



**UNIVERSIDAD DEL SURESTE  
(UDS)**

**LICENCIATURA EN ENFERMERÍA**

**PRIMER CUATRIMESTRE**

**GRUPO B**

**COMPUTACIÓN I**

**CATEDRÁTICO  
ALDO IRECTA**

**ALUMNO  
JOSÉ EMILIANO RODAS LEEP.**

**FECHA:  
15 DE NOVIEMBRE DE 2022**

## **INTRODUCCIÓN.**

Las computadoras son dispositivos electrónicos para procesar información. Toman datos de entrada, los transforman y producen datos de salida que son de utilidad para sus usuarios. Están compuestas de dos elementos principales: el soporte físico o hardware y el soporte lógico o software. El soporte físico consiste en dispositivos de entrada, unidades de procesamiento de datos, memoria, dispositivos de almacenamiento y dispositivos de salida. Todos estos elementos son componentes electrónicos y tienen formas muy diversas dependiendo del tipo de computador. Las características del soporte físico del computador determinan en gran medida las funciones que puede realizar porque no es posible cambiarlo sin sustituir físicamente algunos de sus componentes.

El soporte lógico consiste en las instrucciones o programas que los computadores tienen almacenados en su memoria y les indica qué deben hacer con la información que reciben mediante los dispositivos de entrada o con la información que tienen almacenada. Da a los computadores la capacidad de realizar trabajo útil y se puede modificar en cualquier momento. La gran flexibilidad de los computadores proviene de la capacidad que tienen de realizar tareas diferentes con la información dependiendo del programa que estén ejecutando.

**ANTECEDENTES Y  
CONCEPTOS BÁSICOS  
DE LA COMPUTACIÓN**

**Que es la  
informática**

- Es la ciencia aplicada que abarca el estudio y aplicación del tratamiento automático de la información.
- También esta definida como el procesamiento automático de la información.

Utilizando sistemas computacionales, generalmente implementados como dispositivos electrónicos

Conforme a ello, debe realiza 3 tareas. Entrada de información, proceso de la información y la salida de los resultados

**Cuáles son las  
áreas donde  
podemos aplicar  
la informática**

- Ciencia de la computación.
- Sistema de información.
- Ingeniería de software.
- Tecnologías de información.

La ciencia de la computación es una disciplina amplia que se ocupa del análisis, diseño y síntesis de sistemas informáticos y sus aplicaciones.

Dentro del área de Ingeniería de Software se cubren temas de gestión de proyectos informáticos, ingeniería de requisitos, metodologías de desarrollo de software tradicional y ágil

**Que es una  
computadora**

Las computadoras un sistema digital con tecnología micro eléctrica, que procesa datos mediante un programa

**hardware**

Conjunto de componentes físicos de la computadora

**Software**

Parte lógica de la computadora

El área de Sistemas de Información le muestra al estudiante la importancia del tratamiento y la administración de los datos y la información en una organización.

tecnologías de información le permiten al estudiante gobernar y gestionar las TI que sirven de soporte a los procesos de negocio mediante la generación de servicios tecnológicos.

## **CONCLUSIÓN.**

Gracias a las computadoras y de los avances en relación a ellas hemos alcanzado un nivel de tecnología muy elevado el cual nos ha servido para muchas áreas, como por ejemplo las comunicaciones, la medicina, la educación. La investigación actual dirigida a aumentar la velocidad y capacidad de las computadoras se centra sobre todo en la mejora de la tecnología de los circuitos integrados y en el desarrollo de componentes de conmutación aún más rápidos. Se han construido circuitos integrados a gran escala que contienen varios millones de componentes en un solo chip. Las computadoras se han convertido en la principal herramienta utilizada por el hombre y ya son parte esencial de cada uno de nosotros.