Nombre de la alumna: Andrea Dominika Juárez Beltruy

Licenciatura: Enfermería

Materia: Informática y Computación

Universidad: UDS

Cuatrimestre: 1er cuatrimestre

Grupo: B

Actividad: Cuadro Sinoptico

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Eventos Historicos

¿Cómo surgio?

En 1938 el ingeniero alemán Konrad Zuse completa la Z1, la primera computadora que se puede considerar como tal. De funcionamiento electromecánico y utilizando relés, era programable (mediante cinta perforada) y usaba sistema binario y lógica boleana. A ella le seguirían los modelos mejorados Z2, Z3 y Z4. Gran ayuda fue la calculadora, la primera que se invento.

El desarrollo de COBOL (1959)
El desarrollo de ARPANET (1969)
La creación de UNIX (1970)
El primer ordenador con forma de laptop (1979)
Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
La llegada de Windows 95 (1995)
La burbuja punto com (Los 90s)
Steve Jobs volviendo a Apple (1996)
La creación de Napster
El comienzo de la Wikipedia (2000)

Mecanismos Antiguos

Mecanismo de Anticitera

Un artefacto que algunos estudiosos consideran la computadora más antigua del mundo. El mecanismo de Anticitera fue encontrado en Grecia (en la Isla de Anticitera) en 1901 entre los restos de un naufragio de la época romana

El proyecto ENIAC (Computador e Integrador Numérico Electrónico), originalmente conocido como "Proyecto PX", se diseñó y construyó entre 1943 y 1945 en la escuela Moore, de la Universidad de Pensilvania.

Computadora y Elementos

Elementos de una computadora

Algunos son imprescindibles para su funcionamiento: gabinete, fuente de alimentación, placa madre, memoria RAM, disco rígido mecánico o en estado sólido, microprocesador, cooler CPU, conectores, cables y puertos.

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos: el hardware, que significa "soporte físico", y el software, que se refiere a lo intangible o el "programa"

Diferencia y Carecteristícas

4 Categorías

Súper computadoras:
Macro computadoras.
Mini computadoras.
Micro computadoras

Procesador.
Memoria RAM.
Tarjeta gráfica.
Disco duro.
Teclado completo.
Batería.
Entradas USB 3.0, multilector de tarjetas, USB-C o Thunderbolt.

Supercomputadoras.
Computadoras de escritorio.
Laptops u ordenadores portátiles.
Computadoras centrales o Mainframes.
Servidores.
Estación de trabajo.
Minicomputadoras.
Tablets.

Elementos básicos del sistema

Elementos importantes

Algunos de sus componente básicos son el procesador, la tarjeta madre, la fuente de poder; la memoria RAM, el disco duro y las tarjetas complementarias.

Aceptar entradas.
Procesar datos.
Almacenar datos e información.
Producir salidas.

Una computadora es un sistema informático compuesto por dos aspectos básicos: el hardware, que significa "soporte físico", y el software, que se refiere a lo intangible o el "programa". Los soportes físicos son elementos electrónicos que trabajan conectados para proporcionar datos, y esos datos son procesados gracias a las instrucciones que proporcionan los programas.

Función básica del SPU

El procesador o Unidad Central de Procesamiento

CPUs de un sólo núcleo. Fueron los primeros ordenadores y ofrecían una respuesta lenta a medida que se querían realizar más acciones.
CPUs de dos núcleos.
CPUs de cuatro núcleos.
CPUs de seis y ocho núcleos.

Es el cerebro del computador. Su trabajo es ejecutar todas las órdenes que das a través del teclado y del ratón. Cada vez que pulsas una tecla o haces algún clic con el ratón estás enviando órdenes como instrucciones a la CPU.