

ACTIVIDAD I

EVENTOS HISTORICOS

Primer dispositivo
mecánico, el Abaco

La pascalina (blaze pascal)

Computadora de telar
(yan marie macard)

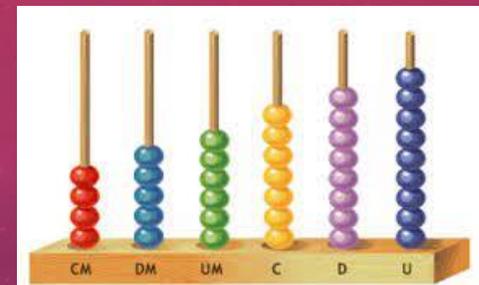
Babilonios , griegos,
romanos

Maquina analítica y diferencial
(Charls babashe)

ACTIVIDAD I

Dispositivos antiguos y sus inventores

El Abaco (3000 A.D babilonios , griegos , romanos)



Intento hacer la primera calculadora (1623 wilhem shicard)



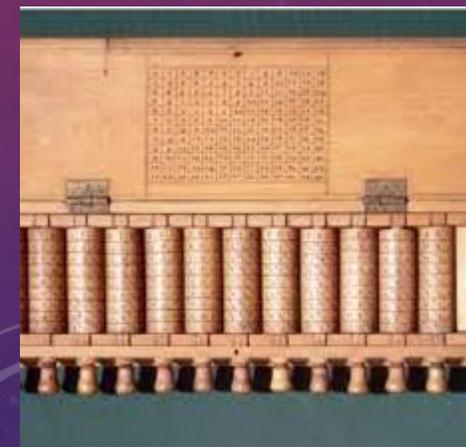
Stepped reckoner (1694 Gottfried Wilhelm Von Leibniz)



Motor analítica y diferencial (1812 Charles Babbage)



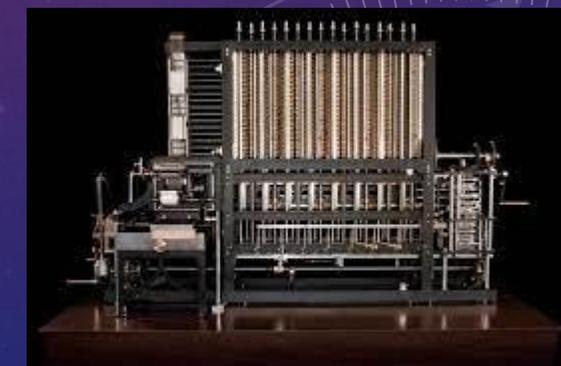
Huesos o bastoncillos de Napier (1617 John Napier)



La pascalina (1642 Blaise Pascal)



Telar de Jacquard (1790 Joseph Marie Jacquard)



ACTIVIDAD I

Definición de computadora y sus componentes

Una maquina cuya función es procesar información.

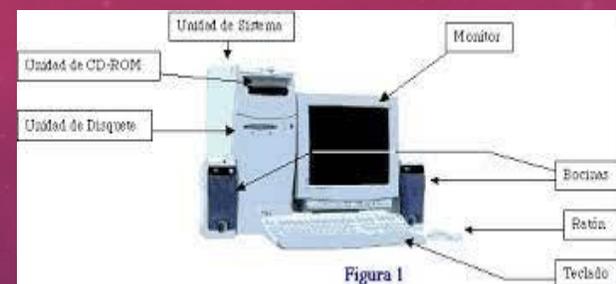


Figura 1

Almacena información



Figura 2

Transmisión de información



CPU , rom , RAM , dispositivos de salida , dispositivos de entrada , buses.

“procesar” modificar o transformar

Permite ordenar y guardar archivos y estilos personales



ACTIVIDAD I

Diferencia y características de computadora y dispositivos de computación

No tienen mecanismos o
ruedas con dientes



Se usa en un lugar fijo , se conecta
a la corriente eléctrica



Crea palabras a
través de 0 y 1



Es un laberinto de
microscópicos transistores



ACTIVIDAD I

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora

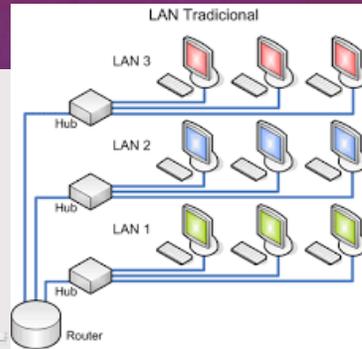
interfaz



Barra de tareas



Conexión LAN



Botón de inicio



audio

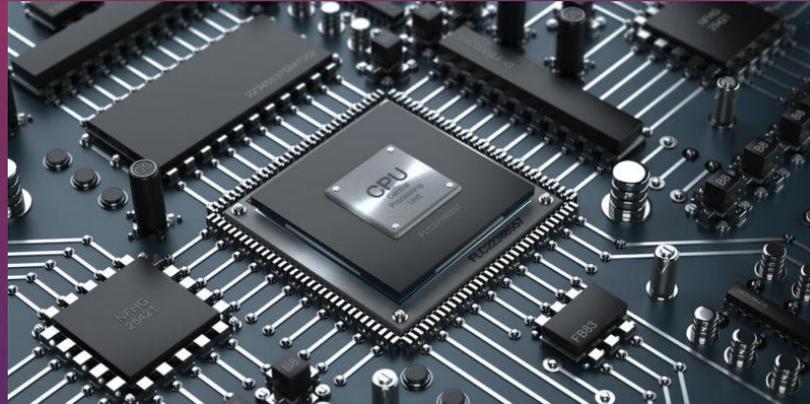


ACTIVIDAD I

Describir la función básica del CPU



Dirige todas las tareas que realiza el equipo y ejecuta los diferentes programas



Es donde se guarda toda la información

