



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno: Denisse Areli De La Cruz Vazquez

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: 2

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesor: Evelio Calles

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social y gestión comunitaria

Cuatrimestre: I

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMUNICACIÓN

Mencionar los eventos históricos mas importantes que llevaron a la invención de la computadora (1.1)

Uno de los primeros mecanismos para contar fue el **ÁBACO**

Consta de cuentas ensartadas en varillas que están montadas en un marco rectangular

Otro de los inventos mecánicos fue la pascalina

Los datos se representaban mediante las posiciones de los engranajes y los datos se reproducían manualmente

La primera computadora fue la maquina analítica en el siglo XIX, la primera computadora electrónica creada en 1947

Mencionar algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores (1.2)

El Abaco

Empleado para manipular datos, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos (3000 BC)

John Napier (1617)

Invento los huesos o bastoncillos de Napier

Wilhelm Schickard (1623)

Intento desarrollar la calculadora

Blaise Pascal (1642)

Invento una maquina calculadora (pascalino)

Gottfried Wilhelm (1694)

Un instrumento "Stepped Reckoner"

Joseph Marie Jacquard (1790)

Creo el telar de jacquard

Charles Babbage (1812)

Creo el motor diferencial

Herman Hollerith (1880)

Invento una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas

Definir el termino computadora y elementos que la integran (1.3)

La computadora es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritméticas

Explicar la diferencia y características esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación (1.3.1)

La computadora moderna

Howard Aiken (1943)

Construyo la mark I

John Atanasoff (1939)

Construyo la primera computadora digital

Dr. John Mauchly y J. Pres per Eckert

Crearon la computadora electrónica digital operacional

- Sistema de computadora
- Entrada
- Cubierta o armazón
- Tipos de computadoras
- Computadoras analógicas
- Computadoras digitales
- Clasificación de las computadoras
- Hardware y software
- Placa base
- Unidad central de procesamiento
- Memora de acceso aleatorio
- Unidad de disco óptico
- Unidad de disco duro
- Unidad de estado solido
- Tarjetas de red
- Tarjeta graficas
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Gabinete

La computadora es capaz de almacenar información mediante operaciones matemáticas controladas por programas y los otros tipos de dispositivos y los dispositivos son los que permiten interactuar con una máquina.

Describir los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora (1.4)

- Sistema multibyte: trata de representar juegos de más de 256 caracteres de almacenamientos (JIS, SHITF-JIS, EUC, UTF-8)
- Objetivos de códigos. Es facilitar el procesamiento, permitir la clasificación y recuperación de información
- Característica de los sistemas de código: debe estar adoptado al sistema, tener precisión necesaria para describir el dato, mantenerse tan reducido como se pueda
- Tipos de codificación: significativos y no significativos

Describir la función básica del CPU (1.5)

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos, podemos decir que la CPU es similar al cerebro humano

- Posee una memoria cache
- La CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutiva en pocos segundos
- Se encarga de realizar operaciones tipo lógico, aritmético y operaciones de control