




NOMBRE DEL ALUMNO: BRENDA CARMONA JOACHIN

NOMBRE DEL TEMA: "FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN"

PARCIAL: 1

NOMBRE DE LA MATERIA: "COMPUTACIÓN 1"   

NOMBRE DEL PROFESOR: ING. ALDO IRECTA NÁJERA

NOMBRE DE LA LICENCIATURA: "LICENCIATURA EN ENFERMERÍA"

CUATRIMESTRE: 1ER CUATRIMESTRE

MODALIDAD: EJECUTIVA "1°A"



**I
N
F
O
R
M
Á
T
I
C
A**

“OBJETIVOS DE LA INFORMÁTICA”

- Potenciar sus capacidades de pensamiento, memoria, y comunicación.



¿QUÉ ES?

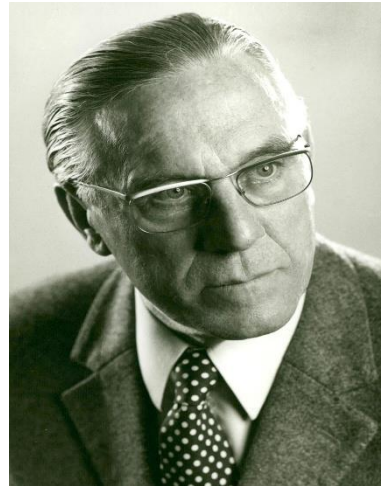
“Ciencia que estudia el procesamiento automático de la información”.

COMO:

- La programación y el desarrollo del software y hardware así como redes de internet.

¿DE DONDE PROVIENE?

La palabra informática proviene del término alemán “informatik” usado por Karl Steinbuch en 1957.



“ÁREAS DONDE SE APLICA”

- Comunicaciones • Ciencia • Arte • Transporte
- Medicina • Negocios • Gobierno • Industria
- Entretenimiento • Almacenamiento
- Consulta de información.

L A C O M P U T A D O R A

"TIPOS"

Se clasifica en 4 tipos, según:

• **Diseño interno:**

- Lógica cableada
- Lógica programada.

• **Señal manejada:**

- Sistemas Analógicos
- Sistemas Digitales
- Sistemas Híbridos

• **Potencia:**

- Recoger resultados
- Distribuir resultados

• **Especificidad de uso:**

- Súper computadora
- Macrocomputadora
- Microcomputadora
- Estación de trabajo
- Computadoras personales
- Computadoras portátiles

¿QUÉ ES?

Es un dispositivo electrónico que tiene el fin de recibir y procesar datos para la realización de diversas operaciones y generar información.

TIENE GRAN CAPACIDAD PARA:

El almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo.



"GENERACIONES"

Existe una clasificación de las computadoras de 5 generaciones, donde las 4 primeras se diferencian por la tecnología en que se basan.

1era. G:

- (1942-1955) • Maquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacío. • Programadas en lenguaje de máquina. • Memoria: Tarjetas perforadas. • Uso: Aplicaciones científicas y militares.

2da. G:

- (1955-1964) • Construidas con circuitos de transistores. • Programadas en lenguajes de otro nivel. • Menor tamaño. • Uso: Científico, militar, administrativo. • Memoria: Cintas magnéticas, tambores magnéticos.

3ra. G:

- (1964-1971) • Circuitos integrados (miles de componentes electrónicos en miniatura) • Pequeñas, rápidas y desprenden menor calor. • Más fáciles de usar. • Memoria: Discos magnéticos.

4ta. G:

- (1971-1989) • Construidas con microprocesadores (Alta densidad y veloces); • pequeña y menos costosa. • surgen los PC's • Memoria: Disco duro, cintas magnéticas y disquetes.

5ta. G:

- (1989- presente) • Construidas con componentes altamente integrados. • Grandes capacidades de procesamiento. • Más veloces y confiables. • Altas capacidades de memoria. • Internet y aplicaciones multimedia. • Infinidad de usos.