

Nombre del Alumno: Miguelina Díaz Jiménez

Nombre del tema: cuadro sinóptico

Nombre de la Materia: computación

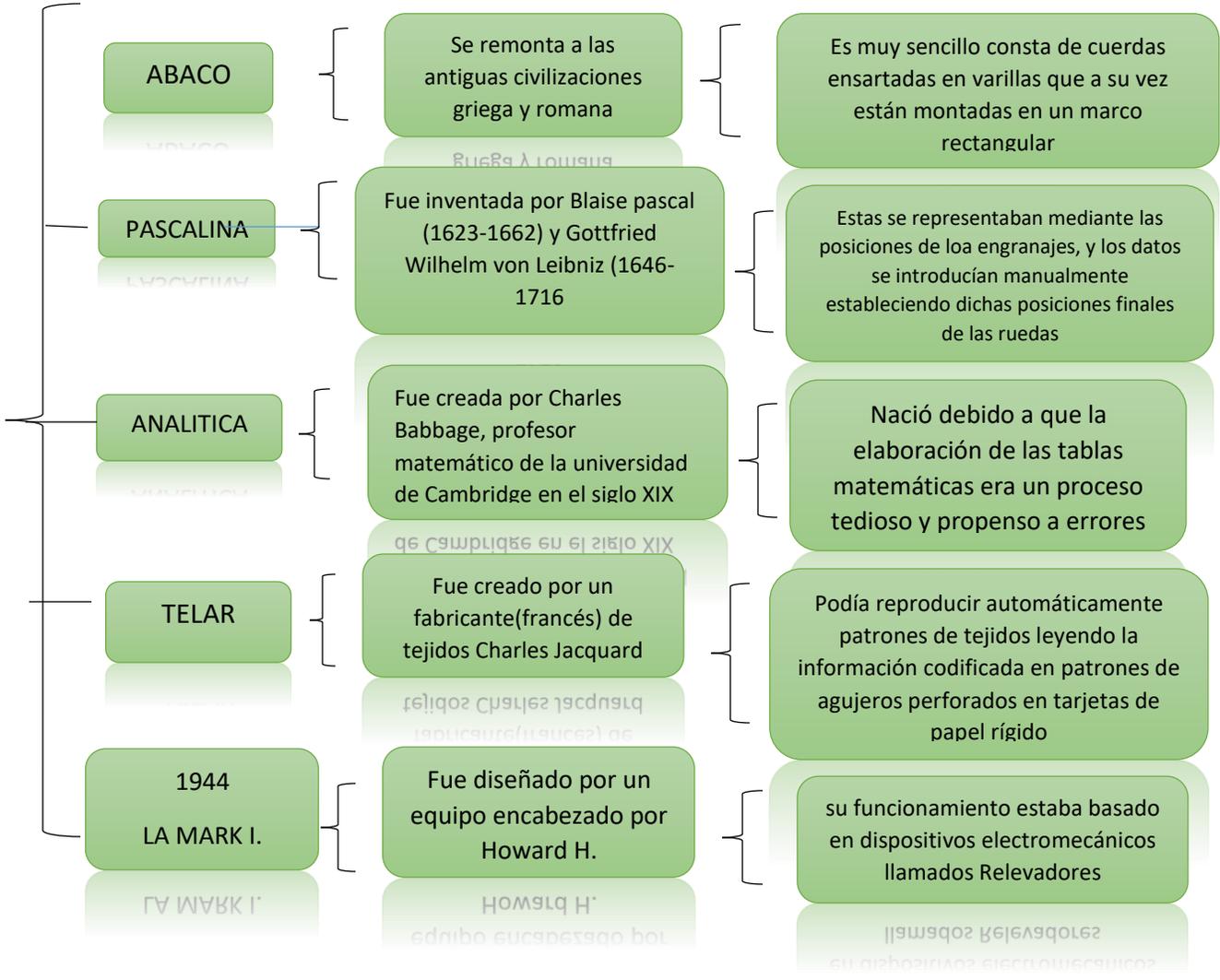
Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social

Cuatrimestre: primero

Fecha: 16/11/2022

I.1 Eventos históricos más importantes que llevaron a cabo la invención de la computadora



1.2 MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION Y SUS INVENTORES

El Abaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos.

