



Nombre del Alumna: Naomi Guadalupe Velazco Roblero

Nombre del tema:

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación.

Nombre del profesor: Evelio Calles

Nombre de la Licenciatura: Lic. En Enfermería

Cuatrimestre: I ro.

Antecedentes y
conceptos
básicos de la
computación.

Eventos históricos importantes para la invención de la computadora.

- Un mecanismo para contar fue el ábaco.
- Otro invento mecánico fue la pascalina inventada por Blaise.
- Creación de la primera computadora.
- Primera computadora electrónica

- Representan valores almacenados y almacenan datos.
- Se hizo el invento para poder efectuar sumas repetitivas.
- La primera máquina estaba basada en electromecánicos llamados reveladores.
- Máquina electrónica era muy grande, requería un sistema de aire acondicionado pero tenía demasiada capacidad de operaciones.

Mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores.

- Época antigua: se creó el ábaco para manipular datos.
- Pioneros: John Napier, permitía multiplicar números grandes.
- Blaise Pascal: invento calculadoras que permitía sumar y restar.
- Leibniz: fue un matemático la máquina ya podía multiplicar y dividir.
- Herman: invento una perforadora rectora y tabuladora de tarjeta.

- En la computadora moderna
- Howard Aiken: construyó una máquina llamada Mark I también conocida como IBM.
- Aceptaba tarjetas perforadas, eran procesadoras y almacenadas esta información.
- Dr. John creo la primera computadora electrónica digital operacional llamada ENIAC.

Antecedentes y conceptos básicos de la computación.

Diferencia y características entre la computadora y otros dispositivos.

- Dispositivos: es un aparato que desarrolla determinadas acciones.
- Se utiliza para nombrar los periféricos y otros sistemas.

Tipos de dispositivo.

Son 3 entradas, salidas y almacenamiento son los que permiten al usuario interactuar la maquina

- Entrada: envía información a la unidad de procesamiento (en código binario)
- Salida: son los que reciben información que es procesada por la CPU.
- Almacenamiento: es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora

Elementos básicos del sistema de codificación de una computación.

- Sistema de codificación: clasifica (registra, enmascarar, ordenar, identificar entre otros.
- Ejemplo: mouse, escrituras en clave, código de codificación bibliotecaria, códigos de productos.
- Versiones de codificación: °jis, °shif+jis,EUC

Término de computadora y elementos que lo integran.

Computadora.

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica. De acuerdo a las instrucciones

- Sistema de computadora: una combinación de partes que trabajan como unidad.
- Entrada: cualquier información introducida a la computadora.
- Cubierta: componentes internos de la computadora

Tipos de computadora.

Se clasifican de acuerdo al principio de operaciones de analógicas y digitales.

- Computadora analógica: trabaja en bases en analogías, requieren un proceso físico, un apuntador y una escala, sus característica: preciso pero no exacto entre otros.
- Computadora digital: llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente “con los dedos”

Partes de la computadora.

Se dividen en dos grandes grupos de son el hardware y el software

Partes del hardware: parte física de la computadora.

- Entre ellas: placa base: placa principal
- Unidad centrada o CPU: procesador de la computadora.
- Memoria RAM: almacenan datos.
- Disco óptico: usa un láser de lectura.
- Unidad de estado sólido: busca reemplazar (disco duro).
- Tarjeta de red: adaptador de red o NIC.
- Fuente de alimentación: conocida fuente de poder.

Software:

- Sistema operativo: manejo y administración.
- Aplicación informático: programa informativo
- Lenguaje de programación: controlar comportamiento físico y lógico.
- Drivers: controlador o manejador

Funciones básicas de la CPU.

¿Qué es la CPU?

- Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, también de procesar información y enviar cualquier componente que pueda ejecutar la acción.
- También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computadora.

- El CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos electrónicos.
- Se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.

Funciones de la CPU.

- Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos, de hecho, mientras sea el CPU, más rápido serán procesados los datos y las operaciones.
- La CPU se encarga de realizar operaciones de bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

Cuatro principales funciones de la CPU:

- Traer todas las instrucciones por medio de direcciones.
- Seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo.
- Ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador.
- Finalmente, el CPU da algunas respuestas de la ejecución de la instrucción.

Como se divide la CPU.

- Procesador
- Memoria
- Monitor del sistema
- Circuitos auxiliares

El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.