EUDS Mi Universidad Cuadro sinoptico

Nombre del Alumno: Odette Sayuri Ruiz Dávila

Nombre del tema: informática

Parcial

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura: Enfermeria

Cuatrimestre I



Informática	Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información		Conjunto de equipos informáticos y/o de comunicaciones que pueden almacenar y procesar datos electrónicos, interconectados de forma que sus usuarios pueden almacenar, recuperar y compartir información con los demás.
		Áreas donde se aplica la informática	Ciencia Conjunto de conocimientos y técnicas, que hacen posible el procesamiento automáticos de datos mediante el uso de computadoras
			Arte Se considera que el primer medio que relaciona arte y tecnología es la fotografía. El arte ha procurado incorporar la tecnología a sus procesos, tanto como un recurso, un instrumento, cuando muchas de nuestras prácticas e interacciones pasan casi necesariamente por un dispositivo tecnológico y como parte de la realidad contemporánea.
			Transporte Los vehículos y la infraestructura de transporte utilizan todos los tipos de componentes computacionales electrónicos: procesadores estándar de aplicaciones específicas (PEAE), sistemas en chips (SeC), computadoras de placa única (CPU) y sistemas a gran escala totalmente integrados.
		{	Medicina Sus herramientas incluyen computadores, software especializado, terminología médica formal y sistemas de comunicación que optimizan el uso de la información en las áreas de la salud.
			Almacenamiento y consulta de información { Sitios de consulta y descarga de información, libros, etc.
			Entretenimiento $\left\{ \text{ Instagram, facebook, youtube, twiter, etc.} \right.$
			Industria Es un conjunto de técnicas y prácticas que utilizan el análisis, la manipulación y la distribución de la información para lograr una mayor eficiencia, eficacia, fiabilidad y/o seguridad en el entorno industrial
			Gobierno { Medio de información acerca de nuestro país
			Negocios { Marketing, publicidad, compra-venta en línea, etc.
		(
		Definición De Computadora	Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

UNIVERSIDAD DEL SURESTE 2