John Napier un matemático escocés inventó los huesos o bastoncillos de Napier

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora

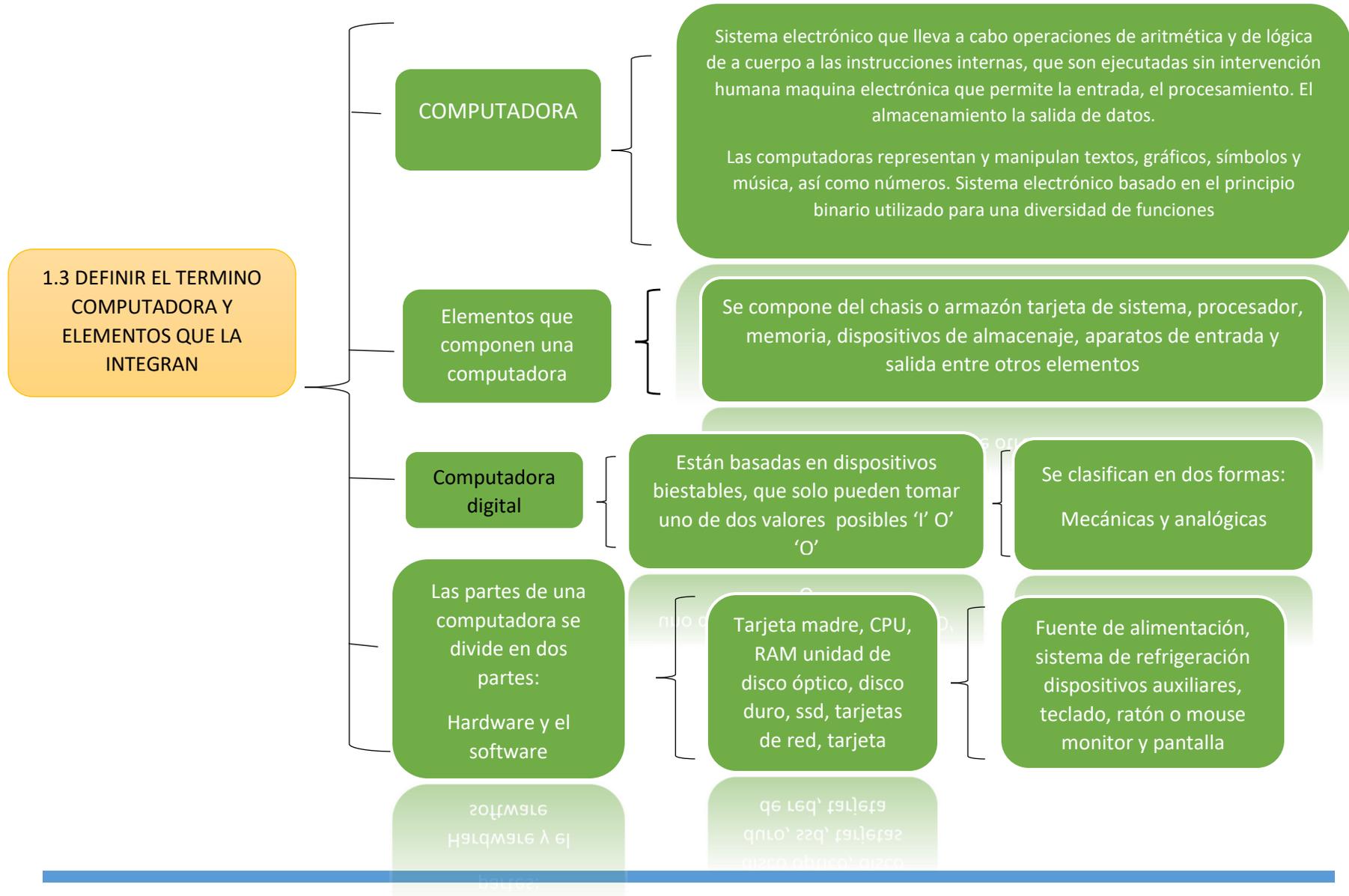
En 1835 Babbage diseñó un sistema con provisión para datos impresos, una unidad de control y una unidad de almacenaje de información.

Como estudiante de Harvard, Aiken propuso a la universidad crear una computadora basado en el motor analítico de Babbage. En 1939, en la universidad de Iowa State, Aiken diseñó y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berry un estudiante graduado.

