



Mi Universidad

CUADROS SIPNOTICOS

CONSUELO ANAHI GARCIA OLIVARES

INFORMATICA Y LA COMPUTADORA.

PARCIAL I

COMPUTACION I

ALDO IRECTA NAJERA

LICENCIATURA EN ENFERMERIA

CUATRIMESTRE I

COMITAN, CHIAPAS A 02 DE NOVIEMBRE DEL 2022.

CONCEPTO.

Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información.

Proviene del término alemán **informatik**, usado por **Karl Steinbuch** en 1957.

Se encarga de analizar e investigar el **hardware**, las **redes de datos** y el **software**.

Se ha aplicado a numerosos campos: **robótica**, **economía**, **diseño de juegos electrónicos**, **negocios**, **área de salud**, **la ingeniería**, **diseños e investigaciones**, **control de procesos laborales**, entre otros sectores.



ARQUITECTURA DE COMPUTADORES

Es el **diseño conceptual** y la **estructura operacional fundamental** de un sistema de computadora.

METODOLOGÍA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Son un conjunto de **técnicas y métodos organizativos** que se aplican para **diseñar soluciones de software informático**.



PROGRAMACIÓN

Se refiere a la acción de **crear programas o aplicaciones** a través del desarrollo de un **código fuente**, que se basa en el conjunto de **instrucciones** que sigue el ordenador para **ejecutar un programa**.



ASPECTOS.

REDES DE COMPUTADORAS

Es la **interconexión** de distinto número de **sistemas informáticos** a través de una serie de **dispositivos de telecomunicaciones** y un **medio físico**.



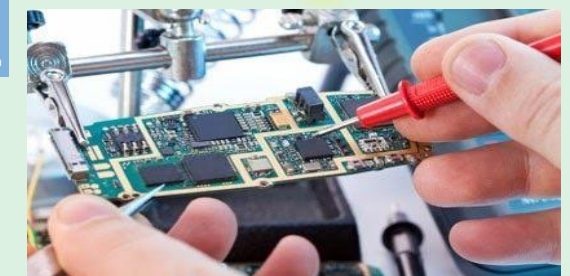
INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Es la base a partir de la cual se **imitan los procesos de inteligencia humana** mediante la **creación y la aplicación de algoritmos** creados en un **entorno dinámico de computación**.



ELECTRONICA.

Se fundamenta en la **investigación de formas eficientes de transmisión de electricidad**.



INFORMATICA

ÁREAS DE LA INFORMATICA.

COMUNICACIONES

GENERA Y / O RECIBE UNA SEÑAL ANALÓGICA O DIGITAL, LO QUE PERMITE INTERCAMBIAR INFORMACIÓN

LOS ORDENADORES Y MÓVILES SON LOS DISPOSITIVOS DE COMUNICACIÓN MÁS COMUNES. ESTAS MÁQUINAS ELECTRÓNICAS ESTÁN DISEÑADAS PARA RECIBIR, PROCESAR Y CONVERTIR DATOS EN INFORMACIÓN.

- 1- MÓDEM
- 2- INTERRUPTOR
- 3- TELÉFONO MÓVIL
- 4- DISPOSITIVO DE LARGA DISTANCIA
- 5- UN TELÉFONO SATELITAL
- 6- GPS
- 7- BLUETOOTH



CIENCIA

ES EL CONJUNTO SISTEMÁTICO DE CONOCIMIENTOS VERDADEROS, QUE SE OBTIENEN A PARTIR DE MÚLTIPLES MÉTODOS ENTRE LOS QUE SE DESTACA EL MÉTODO CIENTÍFICO

EL COMPUTADOR ES DE GRAN AYUDA PARA ANALIZAR LOS DATOS, ALMACENAR Y RECUPERAR INFORMACIÓN, SIMPLIFICAR EXPRESIONES, CONTROLAR EXPERIMENTOS, IDENTIFICAR MOLÉCULAS, MEDIR ÁREAS DE FIGURAS ESPECÍFICAS, LLEVAR INFORMACIÓN ESTADÍSTICA DE PROCESOS, ETC.



