



CUADRO SINOPTICO

Nombre del Alumno: Juan Antonio Cruz Hernández

Nombre del tema: Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación

Parcial: Iro

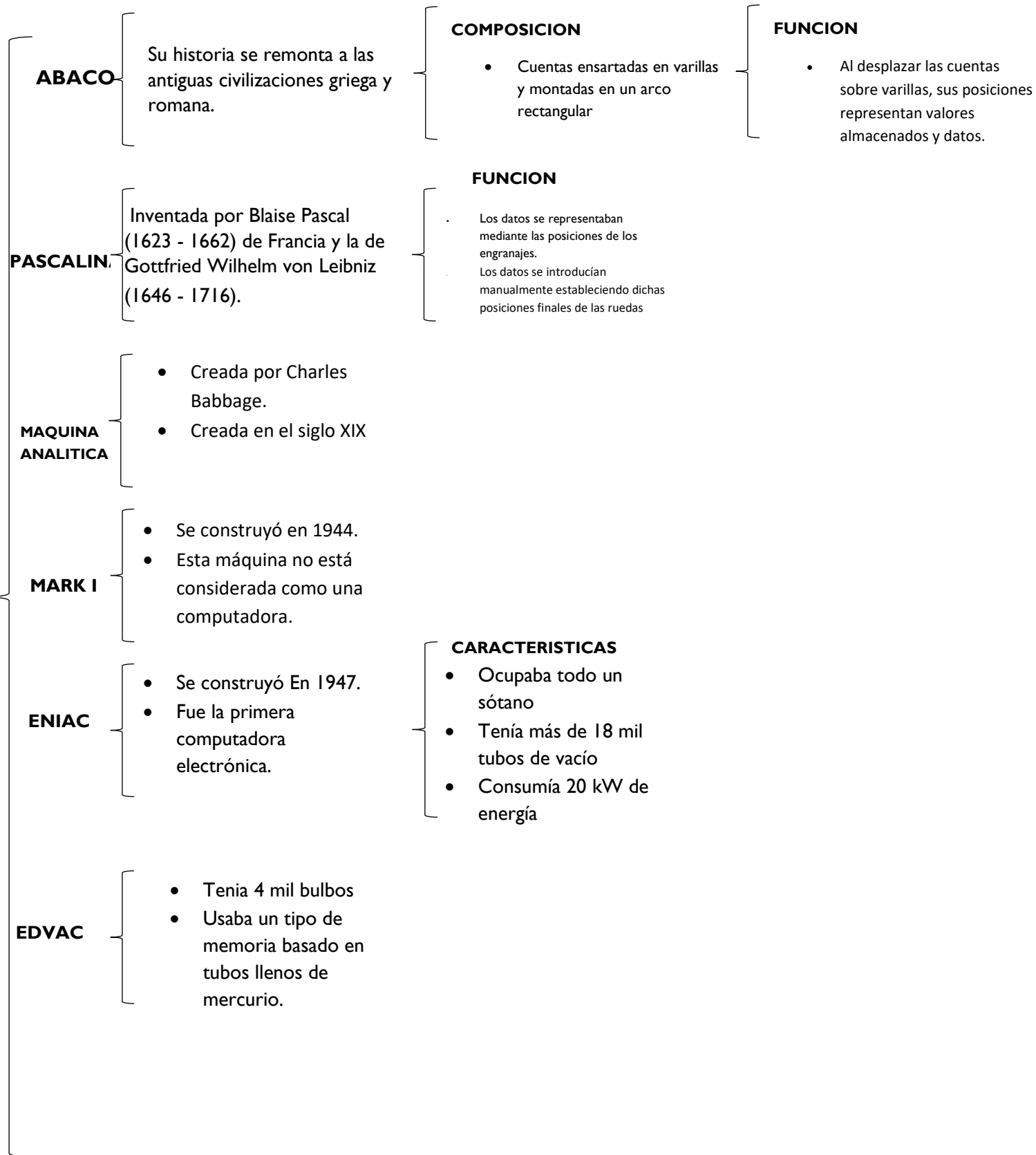
Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