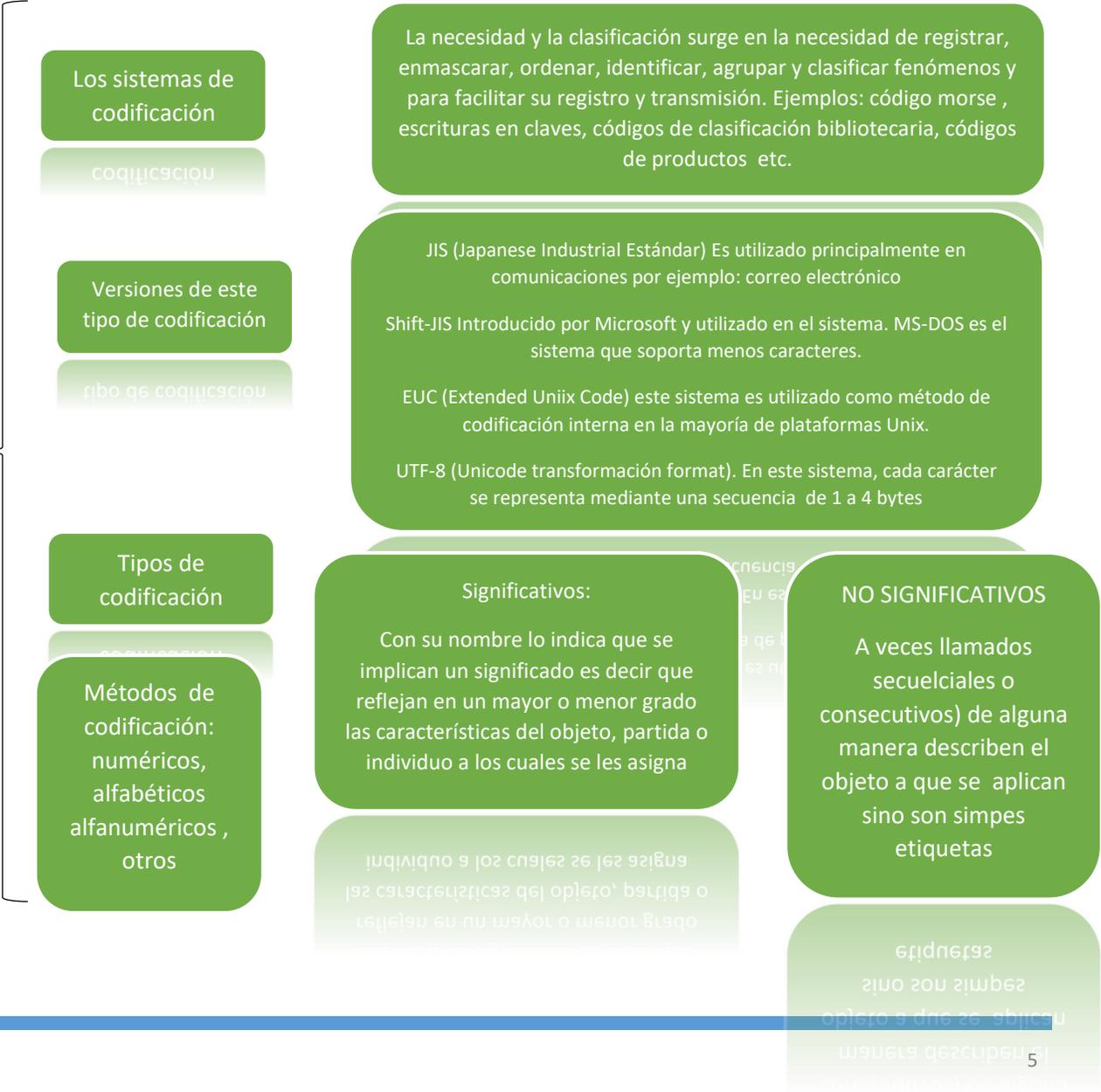
Con el advenimiento de la segunda guerra mundial los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida que fuera capaz de realizar miles de cálculos para compilar tablas balísticas para los nuevos cañones y misiles navales. En 1946 completaron su trabajo, del cual surgió una computadora electrónica digital operacional llamada ENIAC.

Las dimensiones de la ENIAC eran inmensas, ocupando un espacio de 30 x 50 pies, un peso de 30 toneladas y un consumo de 160 kilovatios de potencia.

Las dimensiones de la ENIAC eran inmensas, ocupando un espacio de 30 x 50 pies, un peso de 30 toneladas y un consumo de 160 kilovatios de potencia.



1.4 DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BASICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACION EN UNA COMPUTADORA



DESCRIBIR LA
FUNCION BASICA
DEL CPU

La función del CPU es una unidad de procesamiento que se encarga de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. Es un microprocesador primordial de cualquier computador para la programación y el proceso de datos es muy similar a un cerebro humano ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos.

Se trata de un chip que contiene por dentro miles de elementos con los cuales puede realizar cualquier trabajo que se vaya a requerir.

Su tipo de memoria es muy rápida con la que se tiene datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar un CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos se encarga de realizar operaciones bien sea de tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia se divide en procesador: memoria monitor del sistema y circuito auxiliares.

El CPU es muy importante ya que es allí donde La información que viene de los dispositivos exteriores llegue y se procesa para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes