



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del alumno: Yarendi Hernández Gómez

Nombre del tema: unidad I - antecedentes y conceptos básicos de la computación

Nombre de la materia: computación I.

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la licenciatura: Trabajo Social Y Gestión Comunitaria

Primer cuatrimestre, grupo A

Pichucalco Chiapas, 13 de noviembre de 2022

UNIDAD I
ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES

antecedentes

- el ábaco Uno de los primeros dispositivos mecánicos
- artefacto permitía multiplicar grandes números - John Napier - 1617
- calculadora - Wilhelm Schickard - 1623
- Pascalina - Blaise Pascal - 1623 1662
- Stepped Reckoner - Gottfried Wilhelm von Leibniz - 1646 1716
- máquina analítica - Charles Babbage - siglo XIX
- el Telar de Jacquard - Charles Jacquard - 1790
- perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas - Hermán Hollerith - 1880

computadora moderna

- primera computadora digital - John Atanasoff - 1939
- Motor Analítico de Babbage - Howard Aiken - 1943
- la Mark I - la Universidad de Harvard - 1944
- la ENIAC - Universidad de Pennsylvania - 1947
- La EDVAC - John Von Neumann - 1945

Conceptos básicos

- Computadora: Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.
- Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.
- Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora.
- Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la computadora.

Términos y elementos

Tipos de computadoras

- Computadora analógica -Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares pueden entregar la solución muy rápidamente.
- Computadora digital - Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: T ó '0'.

Clasificación de las computadoras

- Por su fuente de energía: pueden ser:
- Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
- Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estructura.
- Analógicas: Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g.: balanza).
- Digitales: Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos.

Las partes de una computadoras

Partes de una computadora - hardware

- Placa base
- Unidad Central de Procesamiento o CPU
- Memoria de Acceso Aleatorio o RAM
- Unidad de Estado Sólido o SSD
- Tarjetas de red_
- Tarjeta gráfica
- Fuente de alimentación periféricos o dispositivos auxiliares

Partes de una computadora - software

- Sistema operativo
- Aplicación informática
- Lenguaje de programación,
- Paquetes de software
- Drivers