



*Nombre del Alumno: Christian Iván Salomón Rojas*

*Nombre del tema: Mapa conceptual Actividad 2*

*Parcial 2*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: 1°*

*Comitan de Domínguez, Chiapas, 30 Noviembre de 2022.*

## Indice

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 1. Presentación.....     | 01 |
| 2. Introducción.....     | 03 |
| 3. Cuadro Sinóptico..... | 04 |
| 4. Bibliografía.....     | 06 |

# INTRODUCCIÓN

En informática, los datos son representaciones simbólicas (vale decir: numéricas, alfabéticas, algorítmicas, etc.) de un determinado atributo o variable cualitativa o cuantitativa, o sea: la descripción codificada de un hecho empírico, un suceso.

Los datos son, así, la información (valores o referentes) que recibe el computador a través de distintos medios, y que es manipulada mediante el procesamiento de los algoritmos de programación. Su contenido puede ser prácticamente cualquiera: estadísticas, números, descriptores, que por separado no tienen relevancia para los usuarios del sistema, pero que en conjunto pueden ser interpretados para obtener una información completa y específica.

En los lenguajes de programación, empleados para crear y organizar los algoritmos que todo sistema informático o computacional persigue, los datos son la expresión de las características puntuales de las entidades sobre las cuales operan dichos algoritmos. Es decir, son el input inicial, a partir del cual puede procesarse y componerse la información.

Son particularmente importantes para la estructura de datos, rama de la computación que estudia la forma particular de almacenaje de la información en porciones mínimas para lograr una posterior recuperación eficiente.

## Tipos de datos

En la informática, cuando hablamos de tipos de datos (o simplemente “tipo”) nos referimos a un atributo que se indica al computador respecto a la naturaleza de los datos que se dispone a

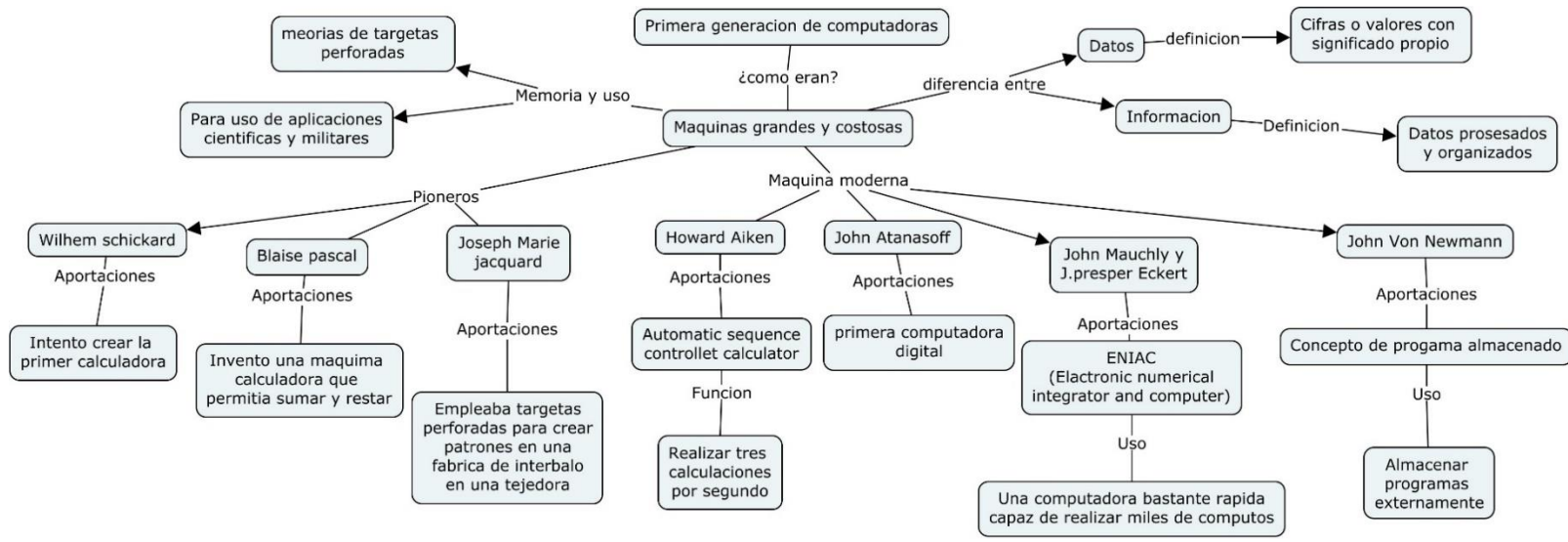
procesar. Esto incluye delimitar o restringir los datos, definir los valores que pueden tomar, qué operaciones se puede realizar con ellos, etc.

Algunos tipos de datos son:

- **Caracteres.** Dígitos individuales que se pueden representar mediante datos numéricos (0-9), letras (a-z) u otros símbolos.
- **Caracteres unicode.** Unicode es un estándar de codificación que permite representar más eficazmente los datos, permitiendo así hasta 65535 caracteres diferentes.
- **Numéricos.** Pueden ser números reales o enteros, dependiendo de lo necesario.
- **Booleanos.** Representan valores lógicos (verdadero o falso).

En informática se entiende por información al conjunto de datos ordenados, secuenciados, procesados por un algoritmo de programación, que permiten recomponer un referente, como un hecho concreto o algún sentido real.

La recuperación de la información a partir de los paquetes o conjuntos de datos es, así, el objetivo final de la computación, dado que los sistemas informáticos codifican y representan la información a través de distintos mecanismos y lenguajes que les permiten comunicarse entre sí de manera veloz y eficiente.



## Bibliografía

Antología de computación UDS

© 2013-2022 Enciclopedia Concepto. Todos los derechos reservados.

<https://concepto.de/dato-en-informatica/#ixzz7m8L82100>

<https://concepto.de/dato-en-informatica/#ixzz7m8KRSNO5>

<https://concepto.de/dato-en-informatica/#ixzz7m8JyDz7n>