



Mi Universidad

cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Yesenia del Carmen Martínez Solórzano

Nombre del tema: Antecedentes y concepto básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

Nombre de la Licenciatura:

Cuatrimestre: I cuatrimestre

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

MENCIONAR LOS
EVENTOS HISTÓRICOS
MÁS IMPORTANTES QUE
LLEVARON A LA
INVENCION DE LA

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX.

Otro de los inventos mecánicos fue la Pascalina inventada por Blaise Pascal (1623 - 1662) de Francia y la de Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716) de Alemania.

En 1944 se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken. Esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido a que no era de propósito general y su funcionamiento estaba basado en dispositivos electromecánicos llamados relevadores.

En 1947 se construyó en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator) que fue la primera computadora electrónica, el equipo de diseño lo encabezaron los ingenieros John Mauchly y John Eckert. Esta máquina ocupaba todo un sótano de la Universidad, tenía más de 18 000 tubos de vacío, consumía 200 KW de energía eléctrica y requería todo un sistema de aire acondicionado, pero tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

MENCIONAR ALGUNOS DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.

LA ÉPOCA ANTIGUA El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que

Alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos

Matemáticos rudimentarios.

Los Pioneros 1617 – John Napier

John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos

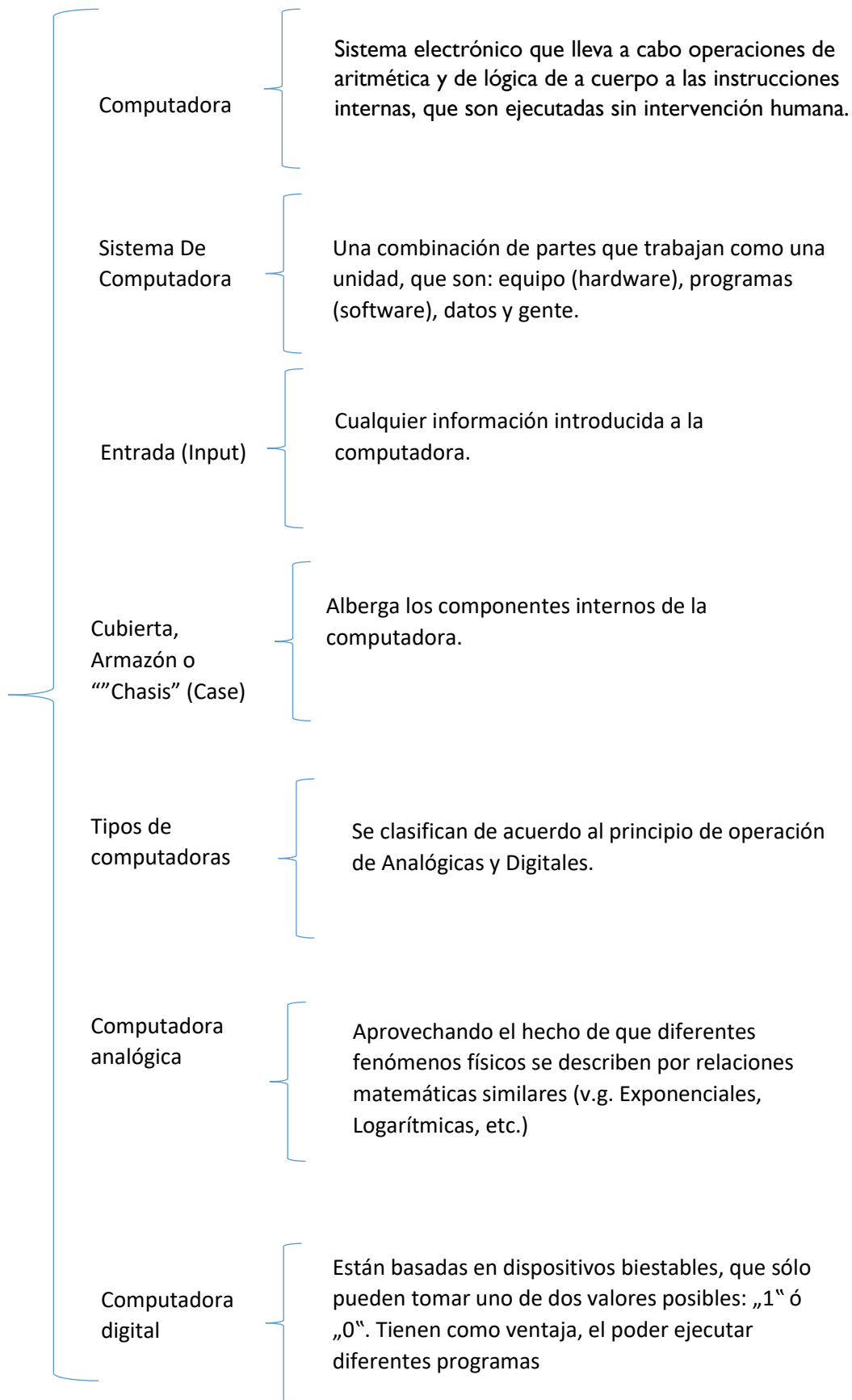
1623 – Wilhelm Schickard

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

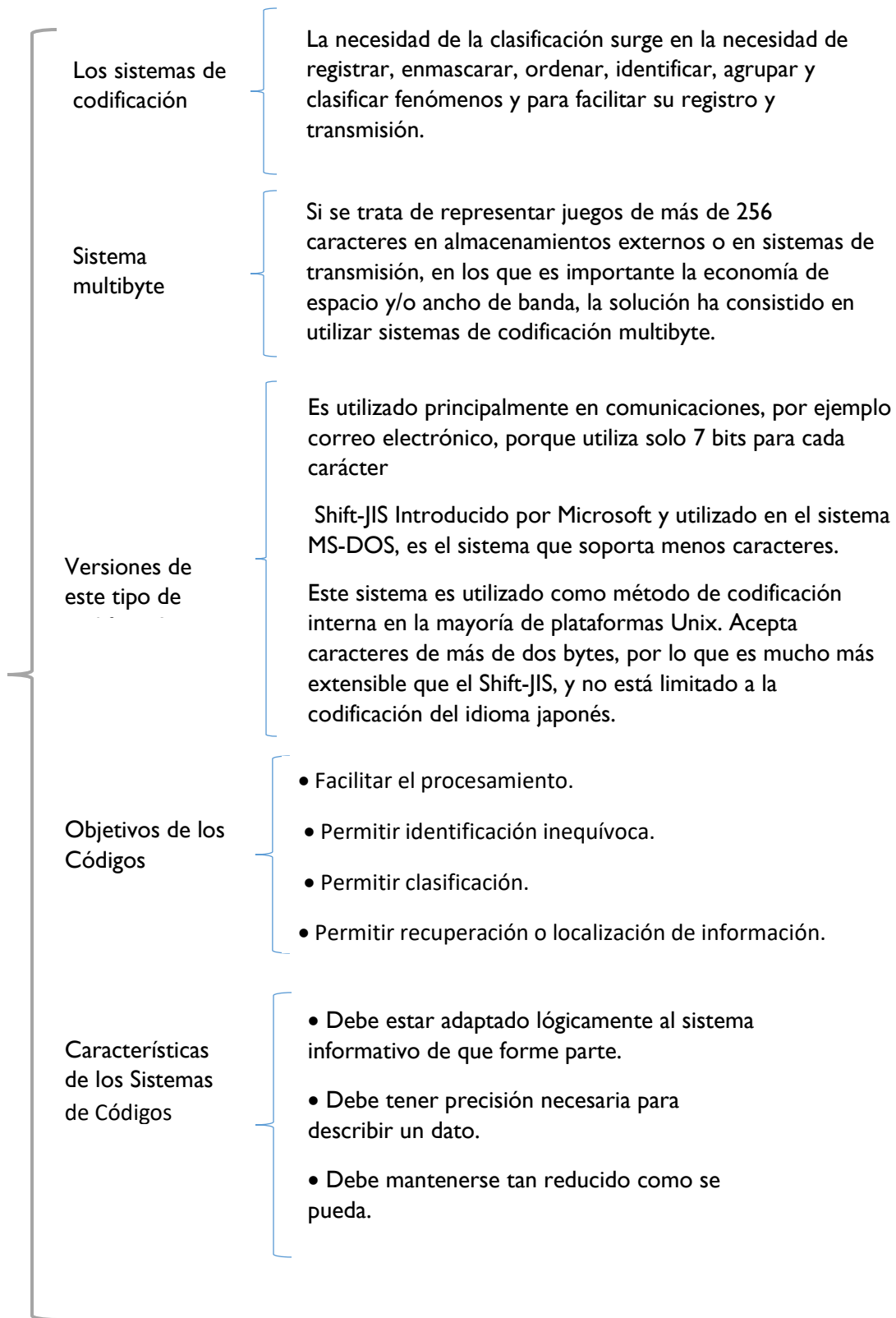
1642 – Blaise Pascal

, Pascal descubrió un error en la geometría de Descartes En el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.



DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.



DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

¿Cuáles son las funciones del CPU?

Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

CPU

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

4 de las funciones principales de un CPU

- Primero traer todas las instrucciones por medio de direcciones
- Seguidamente se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo,
- ahora viene la parte en que se realiza el procedimiento de la ejecución de las instrucciones dadas por el procesador,
- finalmente el CPU da algunas respuestas luego de la ejecución de la instrucción.

El CPU se divide

- procesador,
- memoria
- monitor del sistema y circuitos auxiliares.