

# UDES

## Mi Universidad

*Nombre del Alumno: Andi Lucero Salas Bartolón*

*Nombre del tema: Mapa conceptual*

*Parcial: I*

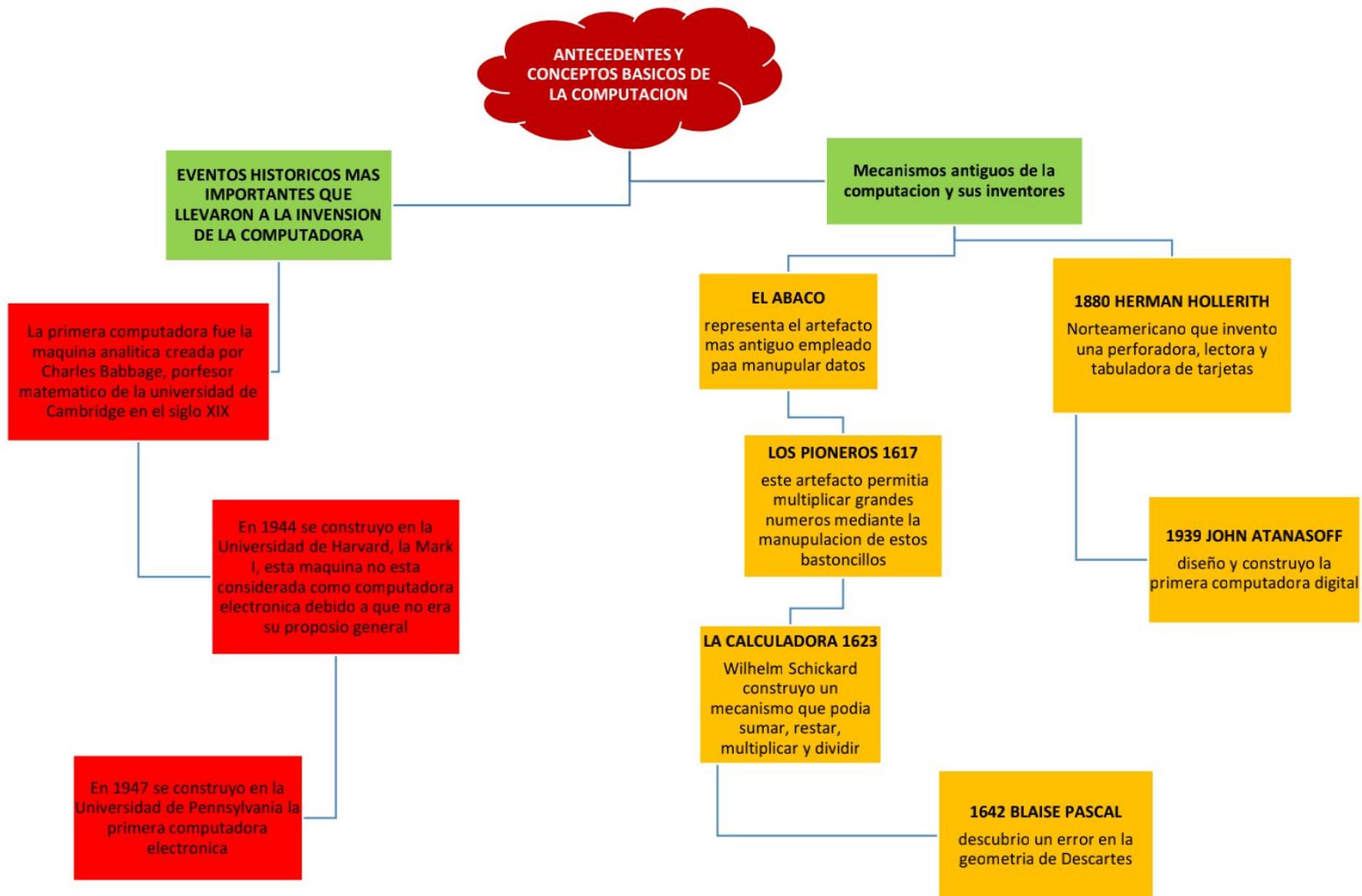
*Nombre de la Materia: Computación I*

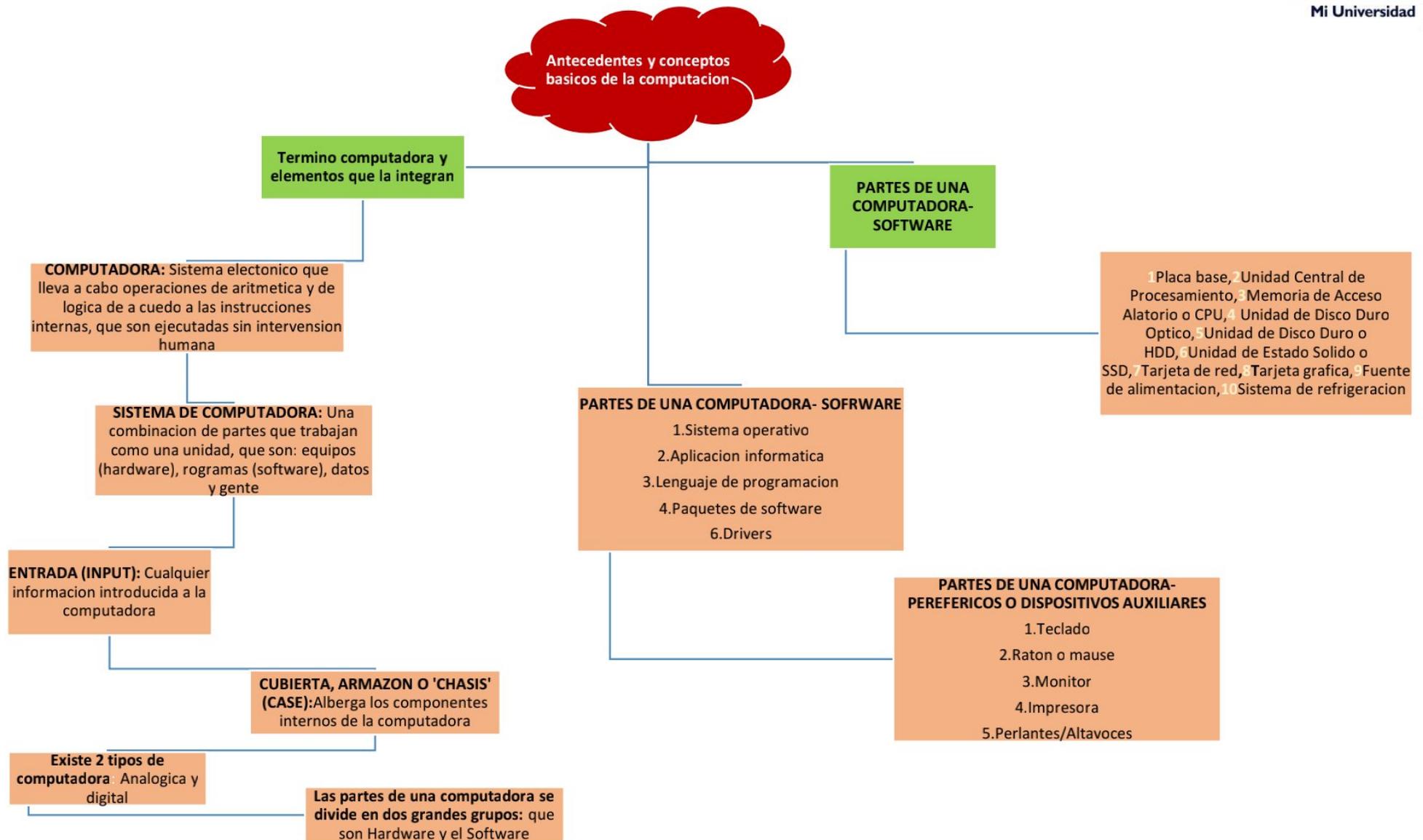
*Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga*

*Nombre de la Licenciatura: Psicología*

*Cuatrimestre: I*







**ANTECEDENTES Y  
CONCEPTOS BASICOS  
DE LA COMPUTACION**

**Diferencia y  
caracteristicas  
esenciales entre la  
computadora y otros  
dispositivos de  
computacion**

Los tipos de dispositivos son tres de entrada, salida y almacenamiento. Estos son los que le permiten al usuario a interactuar con una maquina

Una computadora es un dispositivo electronico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretacion

**Elementos basicos  
del sistema de  
codificacion en una  
computadora**

**Sistema multibyte:**  
Representar juegos de mas de caracteres en almacenamientos externos o en sistemas de transmicion

