



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno : Nanci Guadalupe Pérez Ventura

Nombre del tema : Fundamentos de computación

Parcial: II

Nombre de la Materia : Computación I

Nombre del profesor: Ing. Aldo Irecta Nájera

Nombre de la Licenciatura : Enfermería

Cuatrimestre: I Grupo: A Ejecutivo

Fundamentos de computacion

¿Qué es la informatica?

Es la ciencia que estudia el procesamiento automatico de la informacion.

Es la rama de la ingenieria que estudia el hardware, las redes de los datos y el software necesarios para tratar informacion de forma automatica.

Estudia la administracion de metodos ,tecnicas, y procesos con el fin de almacenar,procesar, transmitir informacion y datos en formato digital.

AREAS EN DONDE SE APLICA LA INFORMATICA

COMUNICACIONES

pueden almacenar y procesar datos electronicos,interconectados de forma que sus usuarios pueden almacenar.

CIENCIA

controlar experimentos ,identificar moleculas,medir areas espevificas ,llevar informacion estadistica de procesos etc.

ARTE

es una disciplins creativa ,se manifiesta mediante el uso de tecnologias digitales ,ya sea en el proceso de exhibicion o produccion .

TRANSPORTE

Permite transportar informacion de una o varias personas desde un punto a otro u otros puntos de forma bidireccional o unidireccional.

MEDICINA

su principal objetivo es optimizar la adquisicion,el almacenamiento , la recuperacion y el uso de la informacion en salud.

ALMACENAMIENTO Y CONSULTA DE INFORMACION

proceso por el cual se archiva,se organiza y comparten la informacion que componen los archivos que se utilizan.

ENTRETENIMIENTO

Es el mundo de los juegos,asi como pasar el tiempo tambirn,viendo pekiculas,videos,escucha r musica.

INDUSTRIA

Se describe toda la gama de empresas que participan en el desarrollo de software,diseño de hardware y los sistemas informaticos en red.

Fundamentos de computacion

GOBIERNO

Se enfoca mas en la cobertura o en el uso de las mismas.

NEGOCIOS

las empresas dependen del uso efectivo de los sistemas de informacion para diseñar sus productos y servicios.

¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electronico que recibe un conjunto de datos de entrada ,los procesa mediante programas y genera resultados o informacion.

Tiene gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de calculo.

Una computadora esta programada para realizar operaciones logicas o aritmeticas de forma automatica.