



**Mi Universidad**

## **cuadro sinóptico**

*Nombre del Alumno: Abraham Morales Mejia*

*Nombre del tema: ¿QUE ES LA INFORMATICA, DONDE PODEMOS APLICAR LA INFORMATICA Y (QUE ES UNA COMPUTADORA)*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: INFORMATICA I*

*Nombre del profesor: ING. ALDO IRECTA NÁJERA*

*Nombre de la Licenciatura: ENFERMERIA*

*Cuatrimestre: PRIMERO*

# ¿Que es la informatica?

## Areas para la aplicación de la informática

- comunicación
  - Consigue que las personas se comuniquen fácilmente.
  - Redes sociales

A través de las TIC
- Ciencia
  - Trata de la construcción de modelos matemáticos
  - Técnicas de análisis cuantitativo
- Arte
  - Tratamiento de imágenes creadas con un ordenador
  - Diseño de paisaje y retratos
- Transporte
  - Mejora la seguridad de los conductores
  - Mejora el trafico
  - Comodidad en los desplazamientos
- Medicina
  - Desarrollo de conocimientos científicos técnicos.
  - Dispositivos electrónicos
- Almacenamiento y consulta de información
  - Administración de información
- Entretenimiento
  - TV
  - Videojuegos
  - Escucha música, etc.
- Industria
  - Para aumentar la productividad

Mediante la robótica y la información
- Gobierno
  - Mejora la calidad de servicios que promueven.
  - Acelera el transito hacia una administración
- Negocio
  - Reduce el costo de realizar tareas
  - Pagos
  - Facturación
  - Control del almacen.

## Concepto

Se entiende como el resultado de los términos información y automatización

## Definición

Ciencia que estudia el tratamiento automático y racional de la información

## Importancia

Esencial para frenar el reto de la competencia global

## Afectación principal

- A industrias
- Ya que esta sometido a sobre carga de información.

## Abarca aspectos como

- Arquitectura de computadores
- Metodología para el desarrollo de software
- Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial
- Electronica

## Computadora

- Definición
  - Dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada
- Componentes de una computadora
  - Hardware
    - Dispositivos de entrada
      - Permite introducir datos a la computadora
      - teclado, mouse o raton.
    - Dispositivos de salida
      - Muestran dato e información al usuario
      - Monitor o pantalla.
    - Unidad central del proceso CPU
    - Memoria
    - Dispositivo de almacenamiento secundario
  - Software
    - Componentes lógicos (Programas)
    - Le indica a la computadora que debe hacer
    - Permite la interacción con el usuario
- Pioneros
  - Atanasoff y Berry (1937-1942)
  - Mauchly y Eckert (1946)
  - Vonn Neumann, Mauchly y Eckert (1952)
- Generación de Computadoras
  - Primera generación (1942-1955)
    - Maquinas grandes y costosas, construidas con tubos al vacio.
  - Segunda generación (1955-1964)
    - Construida con circuitos de transistores
  - Tercera generación (1964-1971)
    - Circuitos integrados ( miles de componentes electrónicos en miniatura)
  - Cuarta generación (1971-1989)
    - Construida con microprocesadores ( alta densidad y veloces )
  - Quinta generación (1989-Presente)
    - Construida con componentes altamente integrados, grandes capacidades de procesamiento.
- Clasificación de las computadoras
  - Según su propósito
    - Computadoras de propósito especial y propósito general.
  - Según su uso
    - Computadoras para su uso individual y para organizaciones

También llamada