



# Mi Universidad

## Ensayo

*Nombre del Alumno: María Asuncion Diaz Domínguez*

*Nombre del tema: Ensayo*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: trabajo social*

*Cuatrimestre: 1er*

Antecedentes  
y  
Conceptos  
Computadora

Uno de los primeros dispositivos mecánicos.

El ábaco  
- su historia se remonta a las antiguas griegas y romana.

Cuenta con cuentas ensartadas en varillas que están montado en un marco rectangular.

El ábaco Representa

valores almacenados y almacena datos.

Este tipo No se le puede llamar computadora

Pascalina

Fue inventado por Blaise Pascal

Los datos se presentaban mediante las posiciones de los engranajes.

La primera Computadora

Computadora analítica

creada por Charles Babbage profesor matemático

Mecanismos antiguos de la computadora

El abaco

Representa el artefacto más antiguo para manipular datos.

Se cree que en el año 3000 BC los babilonios lo empleaban.

Los pioneros John Napier

matemático escocés,

inventó los huesos o bastoncillos de Napier.

Wilhelm Schickard

primer matemático en tratar de desarrollar una calculadora.

Construyó un mecanismo que podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

Herman Hollerith

inventó una perforadora Lectora Tabuladora de tarjetas

en 1880.

Computadora

Sistema Electronico que lleva a cabo operaciones de aritmetica y logica.

Sistema Electronico capaz de operar bajo un control dentro de una unidad de memoria.

Sistema de Computadora

Conjuncion de partes que trabajan con una unidad.

que son Equipo (hardware) programas (software) Datos y gente.

termino de computadora y elementos que la integran

Entrada (Input)

Cualquier informacion introducida a la computadora

archivo

Cubierta Armaزون (case)

Alberga los componentes internos de la computadora

Se clasifican de acuerdo al principio Analogico y digital.

# Tipos de dispositivo

son 3

- Entrada
- salida
- Almacenamiento

Esto permite al usuario interactuar con una máquina.

Dispositivo de entrada

son los que envían información a la unidad de procedimiento en código binario.

Dispositivo Almacenamiento

Es el dato que sirve para grabar los datos de forma permanente en la computadora.

Dispositivo salida

que reciben información.

Es procesada por el (CPU)

la reducen para que sea mejor manejable para las personas.

Cpu

se encarga de controlar todo los dispositivos electronicos

se encarga de procesar la informacion y emular.  
- El cpu es muy similar al cerebro humano.

o tambien llamado microprocesador o procesador

Componento primordial de cualquier computadora.

para la programacion y proceso de dato

chip

contiene informacion por dentro

asi poder realizar el trabajo a llevar.