



Mi Universidad

- *Nombre del Alumno: José Rafael Hernández Guzmán*
- *Nombre del tema : ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.*
- *Parcial: 1*
- *Nombre de la Materia: Computación*
- *Nombre del profesor: Evelio Calles Perez*
- *Nombre de la Licenciatura: Enfermería*
- *Cuatrimestre: 1*

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Eventos históricos mas importantes :

- El desarrollo de COBOL (1959)
- El desarrollo de ARPANET (1969)
- La creación de UNIX (1970)
- El primer ordenador con forma de laptop (1979)
- Cuando Linus Torvalds comenzó a trabajar en Linux (1991)
- La llegada de Windows 95 (1995)
- La burbuja punto com (Los 90s)

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores:

Abaco:

El ábaco es un instrumento de cálculo creado hace 5.000 años y que sirve para efectuar operaciones aritméticas sencillas

Libro de las mutaciones:

El I Ching, Yijing o I King es un libro oracular chino cuyos primeros textos se suponen escritos hacia el 1200 a. C. Es uno de los Cinco Clásicos confucianos. El término i ching significa 'libro de las mutaciones'.

Computadora y elementos que la integran:

Computadora:

Computador u ordenador es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada.

Elementos que la integran:

- Gabinete
- Fuente de alimentación
- Placa madre
- Memoria ram
- Disco rigido
- Micro procesador
- Cooler CPU
- Conectores
- Cables y puertos

Diferencia y características:

Diferencia:

La computadora tiene un tamaño mayor que el celular. El software de la computadora es mucho más robusto que el del celular.

Características:

Computadora:

- Reducido tamaño.
- Capacidad de comunicación inalámbrica.
- Capacidad de interacción con las personas.
- Es un móvil.

Celular:

- Procesador.
- Memoria RAM.
- Tarjeta gráfica.
- Disco duro.
- Teclado completo.
- Batería.
- Entradas USB

