



**Mi Universidad**

## **CUADRO SIPNOTICO**

*NOMBRE DEL ALUMNO: HANNIA SUGEY LOPEZ GOMEZ*

*NOMBRE DEL TEMA: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION*

*PARCIAL: 1*

*NOMBRE DE LA MATERIA: COMPUTACION 1*

*NOMBRE DEL PROFESOR: EVELIO CALLES PEREZ*

*NOMBRE DE LA LICENCIATURA: ENFERMERIA*

*CUATRIMESTRE: 1*

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

- Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana
- Otro de los inventos mecánicos fue la pascalina inventada por Blaise pascal.
- La primera computadora fue la maquina analítica creada por charles Babbage, profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo xlx.
- Nov 12, 1936 la primera computadora imaginaria.
- Jun 30. 1945 EDVAC.
- Apr 7, 1953701 first IBM computer.
- Mayo 19, 1960 el primer modem comercial.
- Máquina de multiplicar de Leibniz (1964).
- "Arithnometer" (1820).
- Máquina de telar de jacquard
- Primer uso de la programación (1832),
- Maquina tabuladora de hollerrith (1889).
- Primera computadora eléctrica de Atanasoff y Berr (1940).
- Invención del ratón (mouse) y la interface gráfica (1970).
- Apple (1976).

- La computadora ABC: una antigua patente de dispositivo que muchos creyeron que era la primera computadora digital electrónica se invalido en 1973 por orden de un tribunal federal.

- En 1944 se presentó la Mark-I (o IBM ASCC), diseñada por un equipo encabezado.

- La computadora ENIAC.

- La computadora EDVAC.

- Los programas intérpretes.

- En el año 1939, en la universidad de Iowa state, John atanasoff diseño y construyo la primera computadora digital.

## Primera generación (1945-1956).

La computadora fue utilizada para fines militares durante la segunda guerra mundial.

## Segunda generación (1956-1963).

Se remplazaron los tubos al vacío por los transistores.

## Tercera generación (1964-1971).

Usos de chips de silicón.

## Cuarta generación (1971-presente).

Se desarrollaron nuevos chips con mayor capacidad de almacenamiento.

Se comenzaron a utilizar las computadoras personales.

Jonh v. Atanasoff como el inventor de la computadora digital electrónica. El DR. Atanasoff, catedrático de la universidad estatal de Iowa, desarrollo la primera computadora digital eléctrica entre los años de 1937 a 1942.

Howard H, aiken, de la universidad de Harvard, con la colaboración de IBM. Era una maquina automática eléctrica.

John w. mauchy y John presper Eckert.

John von Neumann.

Grace Murray hoper.

John Atanasoff.

**Computadora:** sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

#### Tipos de computadora:

1. Supercomputadoras.
2. Mainframes.
3. Computadoras portátiles (laptops, netbooks).
4. Tabletas y celulares.

#### Clasificación de las computadoras: por su fuente energía pueden ser:

1. **Mecánicas:** funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
2. **Electrónicas:** funcionan en base de energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según sus estructuras.

#### Diferencia entre un dispositivo móvil y un pc.

**Un dispositivo móvil.** es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir su objetivo.

**Una computadora.** Es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

El ciclo de procesamiento de información que realiza una computadora se puede resumir en las 4 siguientes funciones básicas:

1. **Aceptar entradas.** Una entrada en cualquier tipo de datos que introducimos a la computadora como palabras y símbolos de un documento.
2. **Procesar datos.** Consiste en manipular los datos de diferentes maneras para realizar cálculos modificar palabras e imágenes, ordenar o alterar el orden de los datos.
3. **Almacenar datos e información.** La computadora debe de almacenar datos para que estén disponibles durante el procedimiento.
4. **Producir salidas.** Son los resultados generados por la computadora.

#### Dispositivo móvil:

- Pantalla
- Teclado
- Cargador.

#### Computadora:

- Monitor
- CPU
- Teclado
- Mouse
- Conexión eléctrica

#### La computadora está integrada por:

- Hardware,
- Software
- la placa madre,
- el procesador,
- unidad de disco óptico,
- unidad disco duro,
- tarjeta de red,
- tarjeta gráfica,
- fuente de alimentación,
- sistema de refrigeración, gabinete,
- mouse.
- monitor.

#### Características:

**Móvil:** se usa en cualquier lugar, batería portátil recargable, por red de datos, por wifi, apps, ejecuta solo uno, popularizado.

**Computadora:** se usa en un lugar fijo, se conecta a la corriente eléctrica, por cable, por wifi, programas, ejecuta varios de manera simultánea, reducido.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar, y clasificar fenómenos y para su registro y transmisión.

La codificación persigue unos objetivos muy concretos respecto a los datos.

- Permite su fácil identificación.
- Uniformidad en su tratamiento.
- Reducción de la extensión de documentos y cálculos.
- Facilitar su clasificación.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos eléctricos.

¿Cuáles son las funciones del CPU?

- Envía y recibe señales de control, direcciones de memoria y datos de un lugar a otro del ordenador a través de líneas llamadas BUS.
- En estos bus están las puertas de E/S las cuales conectan a la memoria y a los chips de apoyo al bus
- Los datos pasan a través de estas puertas de E/S mientras viajan desde y hasta la CPU.

Versiones de este tipo de codificación.

- Jis (japanese industrial estándar). Es utilizado principalmente en comunicaciones por ejemplo correo electrónico, porque utiliza solo 7 bits para cada carácter.
- Shift-jis introducido por Microsoft y utilizado en el Sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres.
- Euc (extended Unix code). Este sistema es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plataformas Unix.
- Utf-8 (Unicode transformation format). En este sistema, cada carácter se representa mediante una secuencia de 1 a 4 bytes.

Tipos de codificación:

**Significativos.** Son aquellos que implican un significado, es decir que refleja en un mayor o menor grado las características del objeto, partida o individuo a los cuales se la asigna.

**No significativos.** A veces llamados secuenciales o consecutivos) de ninguna manera describe el objetivo a que se aplican, sino que son simples etiquetas por medio de las cuales se distinguen el objeto.

Tipo de procesadores de la CPU

- Procesadores CISC: su estremo de instrucciones es extensos y complejo, ya que estas operan sobre los elementos internos de la computadora y son ejecutadas por un microprograma.
- Procesadores RISC: poseen un juego de instrucciones reducido, pues cada una de ellas desarrolla una tarea sencilla.

Características de un CPU.

- Consumo energético
- Frecuencia de reloj
- Numero de núcleos
- Números de hilo
- Memoria de cache
- Tipos de bus

## BIBLIOGRAFÍA:

- (S.F) RECUPERADO EL 17 DE SEPTIEMBRE DE 2022, DE [HTTP://BC.INTER.EDU/FACULTAD/RFIGUEROA/HISTORIA.HTM](http://bc.inter.edu/facultad/rfigueroa/historia.htm).
- EL RINCÓN UNIVERSITARIO. (S.F). RECUPERADO EL 17 DE SEPTIEMBRE DE 2022, DE [HTTP://WWW.EMAS.CO.CL/CATEGORIAS/INFORMARICA/HISTORIACOMP.HTM](http://www.emas.co.cl/categorias/informarica/historiacomp.htm).