ARTE

ES UN TIPO DE ARTE O EXPRESIÓN ARTÍSTICA QUE SE LLEVA A CABO MEDIANTE EL USO DE RECURSOS DIGITALES O ELECTRÓNICA.

LOS PRINCIPALES TIPOS DE ARTE DIGITAL SON:
MODELADO 3D
ANIMACIÓN DIGITAL
ARTE GENERATIVO
FOTOGRAFÍA E IMAGEN DIGITAL
PINTURA Y DIBUJO DIGITAL
ESCULTURA DIGITAL



TRANSPORTE

EL USO DE COMPUTADORAS EN EL TRANSPORTE HA EXPLOTADO EN LA ÚLTIMA DÉCADA.

LOS VEHÍCULOS Y LA INFRAESTRUCTURA DE TRANSPORTE UTILIZAN TODOS LOS TIPOS DE COMPONENTES COMPUTACIONALES ELECTRÓNICOS: PROCESADORES ESTÁNDAR DE APLICACIONES ESPECÍFICAS (PEAE), SISTEMAS EN CHIPS (SEC), COMPUTADORAS DE PLACA ÚNICA (CPU) Y SISTEMAS A GRAN ESCALA TOTALMENTE INTEGRADOS.



MEDICINA

SE DEFINE COMO LA APLICACIÓN DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES (TIC) EN EL ÁREA DE LA SALUD, MEDIANTE EL USO DE SOFTWARE MÉDICO Y SU APLICACIÓN BENEFICIA A TODAS LAS ÁREAS DE LA MEDICINA Y HA SUPUESTO UN GRAN AVANCE Y UNA MEJORA EN LA CALIDAD DE LA ATENCIÓN SANITARIA.

- PRUEBAS DE LABORATORIO O ANÁLISIS CLÍNICOS
- RADIODIAGNÓSTICO
- PRUEBAS ENDOSCÓPICAS
- DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS PARA HACER MEDICIONES
- PACS (ARCHIVOS DE IMÁGENES)
- SOFTWARE DE GESTIÓN HOSPITALARIA, DE MANEJO DE TURNOS O DE HISTORIAS CLÍNICAS.
- BASES DE DATOS DE PACIENTES.



ÁREAS DE LA INFORMATICA.

ALMACENAMIENTO Y CONSULTA DE INFORMACIÓN

SE APLICA PARA ORGANIZAR, DISTRIBUIR Y ARCHIVAR INFORMACIÓN CON LOS BYTES Y LOS BITS DESDE UNA SIMPLE APLICACIÓN, CONTENIDO MULTIMEDIA, DIRECCIONES, CONTACTOS, HASTA PROTOCOLOS DE RED Y TODO LO QUE TIENE QUE VER CON EL MUNDO DIGITAL.

EXISTEN OPCIONES PARA RESGUARDAR LOS DATOS, DESTACAN:

- LOS DISCOS DUROS CifrADOS
- ALMACENAMIENTO EN LA NUBE
- COPIAS DE SEGURIDAD
- GESTORES DE CONTRASEÑAS PARA DATOS SENSIBLES



ENTRETENIMIENTO

SE CONOCE COMO ENTRETENIMIENTO AL CONJUNTO DE ACTIVIDADES QUE PERMITE A LOS SERES HUMANOS EMPLEAR SU TIEMPO LIBRE PARA DIVERTIRSE

- MEDIOS DE COMUNICACIÓN
- VIDEOJUEGOS
- MENSAJERÍA INSTANTÁNEA
- REDES SOCIALES



INDUSTRIA

SE HA CONVERTIDO EN LA PIEDRA ANGULAR DE LOS PROCESOS DE FABRICACIÓN EN TODO EL MUNDO, Y HA PASADO DE SER UN ACTOR SECUNDARIO A CONVERTIRSE EN UN ELEMENTO ESENCIAL DE LA PLANTA DE PRODUCCIÓN MODERNA.

