



Mi Universidad

Ensayo

Nombre del Alumno: María Fernanda García Velázquez.

Nombre del tema: Unidad I (Antecedentes y Conceptos Básicos de la computación).

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I.

Nombre del Profesor: María Isabel Roblero Ordoñez.

Nombre de la Licenciatura: Contaduría Pública y Finanzas.

Cuatrimestre: I ro.

Lugar y Fecha de elaboración: Frontera Comalapa Chis. A 20 de septiembre 2022.

1.3- DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

COMPUTADORA:

Es un sistema electrónico capaz de operar bajo el control de instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual acepta datos, procesarla y producir información.

Permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos. Estas, representan y manipulan textos, gráficos, símbolos y música, así como números.

SE COMPONEN DE:

Del chasis o armazón (case), tarjeta del sistema (mainboard o motherboard), procesador, memoria, entre otros elementos.

TIPOS DE COMPUTADORAS:

Se clasifican de acuerdo al inicio de operación de Analógicas y Digitales.

Computadora analógica: Se describen por relaciones matemáticas. Entregan la solución muy rápido, pero al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).

Computadora digital: Están basadas en dispositivos biestables. Tienen el poder de ejecutar programas para diferentes problemas, sin modificar físicamente la máquina.

CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS:

Por su fuente de energía: pueden ser:
Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas: funcionan en base a energía eléctrica. Según su estructura,

PARTES DE UNA COMPUTADORA- HARDWARE:

El Hardware es la parte física de la computadora, en el cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.

Placa base: permite el desplazamiento de datos entre los componentes del equipo.

CPU: encargada de las instrucciones dadas por los programas informáticos.

Memoria RAM: almacenan los datos y programas que la CPU utiliza.

Unidad de disco óptico: usa un láser para la lectura de CD o DVD.

Unidad de disco duro: usado para el almacenar archivos digitales, videos, etc.

Unidad de estado sólido: busca reemplazar los discos duros tradicionales

PARTES DE UNA COMPUTADORA – PERIFÉRICOS O DISPOSITIVOS AUXILIARES:

Son necesarios para el buen funcionamiento del equipo. Pero no son exactamente lo mismo a una tarjeta madre, ya que su importancia es menor.

Teclado: entrada para enviar órdenes y datos a la computadora.

Ratón o mouse: apuntador reflejado en el monitor con un cursor (flecha).

Monitor: donde se ve de manera gráfica los datos que se generan por la computadora.

Impresora: periférico de salida, se da una copia de texto o gráficos digitales.

Altavoces: se emplea para escuchar los sonidos.

PARTES DE UNA COMPUTADORA – SOFTWARE:

Sistema operativo: programas que manejan los recursos de hardware, los más utilizados son Windows y Linux.

elementos. El sistema de computadora: combinación de partes que son: equipo (hardware), programas (software) datos y gente. La entrada (input) información introducida. Cubierta, armazón o chasis (case): alberga componentes internos.

las computadoras pueden ser: Analógicas: Trabajan en base a analogías.
Digitales: llamadas así por que cuentan muy rudimentariamente, solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado.
Por su tamaño: capacidad de cómputo, es la cantidad de procesamiento que un sistema pueda realizar por unidad de tiempo. Macrocomputador, Minicomputador, Estación de trabajo y Microcomputadora o computador personal.

Tarjeta de red: permite la conexión a una red informática,
Tarjeta gráfica: con ella se pueden ver videos, imágenes, etc.
Fuente de alimentación: brinda la energía la computadora.
Gabinete: da soporte a los componentes internos del PC.

Aplicación informática: eficaz para hacer tareas, como redactar textos, usar hojas de cálculo, bases de datos, etc.
Lenguaje de programación: diseñados con objetivo de controlar el comportamiento físico y lógico de la computadora.
Paquetes de software: programas que se distribuyen de forma complementaria, ejemplo clásico es Microsoft Office.

1.3.1- DIFERENCIAS Y CARACTERÍSTICAS ESENCIALES ENTRE LA COMPUTADORA Y OTROS.

DISPOSITIVOS.

