



## Ensayo

*Nombre del Alumno: CLARIBET VAZQUEZ HERRERA*

*Nombre del tema: MAPAS COMCEPTUALES (UNIDAD 1 Y 2)*

*Parcial: 1°*

*Nombre de la Materia: COMPUTACION I*

*Nombre del profesor: MARIA ISABEL ROBLERO ORDOÑEZ*

*Nombre de la Licenciatura: Contaduría pública y finanzas*

*Cuatrimestre: IRO*

# PARTES DE UNA COMPUTADORA

## HARDWARE

## SOFTWARE

### PERIFERICOS O DISPOSITIVOS AUXILIARES.

HACEN PARTE DEL HARWAR DE UNA COMPUTADORA, SON NECESARIOS PARA EL BUEN FUNCIONAMIENTO DEL EQUIPO

EL HARWARE, ES LA PARTE FISICA DE LA COMPUTADORA A PARTIR DEL CUAL ES POSIBLE VER, PROCESAR, ESCUCHAR, GUARDAR COASAS, ETC

**\*PLACA BASE:** ES LA PLACA PRINCIPAL DE CIRCUITOS IMPRESOS DE UNA COMPUTADORA, ESTAN EN LAS RUTAS ELECTRONICAS OBSSES QUE SON LOS QUE PERMITEN EL DEZPLAZAMIENTO DE DATOS ENTRE LOS COMPONENTES DEL EQUIPO

**FUENTE DE ALIMENTACION:** ES LA QUE BRINDA LA ENERGIA A LA COMPUTADORA, ESTA PARA CONVERTIR LA CORRIENTE ALTERNA EN ENERGIA CONTINUA DE UN VOLTAJE MENOR.

**\*SISTEMA DE REFRIGERACION:** ES UN DISPADOR TERMICO CON EL QUE SE LE QUITA CALOR AL NUCLEO DE LA CPU, QUE CASI SIEMPRE SE COMPLEMENTA CON UN VENTILADOR.

**\*CPU:** O PRORCESADOR, SE CLASIFICA COMO EL CEREBRO DE LA COMPUTADORA, ES LA PARTE MAS IMPORTANTE DE ESTA YA QUE LA MAYOR PARTE DE LOS CALCULOS SON REALIZADOS POR EL PROCESADOR.

**\*MEMORIA RAM:** ES EL COMPONENTE EN DONDE DE FORMA TEMPORAL SE ALMACENAN LOS DATOS Y LOS PROGRAMAS QUE LA CPU UTILIZA

**\*UNIDAD DE DISCO OPTICO:** ASI SE DENOMINA PORQUE USA UN LASER PARA LA LECTURA DE LOS DATOS QUE ESTAN ALMACENADOS EN MEDIOS OPTICOS COMO UN CD, DVD, O BLU-RAY.

**\*UNIDAD DE DISCO DURO:** ES AQUÍ DONDE SE ALOJA EL SISTEMA OPERATIVO AL IGUAL QUE LAS APLICACIONES INFORMATIVAS, TAMBIEN ES USADO PARA EL ALMACENAMIENTO DE ARCHIVOS DIGITALES COMO FOTOS, VIDEOS, MUSICA, ETC.

**\*UNIDAD DE ESTADO SOLIDO:** BUSCAN REEMPLAZAR LOS DISCOS DUROS TRADICIONALES, NO DISPONEN D PARTES MOVILES Y USAN SEMICONDUCTORES PARA EL ALMACENAMIENTO.

**\*TARJETA GRAFICA:** ES LA QUE BRINDA LA CAPICAC GRAFICA AL COMPUTADOR, CON ELLA SE PUEDEN VER PELLICULAS, IMÁGENES, ETC.

**\*GABINETE:** DA SOPORTE A LOS COMPONENTES INTERNOS DEL PC.

**\*TECLADO:** DISPOSITIVO DE ENTRADA QUE SE EMPLEA PARA ENVIAR ORDENES Y DATOS A LA COMPUTADORA.

**\*RATON:** PERIFERICO DE ENTRADA QUE SE USA PARA INTERACTUAR CON EL ENTORNO GRAFICO DEL PC, ES UN APUNTADOR CON EL QUE SE PUEDE DETECTAR MOVIMIENTO EN UNA SUPERFICIE PLANA

**\*MONITOR:** ES EL PRINCIPAL PERIFE-RICO DE SALIDA Y ES DONDE SE VE DE MANERA GRAFICA LA INFORMACION O LOS DATOS QUE SE GENE-RAN POR LA COMPUTADORA

**\*IMPRESORA:** PERIFERICO DE SALIDA CON EL QUE SE LE DA UNA COPIA DE TEXTOS EN MEDIOS FISICOS QUE SON CASI SIEMPRE PAPEL.

**\*PARLANTES:** PERIFERICO DE SALIDA QUE SE EMPLEA PARA ESCUCHAR LOS SONIDOS QUE SON EMITIDOS POR LA COMPUTADORA.

**\*APLICACIÓN INFORMATICA:** ES UN INSTRUMENTO CON EL QUE EL USUARIO VA A PODER HACER O VARIAS TAREAS DE DISTINTAS CLASES, SUELE SER LO MAS EFICAZ PARA HACER VARIAS TAREAS DE ALTO NIVEL DE COMPLEJIDAD COMO REDACTAR TEXTOS, ETC.

**\*DIRVERS:** CON EL SE AYUDA A DEFINIR COMO UN PROGRAMA INFORMATICO VA, A TRAVEZ DEL SISTEMA OPERATIVO,

**\*SISTEMA OPERATIVO:** ESTE ES EL PRINCIPAL, ES EL QUE PERMITE QUE LOS PROGRAMAS UTILICEN APLICACIONES SOFTWARE

**\*LENGUAJE DE PROGRAMA-CION:** SON CREADOS PARA LA RESOLUCION DE PROCESOS QUE VAN A PODER SER HECHOS POR LAS MAQUINAS COMPUTARIZADAS, CONTROLAN EL COMPORTAMIENTO FISICO Y LOGICO DE LA COMPUTADORA.

**\*PAQUETES DE SOFTWARE:** SON UN CONJUNTO DE PROGRAMAS QIE DISTRIBUYEN DE FORMA COMPLEMENTARIA, EJEMPLO: MICROSOFT OFFICE