



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: LOURDES ALVAREZ HERNANDEZ

Nombre del tema: COMPONENTES DE LA COMPUTADORA

Parcial: II

Nombre de la Materia: COMPUTACION

Nombre del profesor: EVELIO CALLES PEREZ

Nombre de la Licenciatura: ENFERMERIA

Cuatrimestre: I

Lugar y Fecha de elaboración 14 noviembre 2022

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

En el año 1642 Blaise Pascal inventó la pascalina.

Tarjetas perforadas fueron utilizadas en el año 1725 por Jean-Baptiste Falcone y Jean-Baptiste Falcone los rollos de papel perforados usados para controlar telares textiles en Francia.

Tarjetas perforadas este sistema de almacenamiento ya se utilizaba en telegrafía desde 1830 hasta prácticamente la actualidad.

En el año 1822 Charles Babbage construyó el primer calculador.

En el año 1871 William S. Burroughs mejoró el diseño de la pascalina.

En el año 1887 Hernán Hollerith, un estadista hizo realidad su idea de la tarjeta de lectura mecánica.

En los años 1943 y 1946 Presper Eckert y John Mauchly hicieron el primer computador completamente electrónico.

En el año 1642 Blaise Pascal inventó la pascalina.

En el año 1925 Vannevar Bush inventa el primer computador análogo.

Las computadoras han tenido cinco generaciones desde el año 1951 hasta 1982 fue la última generación.

El computador tiene dos sistemas.

EL COMPUTADOR

Maquina capaz de realizar de forma automática y en una secuencia programada cierto numero de operaciones numéricas sobre unos datos de suministrados por el operador.

ESTRUCTURA DE LA COMPUTADORA

CPU (unidad central de proceso)

Cerebro del ordenador ejecutan informaciones

memoria

Almacena datos y programas. Directamente accesibles por la CPU

Entrada / salida (E/S)

Comunica la CPU con dispositivos externos (periféricos): monitor, teclado, red, modem, disco.

Sistema de conexión

Comunica la CPU con la memoria y los módulos de E/S

FUNCIONES BASICAS DEL COMPUTADOR

Procesamiento
de datos { -operaciones lógicas y
aritméticas

Almacenamiento
de datos { -almacenamiento temporal a
corto plazo
-almacenamiento a largo
plazo

Transferencia de
datos { -Con periféricos (transferencias
E/S)
- con dispositivos remotos
(comunicación)

Transferencia
de datos { -Gestión de recursos del
computador
-gestión de las diversas
unidades

CODIFICACION DE DATOS

QUE ES?

Es el método que permite presentar la información realizando un conjunto de símbolos que se combinan siguiendo determinadas reglas

ES COMPUESTA POR...

Muestreo: consiste en el proceso de conversión de señales continuas a señales discretas en el tiempo.

Cuantificación: se encarga de convertir una sucesión de muestras de amplitud continua en una sucesión de valores discretos preestablecidos según su código usado.

SE CONFORMA POR UNA MULTIPLEXACION DE DATOS DEFINIDA EN

Multiplexación: definida como la combinación de diferentes medios de transmisión para difundir de manera simultanea la información atreves de un dispositivo físico llamado multiplexor.

Multiplexación por división de frecuencia: es utilizada generalmente en sistemas de transmisión analógicos, convirtiendo varios canales a un ancho de banda determinado permitiendo así la transmisión simultanean por un mismo medio de transmisión.

ESTRUCTURA FISICA Y LOGICA DE LA PC

HARDWARE

DISPOSITIVOS DE Entrada

- teclado
- mouse
- escáner

DISPOSITIVOS DE SALIDA

- Impresora
- bocina
- monitor

DISPOSITIVO DE ALMACENAMIENTO

- USB
- discos
- disquetes

SOFTWARE

sistema

- Windows
- Apple

aplicación

- ares
- Messenger