

ACTIVIDAD 2

Elaborado por Natali Santizo M

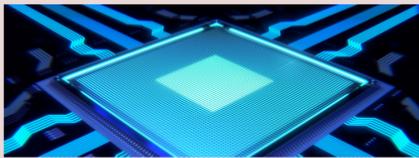
MEDIDAS Y MAGNITUDES RELACIONADAS: CAPACIDAD, TIEMPO DE ACCESO Y TASA DE TRANSFERENCIA DE UN SISTEMA GRÁFICO

Medida	Equivalencia	Ejemplos
1 bite	1 a 0	sistema binario
1 byte	8 bites	Un carácter (letra, número o símbolo)
1 kilobyte (KB)	1,024 bites	Un documento - un libro
1 megabyte (MB)	1,024 KB	Una foto- una canción
1 gigabyte (GB)	1,024 MB	Videos, películas, capacidad disco duro, etc.
1 terabyte (TB)	1,024 GB	Disco duro

Un bite es la unidad de medida unitaria para para media la capacidad de almacenamiento de una memoria digital, y se representa con la magnitud "b".



El GPU (Graphics Processing Unit) representa precisamente el corazón de una tarjeta gráfica al igual que la CPU lo hace en un PC. Aparte del corazón, también es su cerebro, ya que es la encargada de realizar todos los cálculos complejos.



GPU

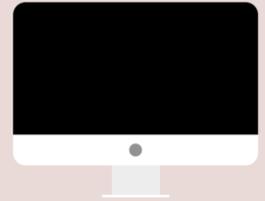
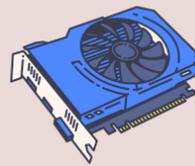
La computación acelerada por GPU permite asignar a la GPU el trabajo de los aspectos de la aplicación donde la computación es más intensiva, mientras que el resto del código se ejecuta en la CPU. Desde la perspectiva del usuario, las aplicaciones se ejecutan de forma mucho más rápida.

MEMORIA GRÁFICA Y MONITOR.

Es una tarjeta de expansión o un circuito integrado que se encarga de procesar los datos que le envía el procesador del ordenador y transformarlos en información visible y comprensible para el usuario, representado en el dispositivo de salida, el monitor.

SALIDAS DE VIDEO

Se conoce como salidas de vídeo a los puertos de conexión que se utilizan para conectar la tarjeta gráfica al monitor alguna de ellas son: VGA, DVI, HDMI, Display port.



La tecnología es un conjunto de conocimientos ordenados, provenientes del campo de las distintas ciencias, que se aplican a la resolución de nuestros problemas, deseos y necesidades.



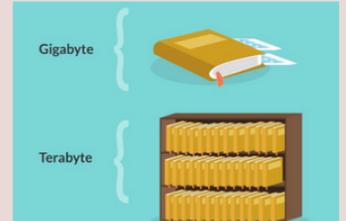
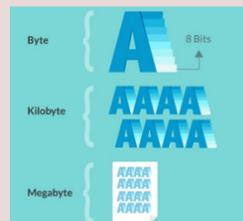
TECNOLOGÍAS Y CARACTERÍSTICAS. MODO DE FUNCIONAMIENTO.

Es uno de los recursos más potentes, versátiles y significativos de nuestra especie, a través del cual somos capaces de modificar el entorno que nos rodea, e incluso nuestros propios cuerpos y mentes. La tecnología se ha vuelto además un objeto de consumo cotidiano.

MEDIDAS Y MAGNITUDES RELACIONADAS.

Así como usamos medidas para saber cuánto pesan o miden las cosas, también hay unidades de medida que te permiten calcular la capacidad de almacenamiento de información o procesamiento de datos.

Las unidades de medida más usadas son el Bit, Byte, Kilobyte, Megabyte, Gigabyte y Terabyte.



ALMACENAMIENTO VIRTUAL

Consiste en extraer, agrupar y compartir recursos de almacenamiento a través de Internet. Estos permiten que las aplicaciones se ajusten rápidamente, sean más confiables y brinden un mejor rendimiento que la mayoría de los medios o métodos convencionales



FUNCION

Los datos se pueden utilizar como memoria a corto plazo, o se pueden archivar como memoria a largo plazo. La memoria de acceso aleatorio (RAM) es la encargada de procesar la memoria a corto plazo. Una vez que se realizan todos los cálculos, se almacenan los datos como memoria a largo plazo en distintos volúmenes de almacenamiento, y algunos de ellos pueden ser nubes.

FORMATOS DE ALMACENAMIENTO

ALMACENAMIENTO EN BLOQUES

Se divide un volumen de almacenamiento en instancias individuales conocidas como bloques.

ALMACENAMIENTO EN OBJETOS

Implica conectar una unidad de datos con identificadores únicos, conocidos como metadatos, los objetos no están comprimidos ni cifrados, se puede acceder a ellos rápidamente a gran escala.

ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS

Es la tecnología dominante que se utiliza en los sistemas NAS, y ahí se organizan y se representan los datos para los usuarios. Su estructura jerárquica nos permite explorar los datos desde el comienzo hasta el final con facilidad, pero incrementa el tiempo de procesamiento



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE HÍBRIDA

Almacenar datos en varios entornos de nube con cierto nivel de gestión, organización y portabilidad de las cargas de trabajo entre ellos. La migración de datos entre ellos es posible gracias al uso de redes de área local (LAN) complejas, redes de área amplia (WPN), interfaces de programación de aplicaciones (API), redes virtuales privadas (VPN) o contenedores.



TIPOS DE ALMACENAMIENTO

Consiste en almacenar datos entre conjuntos de recursos que se extraen del hardware ajeno al usuario final. Existen dos tipos:

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE PRIVADA

Es el almacenamiento de datos entre conjuntos de recursos extraídos de aquellos diseñados exclusivamente para el usuario final, los cuales se suelen encontrar en su firewall y, en algunas ocasiones, en las instalaciones.

DIFERENCIA ENTRE ALMACENAMIENTO VIRTUAL Y LA NUBE

La virtualización puede hacer que un recurso cumpla la función de varios, mientras que el cloud computing permite que diferentes departamentos (a través de una nube privada) o empresas (a través de una nube pública) accedan a un único conjunto de recursos aprovisionados automáticamente.

LA NUBE

Es un modelo de informática en la nube que almacena datos en Internet a través de un proveedor de informática en la nube que administra y opera el almacenamiento en la nube como un servicio. Esto le otorga agilidad, escala global y durabilidad con acceso a los datos en cualquier momento y lugar.