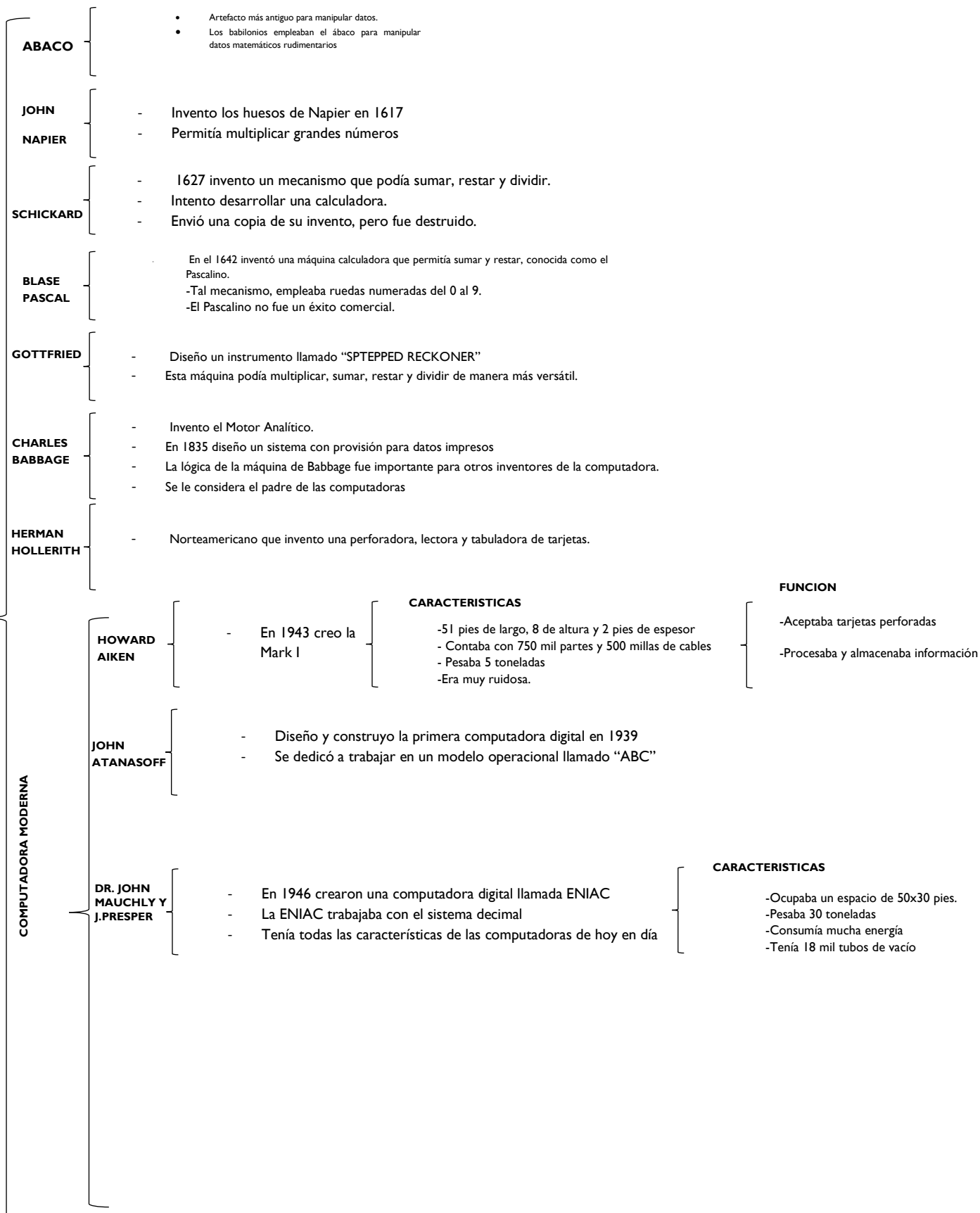
Nombre de la Licenciatura: Lic. Enfermería