OTROS CAMPOS DE APLICACIÓN DESTACADOS DE LA INFORMÁTICA INDUSTRIAL SON:

- INFORMÁTICA, MICROINFORMÁTICA, SUPERVISIÓN, RED INFORMÁTICA, BUS INFORMÁTICO.
- PLC, AUTOMATIZACIÓN INDUSTRIAL Y AUTOMATIZACIÓN DE EDIFICIOS.
- PROGRAMACIÓN DE CONTROL DIGITAL, LÓGICA COMBINATORIA Y LÓGICA SECUENCIAL.
- ELECTRÓNICA, ELECTRÓNICA DIGITAL, ELECTROTECNIA, MECÁNICA Y NEUMÁTICA.



GOBIERNO

ES EL USO DE DISPOSITIVOS TECNOLÓGICOS DE COMUNICACIÓN, COMO COMPUTADORAS E INTERNET PARA PROPORCIONAR SERVICIOS PÚBLICOS A CIUDADANOS Y OTRAS PERSONAS EN UN PAÍS O REGIÓN.

EL GOBIERNO ELECTRÓNICO TIENE COMO PRINCIPALES FUNCIONES LAS SIGUIENTES:

- SUMINISTRAR ATENCIÓN A LA MEDIDA DE LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS.
- INCORPORAR PRODUCTIVIDAD, CALIDAD, Y VALOR A LOS SERVICIOS.
- FACILITAR MÁS Y MEJORES PRESTACIONES A LOS CIUDADANOS, RESOLVIENDO TRÁMITES, CONSULTAS, RECLAMOS, Y SUGERENCIAS EN LÍNEA .
- DOTAR DE PUNTOS DE ACCESO SENCILLOS Y UNÍVOCOS PARA DAR SATISFACCIÓN A LAS NECESIDADES INFORMATIVAS Y DE SERVICIO.



NEGOCIOS

SON MÁS DEPENDIENTES DE LAS EVOLUCIONES TECNOLÓGICAS Y ES FUNDAMENTAL PRIORIZAR SU SEGURIDAD Y ROBUSTEZ, YA QUE DE ESTOS SERVICIOS SUELEN DEPENDER MUCHAS APLICACIONES CLIENTES. CENTRÁNDONOS EN PLATAFORMAS DE APOYO A LOS NEGOCIOS

- COMERCIOS Y MERCADOS VIRTUALES, QUE OPERAN EXCLUSIVAMENTE EN INTERNET COMO LOS GRANDES AMAZON O iTUNES.
- TIENDAS VIRTUALES DE COMERCIOS CON PRESENCIA FÍSICA, QUE COMPLEMENTAN O POTENCIAN SU VENTA TRADICIONAL CON SU TIENDA ONLINE Y SUS PERFILES EN REDES SOCIALES. ALGUNOS GRANDES QUE VIENEN APOSTANDO FUERTE POR EL COMERCIO ELECTRÓNICO COMO ZARA O MUCHAS DE LAS GRANDES CADENAS DE SUPERMERCADOS.



COMPUTADORA

DEFINICION.

DISPOSITIVO ELECTRÓNICO QUE RECIBE UN CONJUNTO DE DATOS DE ENTRADA, LOS PROCESA MEDIANTE PROGRAMAS Y GENERA RESULTADOS O INFORMACIÓN.

PERMITE LA ENTRADA, EL PROCESAMIENTO, EL ALMACENAMIENTO Y LA SALIDA DE DATOS.

REPRESENTAN Y MANIPULAN TEXTO, GRÁFICOS, SÍMBOLOS Y MÚSICA, ASÍ COMO NÚMEROS.

PARTES

HARDWARE

- 1- PLACA BASE
- 2- CPU
- 3- RAM
- 4- UNIDAD DE DISCO ÓPTICO
- 5- HDD
- 6- SSD
- 7- TARJETAS DE RED
- 8- TARJETA GRÁFICA
- 9- FUENTE DE ALIMENTACIÓN
- 10- SISTEMA DE REFRIGERACIÓN

PERIFÉRICOS O DISPOSITIVOS AUXILIARES

- 1- TECLADO
- 2- RATÓN O MOUSE
- 3- MONITOR
- 4- IMPRESORA
- 5- PARLANTES / ALTAVOCES

SOFTWARE

- 1- SISTEMA OPERATIVO
- 2- APLICACIÓN INFORMÁTICA
- 3- LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
- 4- PAQUETES DE SOFTWARE
- 5- DRIVERS

