



Mi Universidad

CUADRO SINÓPTICO

Nombre del Alumno: Hannya Eunice Domínguez Santiago

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Enfermería

Cuatrimestre: I

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Mencionar los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

- Blaise pascal fue la primera persona que creo una maquina mecánica, la primera maquina fue una calculadora que sumaba y restaba llamada pascalina.
- Gottfried Wilhelm Von Leibniz actualizo la pascalina agregándole división y multiplicación
- Charles Babbage creo la maquina analítica y la diferencial
- John Marie Jacquard el creo un sistema de almacenamiento con tarjetas perforadas, fue el primer método de almacenamiento.

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

- En 1617 John Napier creo la primer calculadora llamada bastoncillos de Napier
- En 1623 Wilhelm Schickard intento realizar la primera calculadora mecánica.
- En 1642 Blaise Pascal creo la pascalina
- N 1694 Gottfried Wilhelm Bon Leibniz actualizo la pascalina y la nombro stiped
- En 1790 Joseph Marie Jacquard creo una computadora llamada el telar de Jacquard y fue el que creo las tarjetas perforadas.
- En 1812 Charles Babbage creo dos máquinas la analítica y la diferencial
- En 1880 Herman Hollerith creo el sistema de tarjetas perforadas las cuales permitían leer y tabular
- Howard H. Aiken creo la Mark1 que también se le conoció como automatic-sequence controled calculator y fue distribuida por la empresa IBM
- En 1946 John Mauchly y J. Presper Eckert ellos crearon la maquina eniac. este tipo de máquinas tenían lenguaje binario.

Definir el término computadora y elementos que la integran.

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar. Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos.

- CPU
- Memoria ROM
- Memoria RAM
- Dispositivos de salida (pantalla impresora, bocina, entre otros).
- Dispositivos de entrada (teclado, mouse, micrófono, escáner, etc.)
- Buses (cables que conectan a los dispositivos).

Explicar diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa. los almacena y los emite como salida para su interpretación. La computadora es parte de un sistema de computación.

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

La noción de dispositivo es muy popular en la computación y la informática, ya que dicho termino se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Los sistemas de codificación son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de fenómenos para poder trabajar más cómodamente.

Los tipos más comunes son:

- Codificación numérica. Solo se emplean números (ni letras, ni signos).
- Codificación alfabética. Se compone únicamente de letras.
- Codificación alfanumérica. El código es una combinación de letras, números y signos.

Describir función básica del CPU.

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.

- Traer todas las instrucciones por medio de direcciones
- Se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo
- procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador
- El CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.