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones.
Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

TIPOS DE DISPOSITIVOS.

Los tipos de dispositivos son tres, estos son los que le permiten al usuario interactuar con una máquina.

De entrada: Son los que envían información a la unidad de procesamiento en código binario.
Salida: Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona.

COMPUTADORA (VENTAJAS Y DESVENTAJAS):

Es un dispositivo electrónico, acepta datos de entrada, procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

VENTAJAS: La información es procesada y almacenada; Realiza funciones con un índice menor de errores; Mayor rapidez en información; Ofrecer a los alumnos conocimientos y destrezas básicas sobre la informática.

Desde el punto de vista del profesor la utilidad es doble:

1) Como usuario: le ayuda en sus tareas administrativas, en la preparación de sus clases, en la evaluación.

Por ejemplo: “Esta estufa tiene un dispositivo que permite programar el horario de encendido y apagado”.

Dicho término se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas vinculados al funcionamiento de las computadoras.

Almacenamiento: Es todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal, sirven para almacenar el software del ordenador. Se basa en dos tipos de tecnologías:

La óptica, utiliza las propiedades del láser y su alta precisión para leer o escribir datos.

Y la magnética se basa en la histéresis magnética de algunos materiales y otros fenómenos magnéticos.



2) Como docente: le ayuda en sus tareas de enseñanza.

Desde el punto de vista del alumno la informática se convierte en un medio de aprendizaje y brinda mayor presentación a los trabajos

DESVENTAJAS: Representan una fuerte inversión, ya que los equipos son costosos y requieren el acondicionamiento del área laboral, la falta de cultura en cuanto a uso en equipo de cómputo; El cambio vertiginoso de la tecnología.

1.5- DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

SE ENCARGA DE:

Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

El Microprocesador o procesador, el componente primordial para la programación y el proceso de datos.

Se trata de un **chip** que contiene miles de elementos con los cuales puede realizar el trabajo que se vaya a requerir.

FUNCIONES DEL CPU:

Posee una memoria cache, es un tipo de memoria muy rápida con la que tiene datos que será requeridos para operaciones que se vayan a efectuar.

Una CPU procesa muchos comandos, mientras mejor sea el CPU, más rápidos serán procesados los datos y las operaciones.

Realiza operaciones, bien sea del tipo lógico, aritmético y de control de transferencia.

Las funciones principales de un CPU es traer las instrucciones por medio de direcciones, se decodifica en instrucciones binaria para que el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo.

Se divide en: memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares. El CPU es muy importante ya que es allí en donde la información que viene de dispositivos exteriores, llega y se procesa para poder ser devuelto a los computadores grandes.

1.7- WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO.

Un entorno de escritorio, es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda. Ofrece facilidades de acceso y configuración como barras de herramientas e integración. Por lo general consta de iconos, ventanas barras de herramientas carpetas, fondos de pantalla y widgets de escritorio

CARACTERÍSTICAS:

Ofrece un entorno grafico basado en ventanas, iconos y gráficos.

Utiliza el mouse para manejo del puntero y controlar el equipo.

Incluye navegador Internet Explorer.

Compatible con el paquete de Microsoft Office.

BARRA DE TAREAS:

Permite acceder a iconos de acceso directo al menú de inicio, al área de notificaciones. Existen 2 funciones añadidas a partir del Windows 7, estas son: Aero Peek, visualiza miniaturas de ventanas que estén abiertas y Listas de Salto, para simplificar el acceso a los programas.

MENÚ DE INICIO:

Aquel botón representado por el icono de Windows, que da la posibilidad de acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

GRUPO DE PROGRAMAS:

Se caracterizan por todos los software, programas y aplicaciones que han sido instalados en el ordenador. Será usual toparse con aplicaciones propias de la marca, como System Control Manager, MSI Youtube, entre otros

Hay programas propios de Windows como el Microsoft Office 365.

ÁREA DE NOTIFICACIONES:

- Fecha y Hora.
- Altavoces.
- Batería.
- Acceso a redes.
- Actualizador de Windows.
- Antivirus.
- Escritorio.