



**Mi Universidad**

## **Cuadro sinóptico**

*Nombre del Alumno: Sonia Ávila Sánchez*

*Nombre del tema: antecedentes y conceptos básicos de computación*

*Parcial: 2*

*Nombre de la Materia: computación I*

*Nombre del profesor: Evelio calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. En enfermería*

*Cuatrimestre I*

# Antecedentes y conceptos Básicos de la computación

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA

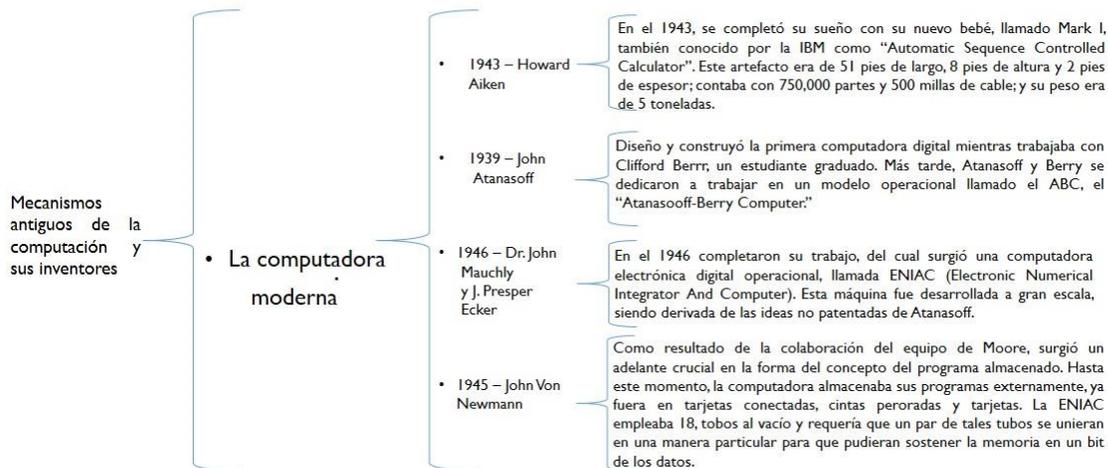
- Uno de los primeros dispositivos Mecánicos para contar fue el ábaco
  - Cuya historia se remonta a las civilizaciones griega y romana

Este dispositivo es muy sencillo consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena dato
- Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania
  - tuvo como antecesor al ábaco, que no era propiamente una máquina y sí un instrumento creado entre 3 mil y 4 mil años atrás en Asia que permite realizar cálculos rápidos
- La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX
  - Tenía dispositivos de entrada basados en tarjetas perforadas, un procesador aritmético que calculaba números, una unidad de control que determinaba qué tarea debía ser realizada
- En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aike
  - recibía sus secuencias de instrucciones (programas) y sus datos a través de lectoras de cinta perforada de papel y los números se transferían de un registro a otro por medio de señales eléctricas
- En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica
  - Era programable para realizar cualquier tipo de cálculo numérico. Para programarlo era preciso cambiar, conectar y reconectar los cables **como se** hacía en esa época en las centrales telefónicas

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

## Época antigua

- El Ábaco
  - El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.
- Los pioneros
  - 1617 – John Napier
    - un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.
  - 1623 – Wilhelm Schickard
    - fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir
  - 1642 – Blaise Pascal
    - fue un matemático francés que nació en el 1623. En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.
  - 1694 – Gottfried Wilhelm Von Leibniz
    - fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar
  - 1790 – Joseph Marie Jacquard
    - Creó el Telar de Jacquard (Jacquard's Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora
  - 1812 – Charles Babbage
    - Babbage diseñó un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y una unidad de almacenaje de información.
  - 1880 – Herman Hollerith
    - Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.



• ¿Qué ES LA COMPUTADORA?

La computadora es un sistema electrónico conformado principalmente por una CPU (unidad central de proceso), que es el "cerebro" de ésta y consiste en un microprocesador fabricado en un chip (que consiste en un trozo de silicio que contiene millones de componentes electrónicos). La computadora es capaz de recibir un conjunto de órdenes y ejecutarlas realizando cálculos complejos, o también agrupando y correlacionando otros tipos de información. Este aparato es también conocido como ordenador

• ELEMENTOS QUE INTEGRAN LA COMPUTADORA

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos: el hardware que significa "soporte físico", y el software que se refiere a lo intangible o el "programa". Los soportes físicos son elementos electrónicos que trabajan conectados para proporcionar datos, y esos datos son procesados gracias a las instrucciones que proporcionan los programas.

**hardware**

- Monitores o pantallas.
- Teclado y ratón.
- Cámaras de video.
- Procesador.
- Tarjeta de red.
- Módulos de Memoria RAM
- Impresoras.
- Escáneres.

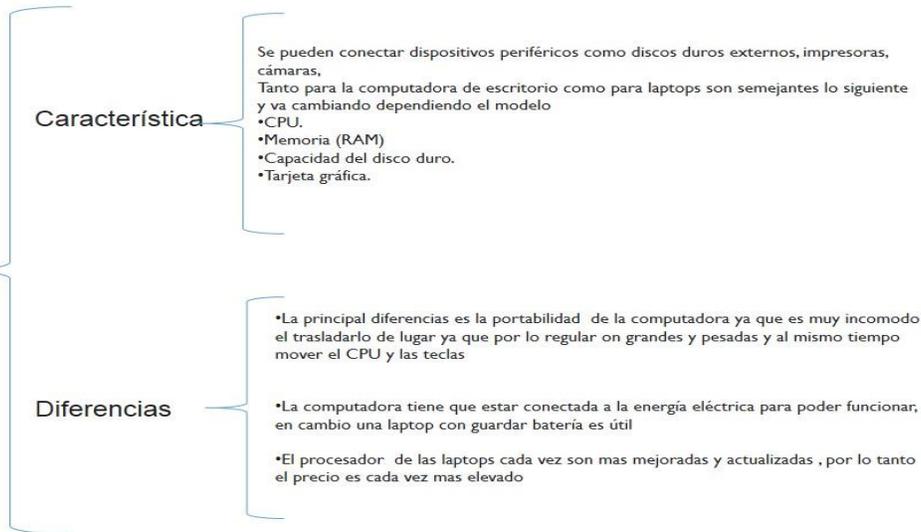


**software**

- Microsoft Window..
- Mozilla Firefox.
- Microsoft Word.
- Google Chrome.
- Adobe Photoshop.
- Microsoft Excel.
- Skype.
- CCleaner.



características  
esenciales  
y  
diferencias entre  
la computadora  
de escritorio y  
laptops



elementos  
básicos del  
sistema de  
codificación en  
una  
computadora

