



**Mi Universidad**

**Mapa Conceptual**

*Nombre del Alumno Johasan Roblero Morales*

*Nombre del tema Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial I*

*Nombre de la Materia Computación I*

*Nombre del profesor Icel Bernardo Lepe Arriaga*

*Nombre de la Licenciatura Psicología*

*Cuatrimestre I ero.*

# Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación

## Función de los conceptos de la Computación

Eventos Históricos Importantes Que Llevaron a La Invención de la Computadora

### Fechas

Uno de los primeros dispositivos mecánicos fue el Abaco

### Luego

1623-1662)  
Blaise Pascal inventa la Pascualina

1944  
Se crea la Mark 1

Mecanismos Antiguos de la

El Abaco

Huesos o Bastoncillos de Napier

Máquina Calculadora llamado pascalino

Stepped Reckoner

Termino computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica

### Tipos de Computadoras

Computadora analógica

Computadora Digital

Dispositivos

### Definición

Es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones, se utiliza para nombrar a los periféricos y otros sistemas de las computadoras

### Tipos de Dispositivos

De Entrada

De Salida

De Almacenamiento

# Antecedentes y Conceptos Básicos de la Computación

## Función de los conceptos de la Computación

### Sistema de Codificación en una Computadora

#### Sistema multibyte

#### Versiones

JIS (Japanese Industrial Standar)

Shift-JIS

EUC (Extended Unix Code)

UTF-8 (Unicode transformation format)

### Función Básica del CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos

#### Funciones

Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia

### Sistemas Operativos

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.

#### Ejemplos

DOS

WINDOWS

UNIX

GNU/LINUX

### WINDOWS

#### Entorno de Escritorio

Barra de Tareas

Menú de Inicio

Grupo de Programas

Área de Notificaciones