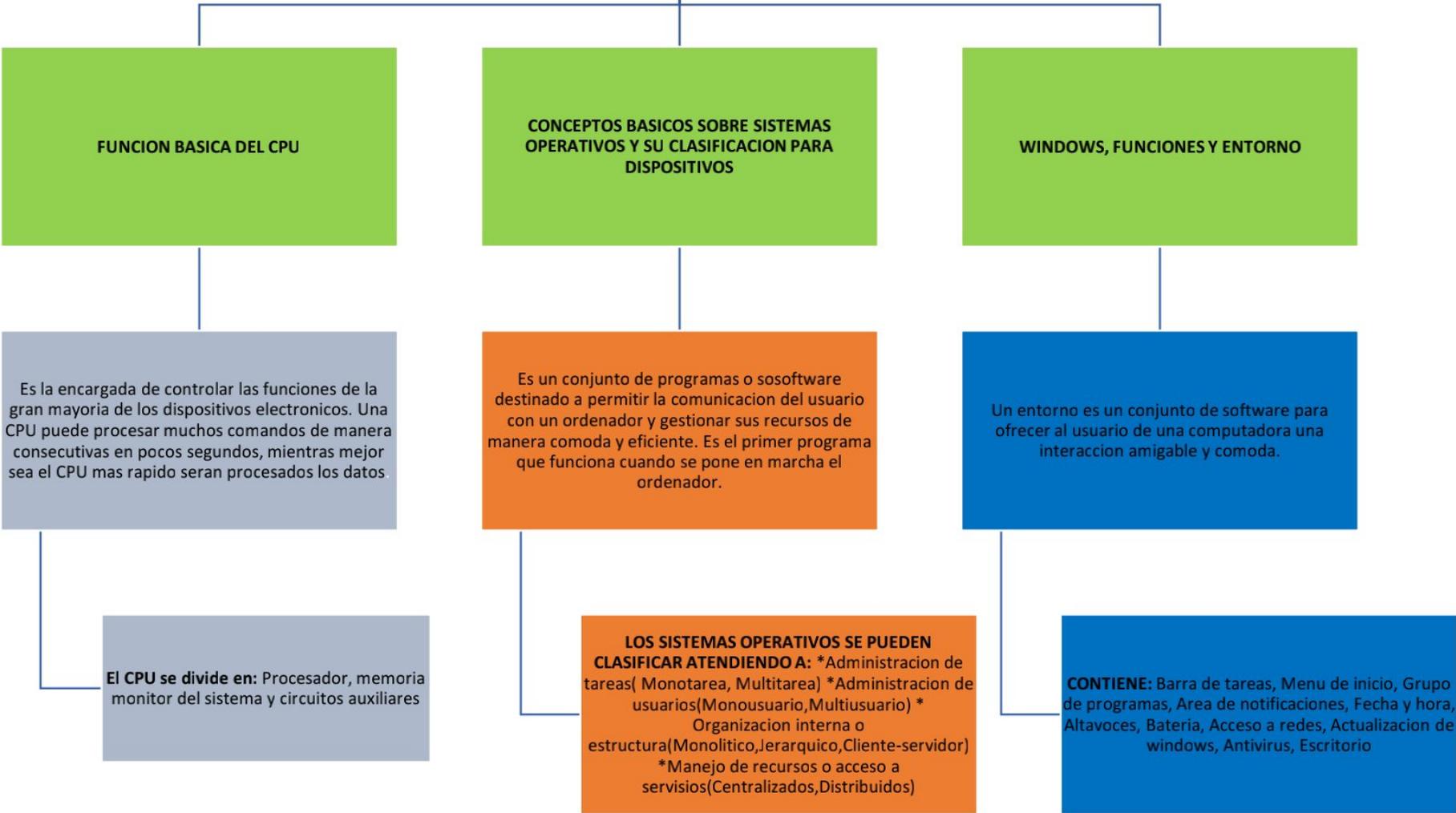
**VERSIONES DE ESTE TIPO DE CODIFICACION:** (JIS), (Shift-JIS), (EUC), (UTF-8)

**OBJETIVOS DE LOS CODIGOS:**  
\*Facilitar el procesamiento  
\*Permitir identificaciones inequivoca  
\*Permitir clasificacion  
\*ETC.

**CARACTERISTICAS DE LOS SISTEMAS DE CODIGOS:**  
\*Debe ser facil de usar  
\*Debe mantenerse tan reducido como se pueda  
\*Debe permitir expansion  
\*ETC.

**TIPOS DE CODIFICACION:**  
\*Significativos  
\*No significativos

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BASICOS DE LA COMPUTACION



FUNCION BASICA DEL CPU

Es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electronicos. Una CPU puede procesar muchos comandos de manera consecutivas en pocos segundos, mientras mejor sea el CPU mas rapido seran procesados los datos.

**El CPU se divide en:** Procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares

CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS

Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicacion del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera comoda y eficiente. Es el primer programa que funciona cuando se pone en marcha el ordenador.

**LOS SISTEMAS OPERATIVOS SE PUEDEN CLASIFICAR ATENDIENDO A:** \*Administracion de tareas( Monotarea, Multitarea) \*Administracion de usuarios(Monousuario, Multiusuario) \* Organizacion interna o estructura(Monolitico, Jerarquico, Cliente-servidor) \*Manejo de recursos o acceso a servicios(Centralizados, Distribuidos)

WINDOWS, FUNCIONES Y ENTORNO

Un entorno es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interaccion amigable y comoda.

**CONTIENE:** Barra de tareas, Menu de inicio, Grupo de programas, Area de notificaciones, Fecha y hora, Altavoces, Bateria, Acceso a redes, Actualizacion de windows, Antivirus, Escritorio

