



**Mi Universidad**

## **Cuadro Sinóptico**

*Nombre del Alumno: ROSIBETH PEREZ LOPEZ*

*Nombre del tema: Cuadro sinóptico*

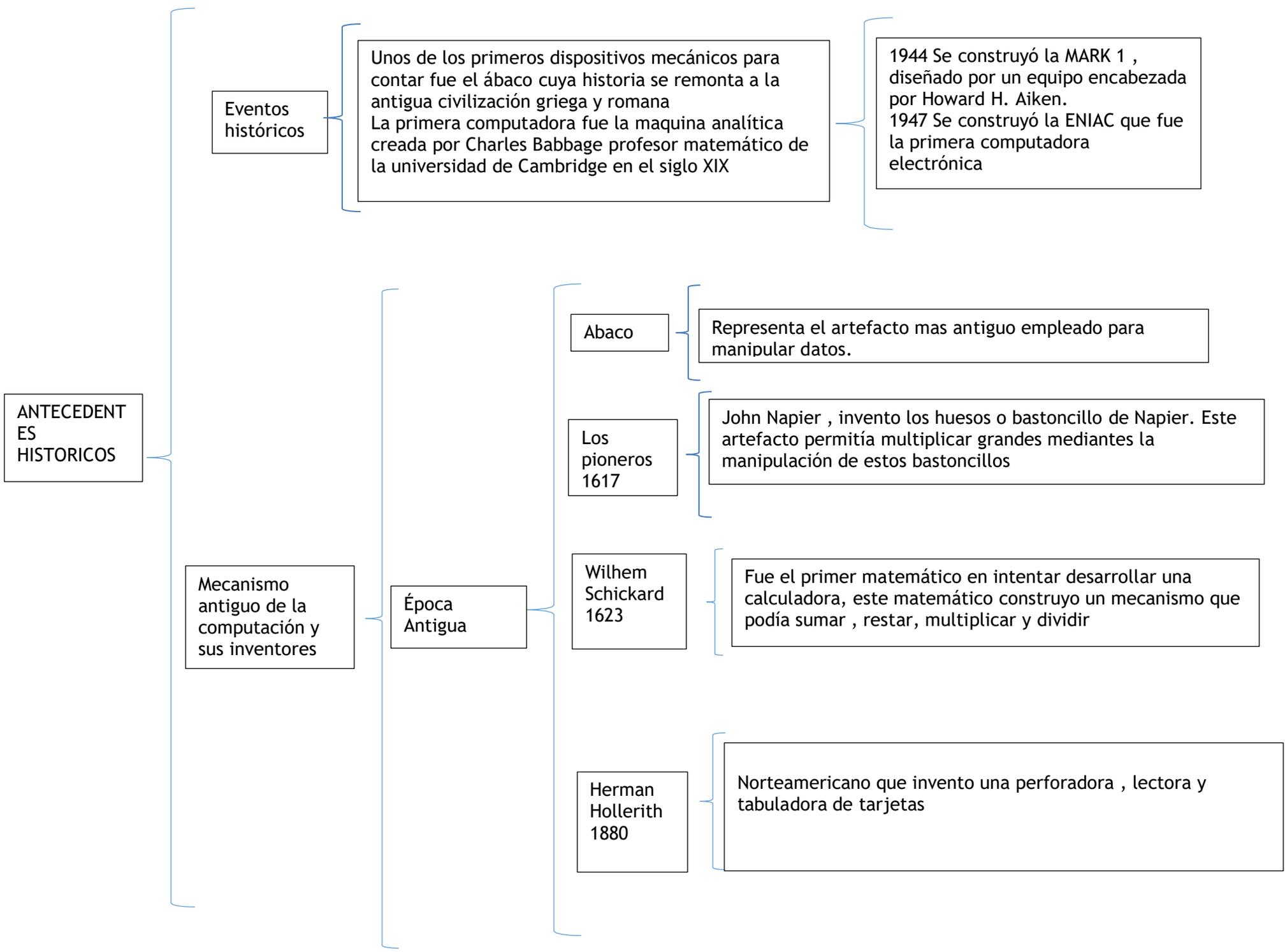
*Parcial: 1*

*Nombre de la Materia: Computación 1*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Enfermería*

*Cuatrimestre: 1*



Eventos históricos

Unos de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco cuya historia se remonta a la antigua civilización griega y romana  
La primera computadora fue la maquina analítica creada por Charles Babbage profesor matemático de la universidad de Cambridge en el siglo XIX

1944 Se construyó la MARK 1 , diseñado por un equipo encabezada por Howard H. Aiken.  
1947 Se construyó la ENIAC que fue la primera computadora electrónica

ANTECEDENTES HISTORICOS

Mecanismo antiguo de la computación y sus inventores

Época Antigua

Abaco

Representa el artefacto mas antiguo empleado para manipular datos.

Los pioneros 1617

John Napier , invento los huesos o bastoncillo de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes mediante la manipulación de estos bastoncillos

Wilhem Schickard 1623

Fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora, este matemático construyo un mecanismo que podía sumar , restar, multiplicar y dividir

Herman Hollerith 1880

Norteamericano que invento una perforadora , lectora y tabuladora de tarjetas

La computadora moderna

Howard Aiken  
1943

Propuso a la universidad crear unacomputadora basado en el motor analítico de Babbage

Jhon Atanasoff  
1939

Construyo la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford berr

Dr. John Mauchly Y J. Presper Eckkert.

Los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cálculos para copilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales

Jhon Von Newmann  
1945

ayudo al grupo de moore a adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC

Termino computador a y elementos que los integran

Computadora

Sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmetica y de lógica y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas

Tipos de computadoras

Analógica

Pueden entregar la solución muy rápidamente.

Digita

Está basada en dispositivo biestable que solo puede tomar uno de dos valores posibles "1" O "0"

- 
- 

Partes de una computadora

Hardware

Es la parte física de la computadora a partir del cual es posible ver , procesar , escuchar , guardar cosas etc.

- Unidad central de procedimiento o CPU
  - Memoria de acceso aleatorio o RAM
  - Unidad de disco optico
  - Unidad de disco duro o HDD
  - Unidad de estado solido o SSD
  - Tarjeta red
  - Tarjeta grafica
  - Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración

