



**Mi Universidad**

*Nombre del Alumno: samuel de jesus pinto castro*

*Nombre del tema: Cuadro Sinóptico*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Andres Alejandro Reyes Molina*

# Historia de la computación



## Eventos importantes

Época antigua 3000 AC. **CREACION DEL ABACO** → 1623 creación de la primera **CALCULADORA MECANICA** → 1694 actualización de la pascalina llamada **STEPPED RECKONER** → 1812 creación de la **METOR DIFERENCIAL** → 1943 se crea la **MARK 1**

1617 creación de la **COMPUTADORA DE BASTONCILLOS** → 1642 creación de la **PASCALINA** → 1790 creación de la **TELAR DE JACQUARD** de tarjetas perforadas → 1880 creacion de la maquina de **TARGETAS**

## Mecanismos antiguos y quienes fueron sus inventores

**JHON NAPIER** inventor de la maquina de bastoncillos → **BLAISE PASCAL** inventor de la pascalina → **JOSEPH MARIE J.** inventor de la computadora de tarjetas perforadas → **HERMAN HOLLERITH** inventor de las tarjetas perforadas las cuales permitían leer y

**WILHELM SHIKARD** inventor de la calculadora mecánica → **GOTTFRIED WILHELM V.L** inventor de la stepped reckoner → **CHARLES BABBAGE** inventor de la máquina de motor diferencial → **HOWARD AIKEN** inventor de la mark 1 conocida como automatic sequence

## Término de la computadora

Sistema electrónico capaz de seguir instrucciones para modificar datos, sistema electrónico basado en el principio binario, manipulan textos, graficas, símbolos o archivos multimedia.

ESTA ES DIVIDIDA POR DOS GRUPOS EL **HARDWARE Y**

**EL HARDWARE:** es la parte física como el teclado, monitor, mouse, CPU etc.

**EL SOFTWARE:** programas instalados dentro de la computadora como Word, Excel, Archivos, o programas

## Características de la computadora a diferencia de otros dispositivos computacionales

**UNA COMPUTADORA:** es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación

**UN DISPOSITIVO COMPUTACIONAL:** es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.

## Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

**ELEMENTOS DE CODIFICACION:** ejemplos como códigos morse, escrituras en claves, códigos de clasificación o códigos de productos que se manejan a través de una computadora o servidor electrónico

## Función básica de CPU

EL CPU es que el sistema interno que le da vida a la computadora ya que a través de ella se puede interactuar con el dispositivo computacional