Cuatrimestre: I

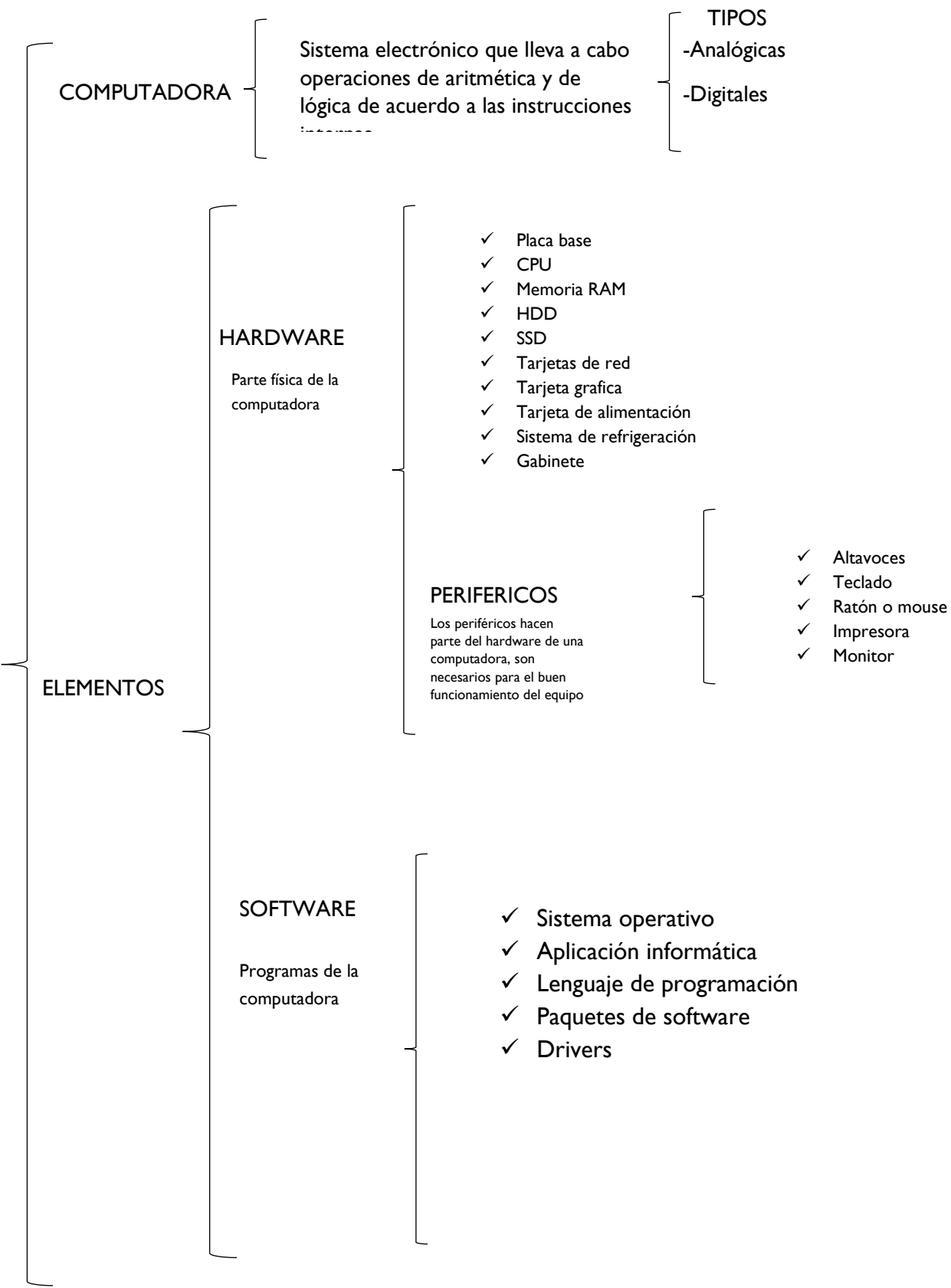
EVENTOS HISTORICOS



MECANISMOS ANTIGUOS Y SUS UNVENTORES



COMPUTADORA Y ELEMENTOS



COMPUTADORA Y SISTEMA DE CODIFICACION EN
UNA COMPUTADORA

SISTEMA
MULTIBYTE

Si se trata de representar juegos de más de 256 caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmisión, en los que es importante la economía de espacio y/o ancho de banda, la solución ha consistido en utilizar sistemas de codificación multibyte.

VERSIONES

- JIS
- SHIFT-JIS
- EUC
- UTF-8

OBJETIVOS DE
LOS CODIGOS

- Facilitar el procesamiento.
- Permitir identificación inequívoca.
- Permitir clasificación.
- Permitir recuperación o localización de información.

CARACTERISTICAS
DE LOS SISTEMAS DE
CODIGOS

- Debe estar adaptado lógicamente al sistema informativo de que forme parte
- Debe tener precisión necesaria para describir un dato.
- Debe mantenerse tan reducido como se pueda.
- Debe permitir expansión.
- Debe ser fácil de usar.
- Debe ser fácil de usar.

TIPOS

- Numéricos
- Alfabéticos
- Alfanuméricos
- Binario
- Octal
- Decimal
- Hexadecimal

FUNCIONES BASICAS DEL CPU

FUNCIONES

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

- Se encarga de procesar y enviar información
- Posee una memoria cache
- Puede procesar muchos comandos de manera consecutiva
- Se encarga de realizar operaciones del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.
- Traer todas las instrucciones por medio de direcciones.
- Se codifica en instrucciones binarias