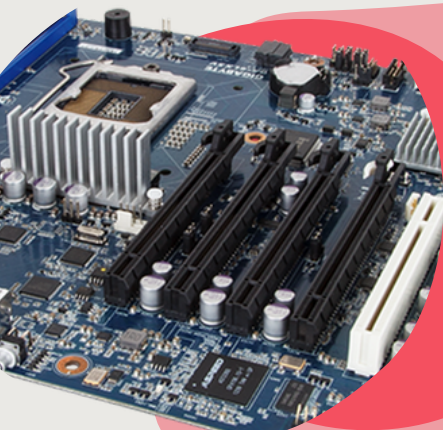


HERRAMIENTAS DE INFORMÁTICA

PROYECTO I



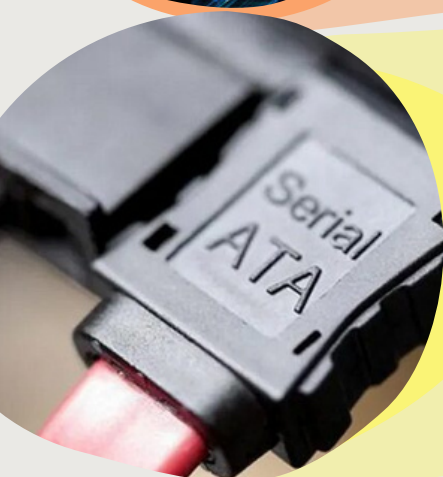
FUNCIONALIDADES Y COMPONENTES DE UNA PLACA BASE

Su función es que todos los elementos esenciales de un PC cuenten con energía eléctrica para responder en todo momento de manera adecuada, es un circuito al que se conectan el resto de los componentes. Se conecta la memoria RAM, la CPU, los discos duros y la fuente de alimentación, elementos esenciales para que un ordenador funcione a pleno rendimiento.



BIOS/EFI/UEFI.

La función principal del BIOS es la de iniciar los componentes de hardware y lanzar el sistema operativo de un ordenador cuando lo encendemos. Se estaba quedando obsoleta por lo que hicieron UEFI para renovarla y reemplazarla por un sistema más moderno esta tiene otras funciones adicionales y mejoras como una interfaz gráfica mucho más moderna,



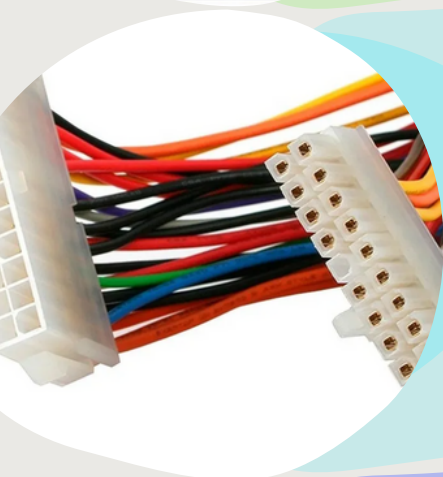
BUSES.

Es un sistema digital que transfiere datos entre los componentes de una computadora, como comunicar el controlador de memoria, actualmente insertado en el procesador, con la memoria RAM del sistema.



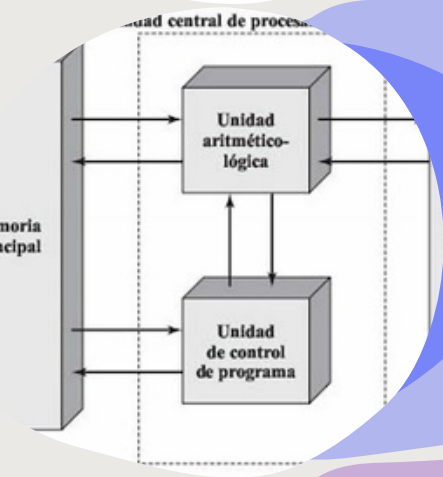
PUERTOS

Es un "punto de conexión o interfaz entre una computadora y un dispositivo interno o externo, quiere decir que se pueden usar un puerto para conectar diferentes aparatos a la laptop o desktop, o bien usarlos para cargar la computadora.



CONECTORES

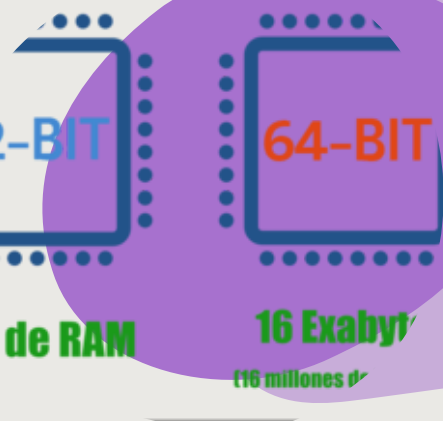
Son elementos muy importantes que encontramos en la placa base y en la misma caja del ordenador. Están divididos en conectores interiores y conectores periféricos. Los conectores interiores son los que van dentro, y los periféricos son los que van por fuera.



ARQUITECTURAS VIGENTES

En cuanto a arquitecturas de procesadores, existen cuatro tipos: arquitectura CISC (Complex Instruction Set Computer) o ejecución de una instrucción compleja, que forma la base de todos los procesadores x86 o compatibles con intel, arquitectura RISC (Reduced Instruction Set Computer), arquitectura VLIW (Very Long Instruction Word), y la más cercana EPIC (Explicit Parallel Instruction Computing) o una máquina completamente paralela.

X86 Y X64



Hace referencia a los procesadores basados en la arquitectura de los 64 bits, tiene mayor implementación de los de 32 bits. La ejecución de software de 64 bits requiere que la CPU disponga de un amplio abanico de recursos hardware, acordes a las exigencias del sistema operativo y de las aplicaciones que van a ser ejecutadas.