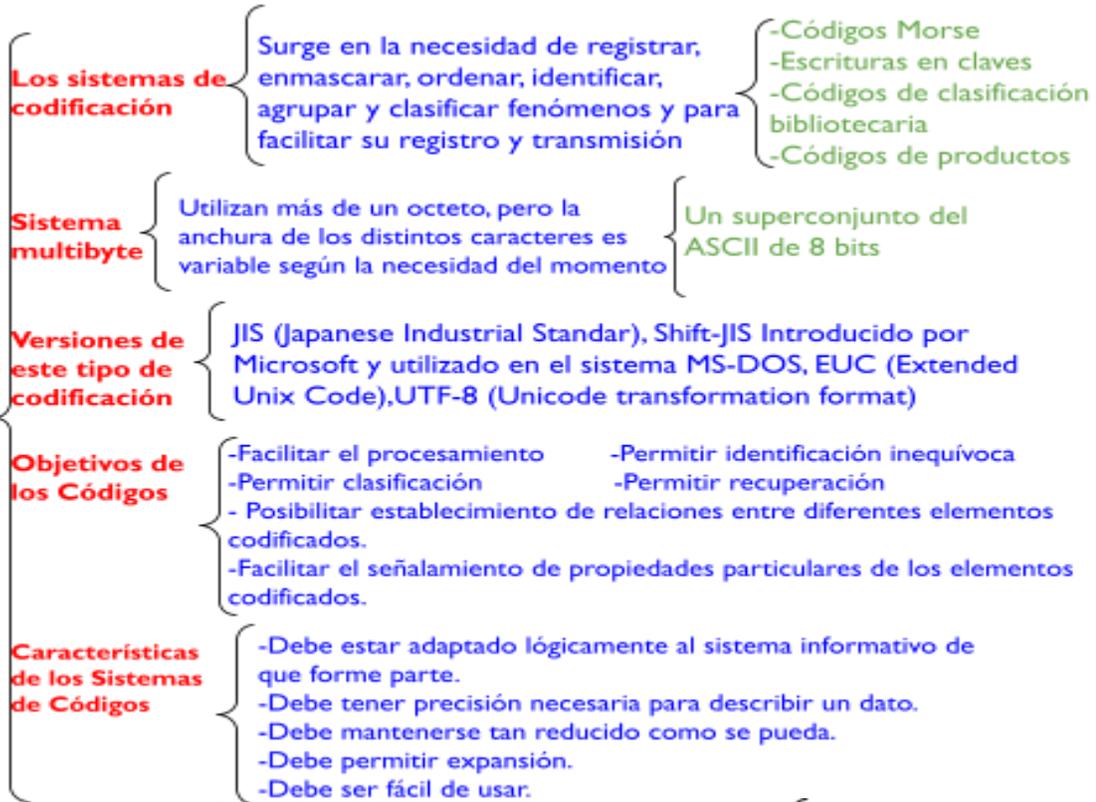
ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN



ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA



LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

