



**Mi Universidad**

## **CUADRO SINOPTICO**

*Nombre del Alumno: Darío Antonio Hernandez Meza*

*Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina*

*Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería*

*Cuatrimestre: primer*

Unidad 1

MENCIONAR LOS EV MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS ENTOS HISTÓRICOS

Explicar la diferencia y características esenciales entre la

Definir el término computadora y elementos que la integran.

Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

Describir la función básica del CPU.

Abaco

el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados

Pascalina

Con estas máquinas, los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes, y los datos se introducían manualmente estableciendo dichas posiciones finales de las ruedas

LA ÉPOCA ANTIGUA El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Los Pioneros

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

CPU o procesador

unidad central de procesamiento, o CPU, es una pieza de hardware que permite que tu computadora interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados

Memoria RAM

Memoria principal de la computadora, donde residen programas y datos, sobre la que se pueden efectuar operaciones de lectura y escritura.

Tipos de dispositivos

¿Qué son los dispositivos de entrada? Son los que envían información a la unidad de procesamiento, en código binario.  
¿Qué son los dispositivos de salida? Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.  
¿Qué son los dispositivos de almacenamiento? Dispositivo de almacenamiento es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal

Este conjunto de bits va a variar, en función de los sistemas de codificación que empleemos. Según esto, si tenemos 4 bits, el número máximo de caracteres a representar sería de 16

dirigir todas las tareas que lleva a cabo el equipo y de ejecutar el código de los diferentes programas

función básica del CPU

Sistema multibyte

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte. Conocidos abreviadamente como MBCS

4 de las funciones principales de un CPU es: primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones, seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo, ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador, finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción. El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares. El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

Máquina analítica

La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

Telar

un telar que podía reproducir automáticamente patrones de tejidos leyendo la información codificada en patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido

Gottfried Wilhelm Von

Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.

Joseph Marie Jacquard

Creó el Telar de Jacquard (Jacquard Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora

Fuente de alimentación

fuente de potencia es el dispositivo que convierte la corriente alterna, en una o varias corrientes continuas

Disco duro

Disco con una gran capacidad de almacenamiento de datos informáticos que se encuentra insertado permanentemente en la unidad central de procesamiento de la computadora.

características esenciales entre la computadora

La computadora nunca se cansa, distrae, o se enoja.  
La información es procesada y almacenada.  
Realiza funciones con un índice menor de errores.  
Mayor rapidez en información.

Ofrecer a los alumnos conocimientos y destrezas básicas sobre la